



**DELTA FORCE LAND-
WARRIOR
MISTÆNKT
SOLDIER OF FORTUNE**



Vi har set på Logitechs nye-
ste gamepad og Microsofts Intelli-
mouse. Førstnævnte er spændende, men set
før. Tilgængæld imponerer Microsofts hardwareafdeling igen
og der sættes ny standard indenfor muse industrien.
Læs side 26 og 27

52 SIDER

Windows Millenium Edition er klar til brug



WindowsMe ligner mere eller mindre sig selv på overfladen, men der er sket flere spændende ting, som er værd at bemærke. Stabiliteten er forbedret markant, men prisen har været, at vi ikke længere har adgang til DOS og det er en lidt høj pris at betale. Noget, der ikke er ændret synnerligt er fejlmeddelelserne. De er ligeså "gode" som altid:
"fejl DE01- 676xxA er op-

stået". Hvis disse fejlbeskeder skulle give mening burde MS have vedlagt en oversigt over dem, men det er ikke sket, så jeg ved ikke, hvad jeg skal bruge en sådan besked til.

WindowsMe er som de øvrige versioner glimrende, men der er fortsat brug for forbedringer.

Læs anmeldelsen inde i bladet.

Lidt snak om alt og intet

Windows med Amiga har skiftet navn logo og vi er tilbage i A4, og der regner vi med at blive efter vi slået os sammen med to andre blade omkring trykningen.

Bladet er lavet på et hobbyplan, på den måde at forstå, at bladets oplag er af samme størrelse, omkring de hundrede. Det betyder også at vi ikke får tilsendt spil og programmer af softwarehusene. De anmeldelser der kommer er skrevet enten af mig eller skribenter, som selv har købt/fået programmerne. Det er derfor, at anmeldelserne ikke altid er helt nye, og at nogle programmer helt bliver overset. Dem prøver vi så at ramme i previewsektionen. Det er dog ikke altid muligt. Et eksempel kunne være Hitman – Code 47, som jeg ikke synes virker som noget for mig og previewet er så elendigt lavet, at det ikke giver nogen mening at lave en preview anmeldelse. Et andet eksempel er Star Trek Elite Force, som vi lavede en grundig anmeldelse af i et tidligere nummer, men naturligvis nævnte at det var skrevet udfra et preview. Det følger vi så op med en kort anmeldelse af i næste nummer.

Jeg køber ikke meget Amiga software og derfor er det også begrænset, hvad jeg skriver om denne platform, men det som jeg får fingrene i, skriver jeg om. Jeg modtager til hvert nummer omkring 10 siders materiale, det som jeg ikke kan greje er, at det næsten aldrig er Amiga. Hvis I vil have mere Amiga i bladet, så skriv om noget af det i går og roder rundt med.

Hvis der ikke sker noget indenfor det næste år, så kan man vel ligeså godt være ærlig omkring det.

Amigabrugere vil fravælge bladet, og Amiga siderne har kun meget begrænset interesse for PC brugerne. Sagt med andre ord; Hvis I altså vil have Amiga i bladet, så er det på dette tidspunkt pennen skal findes frem. Jeg giver Amiga frem til næste

år. På det tidspunkt skal der først og fremmest gerne være samlet en lille skare, der jævnligt afleverer materiale til bladet, og der skal være en eller anden begrundet tro på at Amiga rent faktisk har en fremtid.

Hvis jeg er den eneste, der skriver om Amiga, så er det yderst begrænset, hvor meget Amiga stof, dette blad indeholder.

Layout

Vi har givet layoutet en kraftig overhaling, som du kan se. Bladets økonomi kan nemlig klare 32-52 sider pr/nummer uden at vi bliver presset alt for hårdt af den grund, så står det til mig kan vi ligeså vel udnytte det, til at lave de mange sider, men det kræver naturligvis, at der er materiale til det.

Typisk vil nytårsnummeret være det tykkeste, fordi jeg har juleferie gennem det meste af december. Aprilnummeret vil typisk nok være det tyndeste, da vi har praktik og eksamensopgaver op til den 1. April.

Layoutet vil nogen måske synes nu er poppet, og de har da ret i at dette nummers indhold formodentlig kunne presses ned i et 32-36 siders blad, men ved at have 12-16 sider mere, kan vi fremvise langt flere billeder i anmeldelserne, og hele bladets udseende bliver lidt mindre kompakt, det giver forhåbentlig dig en større oplevelse. Det er vores målsætning, men tøv ikke med at give din mening til kende.

Som sagt, så kan vi have op til 52 sider i nogle numre, derfor vil du måske synes, at der er mange løsninger og tricks til spil i bladet. Dem putter vi først ind tilslut for at fylde bladet ud. Vi bringer altså først og fremmest relevante anmeldelser og artikler, og tips & tricks sektionen må vige i forhold til det.



Der er altså ikke tale om, at hvis vi skar sektionen ned, ville der være flere artikler og anmeldelser, alternativt ville være et tyndere blad.

Linux

Endelig kaster vi håndklædet i ringen overfor Linux, efter fire måneders forsøg har vi simpelthen opgivet at få det installeret, så det bliver ikke til mere fra den front. Så det kan man da kalde et trist bekendtskab.

En grundbog

Fra min storebror fik jeg en julegave, der hed "Publisher – grundbog". Mange tak for den – hmmmrrff :-)

Kim Ursin

Vi ses i april 2001

Artikler:**Data sikkerhed eller ej, side 6-7**

Vores udsendte reporter afslører at en handelsskole ikke ejer nogen form for sikkerhed.

Amiga DE og Amiga One, side 28

To nye begreber indenfor Amiga, som du kommer til at stifte bekendtskab med.

E-Bog, side 8-9

Vi har set på hvad en E-bog er og om den har nogen fremtid.

Seriøse test:

Windows ME, side 29-33

ACDSee v3.0, side 34

TweakALL 1.2.3, side 34

**Spiltest:**

Championship Boxing Manager, side 16-17

Championship Manager 3 Season 2000/01, side 22-23

Civilization 2, side 24

Crucial Kollektion, side 15

Danish Models, side 19

Delta Force Landwarrior, side 12-14

Delta Force, side 15

Fifa 2000, side 24

Fifa 2001, side 20-21

Gremlin Collection, side 15

Mistænkt, side 18-19

Soldier Of Fortune, side 10-11

Øvrige:

Brevkassen, side 50-51

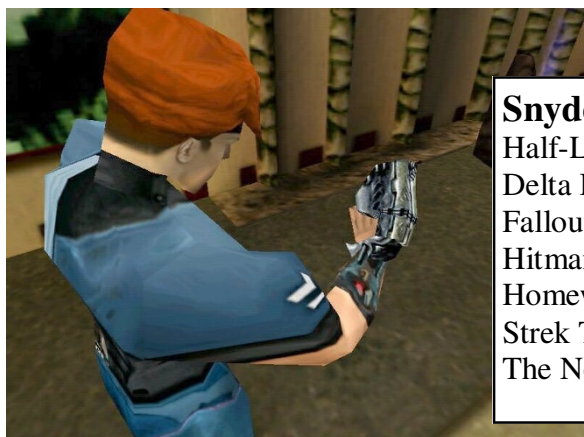
Nyheder, side 4-5

Previews, side 25

Hardwaretest:

Logitech Wingman Gamepad Extreme, side 26

MS Intellimouse Explorer, side 27

**Snydesektion:**

Half-Life, Tips og Koder

Delta Force Landwarrior, koder

Fallout, Løsning

Hitman – Codename 47, koder

Homeworld, koder

Strek Trek Voyager: Elite Force, koder

The Nomad Soul, komplet løsning

Windows

udgives af Forlaget X
c/o Kim Ursin
Kærbølvej 30
6740 Ribe
Tlf: 2427 0296
E-Mail: kimursin@ofir.dk
Giro: 1-663-5154

Chef og ansvarshavende
redaktør: Kim Ursin

Priser:

Løssalg: 34,95 kr.

Årsabonnement:

4 numre for 100 kroner.

Beløbet kan betales via
giro, kontant, eller check
udstedt til Kim Ursin.

2. udgave, 1. oplag
oplag: 125

Trykt i Esbjerg 2000
(c) Forlaget X 2001

*Indsendt materiale retur-
nes kun, hvis der er ved-
lagt svarporto.*

Annoncepriser:

1/8 side : 45 kr.

1/4 side : 90 kr.

1/3 side : 135 kr.

1/2 side : 230 kr.

1 side : 400 kr.

Bagside : 750 kr.

Forside : 750 kr.

*Alle priser er inklusiv opstil-
ling og produktion af annon-
cen, hvis du ønsker at benyt-
te din egen annonce skal den
indsendes/mailes som grafik
billede. Ved benyttelse af
egen opstilling, gives der
15% i rabat. Reduktionen
forbeholder sig ret til afvise
annoncer uden begrundelse
herfor.*

**Næste nummer
udkommer:**

10. april 2001

Microsoft er klar til kamp

Microsoft er godt i gang med at ruste sig til appel sagen, der starter den 26. februar. Firmaet blev som bekendt dømt til en opsplitning af selskabet i september. Microsoft mener, at de kan påvise mindst én rettergangsfejl, og syv procedurefejl. Jurister og eksperter mener, at Microsoft har gode muligheder for at få omstødt dommen. De fleste mener, at MS må forberede sig på at blive erklæret skyldig i misbrug af sit monopol, men de finder det forunderligt at dommer Jackson ikke har overvejet andre løsninger end opsplitning selskabet. Det svarer til – uden sammenligning – at man ikke overvejer livsvarigt fængsel, men blot sender den dømte på dødsanggen. Dommer Jackson har ikke i sin dom redegjort for, hvorfor MS har fået den strengeste straf. Endelig anses det i juridiske kredse som dybt kritisabelt at dommer Jackson har udtalt sig til pressen om sagen, mens den verserede.

DirectX 8

Microsoft har lanceret ottende udgave af DirectX. I forhold til version 7, der kun var en mindre opgradering, så er den ny version en meget større opdatering.

DirectX 8.0 kan downloades på Microsofts hjemmeside eller findes på diverse forsidecd'er.

www.microsoft.dk

Letsbuyit.com

Vi vidste godt, at det slog sløjt til med netfirmaer, men det her slår alligevel det meste vi har set. Aktieselskabet Lets-buyit.com der gik på aktier sidste sommer har lige afleveret et regneskab med et rundt nul. Og det var altså omsætningen !! De har ikke solgt én eneste ting på 12 måneder. Den eneste grund til at selskabet ikke blev tvangsopløst var, fordi de afleverede et regnskab, og så kan man ikke gøre det.

Vi har det fra Jyllandsposten og det lyder som en and.



Amino har annonceret deres næste opdatering af styresystem til Amiga. Det skulle meget gerne være udgivet, når du læser dette, af nye features skulle være en ny multimedia player, der understøtter AVI, Quick-time og Mp3 samt afspilning af musikcd'er. Aweb 3.4 er kommet

med samt diverse programmer, som giver nem Internet adgang.

Warp teknologien er blevet forbedret, det samme er Shell blevet.

Diverse pakningsprogrammer er nu blevet direkte integreret i OS3.9 (Zip, lha, dms og lzx). Nogle af de logiske ting, som der har manglet er nu kommet med, det er bl.a. en søgefunktion til at finde bestemte filer samt datatypes genkendelse.

AmigaOS3.9 kræver ikke mere saft og kraft end de tidligere udgaver, dvs. 3.1 rom, 6Mb ram og 020, cd-rom.

AmigaOS3.9 koster i omegnen af 500 kroner, og burde være at finde i butikkerne nu.



Playstation 2 og X-Box er fremtidens valg

I betragtningen af at X-Box fortsat har lange udsigter, mindst et år, så beskæftiger alle sig med den. Som denne lille undersøgelse fra Box network fortæller. Forbrugerne er blevet spurgt:

Hvis du havde nok penge, hvilken konsol ville du så købe i den nærmeste fremtiden ?

9.1 % svarede Sony Playstation, mens 51,8% svarede Sony Playstation 2. 9.2 % hældede til Segas Dreamcast. Men hele 25,6% svarede X-Box, på trods af at vi endnu kender meget lidt til den. Kun 4,3% var interesseret i Nintendos N64.

I alt deltog 3779 personer i rundspørgen på nettet.

(c) 1998-2000 BOX Network

Boxing – vi snydes igen

Det ser skidt ud for os PC ejere, når det drejer sig både Mike Tyson Boxing og Prince Nasim Boxing, der stort set er identiske spil, spillene er udkommet til Playstation, men umiddelbart har man ingen planer om en konvertering til PC.



Deus Ex

Det er netop blevet kåret til Europas bedste spil i år 2000. Den demo vi har spillet kørte så elendigt, så vi helt har undladt at bedømme det.



CD, som kan rulles sammen

Der er gang i udviklingen af en ny cd, der er så tynd og fleksibel, at den kan rulles sammen og kan tåle stort set hvad som helst. Den kan endda læses af alle nuværende drev.

Læs mere på :

www.thincd.com

Korte nyheder

I USA har forskere fået en abe til at styre en **robotarm** ved at tilkoble dens hjerne til ikke mindre end 96 kabler. Apen har det godt, og det ses som et stort skridt på vej mod robotlemmer.

Sony har lanceret **robothunden AIBO**, den nyeste udgave hedder ERS-210, der nu kan både bevæge sig og har en form for kunstig indlæringsmulighed. Prisen er lige nu på 15.000 kroner og udenfor rækkevidde af de fleste.

Hvis man vil have en digital vovse kan man dog også vælge **Poo Chi**, der kan både synge, danse og sidde ned (m.m.). Vi ved ikke, hvem der har lavet den, men ring 4327 0100

for flere oplysninger.

Frank Jensen, justitsminister indtil næste valg, synes det er helt rimeligt at **fogden må lave ransagninger** af dit hjem, hvis der er mistanke om piratkopier. Softwarefirmaet behøver nu kun overbevise en dommer om det. Man behøver altså ikke at gå til politiet først. Hvis man har mistanke om, at nogen har en stjålet cykel i sit hjem skal man dog henvende sig til politiet. Nogen der kan fortælle, hvorfor det er værre at stjæle software end cykler eller så meget andet? Måske har en læser en hjerne liggende et sted, de kan undvære. Det ser ud til at han har brug

Stupid Invaders

Det er et temmeligt morsomt adventurespil fra Ubisoft. I spillet skal du hjælpe en stribe temmeligt uintelligente Aliens der er nødlandet på jorden. Vi har prøvet et preview, der imidlertid var smækfyldt med fejl, og det skæm-



mede oplevelsen en hel del, men vi synes det så både spændende og interessant ud.

Systemkravet er P200, 32 MB samt et 3D-kort.

Generøse Bill

Bill Gates har i år 2000 givet ikke mindre end 13 milliarder til forskning og godgørende formål. Det er faktisk 3 milliarder mere end hele USA har givet. Bill Gates har efterhånden brugt over 300 milliarder på godgørende formål.

Hans formue, der for en stor dels vedkommende består af aktier i Microsoft, er skrumpet gevaldigt i det forgangende år, så nu er han "kun" god for 3200 milliarder.

Sega stopper ??

Sega kan for fjerde år i træk fremvise et underskud i milliardklassen, helt præcis 4 af slagsen. Rygtet siger, at Sega forhandler til flere sider for at sælge, prisen er sat til mindst 70 milliarder. Sega Dreamcast har indtil videre solgt 6 millioner enheder og man forventer at nå 10 i 2001.

Sites

På siden www.ghostsites.com kan du finde sider, der enten har meget lave hit-tal eller ikke er blevet opdateret i meget meget lang tid, at de slet ikke burde være på nettet. Selve siden opdateres hyppigt, og det kan være ganske underholdende læsning.

for den.

Casio har lavet et **armbåndsur, der har indbygget digitalkamera**. Prisen er knap 2000, men så er op-løsningen også på 120x120 i 16 gråtoner.

Logitech har lanceret en mus, der man kan mærke, når man kører hen over f.eks. Ikoner på skrivebordet. Spændende tanke.

Sikkerhed eller ikke sikkerhed

Dét er spørgsmålet, min ven

En umiddelbar oplagt sag har taget en overraskende drejning, der sætter store spørgsmål ved handelsskolen Niels Brocks IT sikkerhed, eller mangel på samme. Sagen er også uheldig fordi politiet atter engang har erklæret en person skyldig, inden man overhovedet ved om sagen ender for retten.

17-årige Benjamin (rigtige navn kendt af redaktionen) blev i efteråret meldt til politiet af sin handelsskole, da den IT ansvarlige havde fundet børnepornografiske billeder under hans navn på skolens computer. Politiet ransagede hans værelse og konfiskerede hans harddisk, otte disketter og tyve cd'er. Da politiet fandt lignende materiale på en af de otte disketter syntes sagen oplagt. Politiet lagde da heller ikke fingrene imellem, da historien kom ud til pressen, og han måtte se sig på forsiden af Berlingske Tidende og i TV Lorry dagen efter.

Det var først, da man pludselig stillede spørgsmål ved skolens IT sikkerhed, at sagen ikke længere var helt så oplagt. Skolens sikkerhed er nemlig stort set ikke eksisterende, hvilket vi vil afdække i denne artikel.

Der er adgang til computerne til alle tider, undtagen om natten. I sig selv burde det ikke være et problem, men det stiller meget store krav til sikkerheden på selve computerne. Det er sådan, at man på Niels Brock har et ejendommeligt forhold til sikkerhed. Ligesom de fleste af landets skoler, så benyttes der Windows95, men suppleret med Novells sikkerhedssystem, hvilket betyder, at man skal indtaste et brugernavn og et password. Når man logger af, står ens brugernavn fortsat på linjen, så det er kun det sidste, der skal brydes. Denne sikkerhed er normalt nok til at holde de fleste ude. Men på NB er de to koder ens!!! Man skal ganske enkelt bare kopiere koden. Det bliver ikke bedre af, at alle studerende brugernavn er ens fødselsdato, sagt med

andre ord, siger du til en, hvornår du har fødselsdag har du givet adgang til "din" computer. Dette afdækkede bladet Tjeck allerede i deres oktober nummer.

I december ringede jeg til en ven og bad ham tjekke om det nu også kunne være sandt.

Adgang tilladt

Det gav ingen problemer at komme ind på skolen, faktisk var det bare at vade direkte ind og sætte sig ved en slukket computer. Computeren blev tændt og straks fremkom et login, han markerede og brugte "cut and paste" metoden. Straks gik maskinen i gang med at boote op. Det ser ud som om man har lavet en ekstra sikkerhed for den bad om at få kodeordet engang til, det havde han glemt i al hast og trykkede derfor på ESCAPE, og så var han inde!!! Og havde adgang til alt.

Det kaldes altså sikkerhed på NB. Hvis man ville det kunne man nu have både lagt billeder og programmer på computeren eller have snuset i de utallige elevmapper, som man altså havde adgang til. Det gjorde han naturligvis ikke, i stedet for fremlagde vi det for skolens rektor.

Er du klar over at det er nemt, at bryde ind på skolens computere, spørger jeg Anya Eskildsen, der afviser påstanden og fortæller, at sikkerheden er fin nok, men tilføjer at eleverne skal holde deres koder for dem selv og ikke uddele dem og ikke lade nogen aflure dem. Hun kan slet ikke forstille sig at nogen overhovedet vil gøre det i ond tro.

Her fortæller vi, at vi lige har været inde - uden at have hverken login eller password da vi stod foran skolen.

"Sikkerheden er baseret på et login og en kode. Her kappede vi hende af og fortalte at de to er identiske og at ens login rent faktisk står på skærmen efter man er gået. En meget lang pause fulgte.

Hør nu her, når jeg nu fortæller dig,



at jeg gik direkte fra gaden og ind i jeres system, så må det da være betænkelig ?

Hun svarer: "Systemadministration og elevnetværket er adskilt, så karakterer kan man altså ikke bare ændre. Og vi kan jo ikke garderer os imod at nogle bryder reglerne. Det sætter sikkerheden over styr. Hackerere er jo tit et skridt foran, men vi optimerer hele tiden sikkerheden, så systemet er trygt."

Ved at jeg blot trykkede på esc fik jeg adgang til samtlige elevers filer ?
Tavshed
Tavshed

Det må jeg snakke med IT afdelingen om. Hvis man ikke overholder skolens regler, så sætter man sikkerheden over styr. Det er heller ikke tilladt at benytte andre end ens eget password.

Jeg læste om det her i Tjeck i oktober og november, alligevel kan vi uden problemer gøre det den 13/12 ?
De er artikler er ikke i overensstemmelse med sandheden....

Men de metoder de fortæller om er jo rent faktisk sande, er det rimeligt at alle kan læse ens breve og f.eks. kopierer afleveringer fra andre ?
Det vil være imod reglerne, og vi er vist også færdige

Hvis eleverne nu har fri adgang til systemet og du regner med at de ikke bryder reglerne, hvorfor så ikke bare sætte et skilt op ? Hvorfor bruger I penge på en falsk sikkerhed ?
Som sagt, så er vores sikkerhed fornuftig hvis eleverne sørger for at beskytte sig mod at nogen aflure deres koder.

Og "hackeren" ikke bruger esc-tasten ?

Farvel med dig, jeg skal til møde.

Her sluttede vores samtale med en irriteret rektor, der forhåbentlig udmærket er klar over, at sikkerheden er elendig på skolen.

Windows95

Skolen bruger Win95, der mildt talt

ikke har meget med sikkerhed at gøre, da man kan finde utallige programmer på nettet, som kan bryde koderne, hvis man altså ikke bare får den udleveret fra starten. Windows9x familien er enkeltbrugersystem.

Novell Danmark siger

Direktøren for Novelles salgafdeling siger:

Jeg har udmærket godt læst de artikler i Tjeck og det er rent ud sagt noget pis, og det du siger gør det ikke bedre. Vores system er faktisk godt, i hvert tilfælde set i lyset af at man bruger en usikker platform. Skolen har bare lavet mange fejl.

For eksempel ?

Ens login må ikke fremkomme, det er en fejl fra skolens systemadministrator. Ens login og password må heller ikke være de samme.

Hvad med esc-tasten ?

Det lyder som en slags tilføjelse som skolens selv har lavet, vi har den slet ikke i vores program. Trykkede du på esc ude selve vores brugerflade ?

Nej (?)

Der er esc-tasten nemlig ikke "tilsluttet", eller burde ikke være det, men når man har indtastet sine koder og de er godkendte aktiveres den jo igen.

Du mener altså ikke, at problemet er jeres program ?

Det kan godt nok brydes på Windows95, hvis man er en meget dygtig hacker, men det er nok det bedste på denne platform. Programmet er meget mere sikker på NT og 2000. Hverken 98 eller 95 er egnet som flerbrugersystem. Men med sagen her ender det med, at det ser ud som om at det er Novells system, der er dårligt. Det vil jeg gerne understrege, at det ikke er.

Burde man ikke fortælle skolen, hvordan man bruger systemet.

Det formoder jeg er sket, da man købte systemet, det står også i manualen. Man må forvente at systemadministratoren har adskillige kurser i data sikkerhed.

Benjamin sagen må du så have en mening til ?

Ikke så længe den verserer.

Benjamin

Tilbage til Benjamin, der bedyrer sin uskyld.

Med hensyn til de 833 billeder, der blev fundet under hans brugernavn siger han:

"Billederne lå i en mappe, jeg aldrig har haft åbnet. En eller anden har vidst det og brugt den som gemmested".

Og til disketten siger han:

"Ingen ved, hvis det disketter det er, vi går og bruger. Lægger du en diskette på bordet, er den scoret efter 5 minutter. Jeg aner ikke selv, hvad der var på disketten, politiet tog. Bortset fra en, hvor jeg ved, der lå en tysk opgave. Jeg ved heller ikke, hvor længe de har ligget i min taske. Det er bare nogen man tager, når man skal bruge dem."

Endelig findes der en såkaldt bagdør, dvs. en nøgle, der giver adgang til skolens system, den var indtil denne sag prov02, mens den lige nu er den "svære" kode pppppp. Men det er altså slet ikke nødvendigt.

Det kan virke ejendommeligt, at Benjamin både har billeder under sit brugernavn og på en diskette i hans hjem, men ud fra de oplysninger, der siden er kommet frem om skolens mildt talt flossede moralbegreb og ikke-eksisterende sikkerhed, så kan det ligeså vel være en anden som det kan Benjamin.

Det virkelige spørgsmål der bliver tilbage må derfor være, om det kan være rimeligt at politiet med navns nævnelse erklærer en person skyldig overfor pressen. Uanset hvad sagen ender med, så vil han i en nogle del personers øjne være skyldig.

Sagen vil komme for domstolen indenfor et par måneder.

Kilde: Tjeck nov og dec2000

E-bog - hvad er det?

En E-bog består af to elementer, nemlig en minicomputer i bogstørrelse, kaldet e-bogholderen eller på engelsk The e-Book Reader, og de tekster, der er lagret i bogholderen og som kan læses på computerens skærm.

Idéen bag e-bogen er simpel: Hvorfor fylde hus og hjem op med meter efter meter af trykte bøger, hvis de samme informationer mægtigt kan lagres i en lille computer, der er lige til at tage med sig alle vegne: i toget, i flyet, på stranden?

Vi skal bort fra nostalgien med at sidde og bladere i en knitrrende bog ved kaminen. Fremtiden er, at man tager sin e-bog og sætter sig ved kaminen for at læse. Er der for lidt lys i det flakkende skær, så tænder man bare for skærmens lys. Bliver man træt af at læse den bog, man har fat i, er det ikke nødvendigt at vikle sig ud af alle de tæpper og puder, man har viklet sig ind i, for at hente en anden bog i reolen. Man klikker sig simpelthen frem til en anden bog. Uden at rejse sig!

Via Internettet kan man på ganske kort tid hente f.eks. alle Shakespeares samlede værker. Hvis man foretrækker det, kan man få dem sendt til sin E-mail som en vedhæftet fil, som man så lægger ind i sin e-bog.

Hurtigheden og tilgængeligheden gør, at man ikke længere skal vente i dage og uger på at få sendt den bog, eller det magasin, som man er interesseret i. Det kommer med det samme og er klart til brug øjeblikkeligt.

Denne fremtidsvision kan måske få det til at gibe i nogen, mens det for andre er sød musik.

Men ser man konkret på e-bogen, er der både fordele og ulemper.

Fordele:

Prisen på teksterne kan holdes nede, da forlagene ikke har udgifter til trykning, papir og transport. Ingen boghandlere, og intet restoplæg (bøger, der ikke bliver solgt). For bøgerne bliver først "trykt" i det øjeblik, der er efterspørgsel efter dem. Dette gør også, at bøgerne ikke bliver udsolgt, for bogen findes som en samling af data, der til en hver tid kan reproducere.

Det er muligt at markere i den tekst, man læser. Man kan tilføje noter og lave bogmærker, så man nemt og hurtigt kan finde tilbage til en ønsket passage.

Tekstens interaktivitet gør det muligt at linke til andre sider i bogen, så man kan fabrikere sit eget spindelvæv af krydsreferencer i teksten.

Desuden kan man selv vælge skrifttype og størrelse, hvilket bl.a. kan være en hjælp til

svagtseende.

Man kan også læse e-bøger i mørke, da der er mulighed for at aktivere baggrundsbelysning på skærmen.

Rent volumemæssigt kan e-bogen rumme utrolige mængder af tekst. Den mest voluminøse kan rumme op til 500.000 siders tekst.

Ulemper:

Teknikken til at læse bøgerne lader indtil videre noget tilbage at ønske. Da skærmopløsningen endnu er forholdsvis grov, kan man ikke holde ud at se på skærmen i længere tid. En bogs dpi (prikker per tomme) er 300 - 600, hvilket giver et behageligt og læsevenligt layout.

Skærmene ligger langt under, men nyeste en ny skærmtype - LDC - har øget antallet af dpi til 157. Dette er endnu ikke optimalt, men dog en forbedring.

Vægten af e-bogen er også for høj. De eksisterende typer vejer mellem 0,5 og 1,7 kg, hvilket gør dem alt for tunge at bære rundt på. Men efterhånden som der udvikles mindre chips, forventes vægten at falde, således at bøgerne reelt bliver bærbare og ikke som nu - "slæbbare".

De e-bøger, der er kommet på markedet, benytter sig af hver sit inkompatible system. Dvs. at indholdet - e-bogen - skal passe til den "afspiller", man er i besiddelse af. For at sikre, at udbredelsen af e-bøger bliver så stor som mulig, har en lang række branche- og interesseorganisationer dannet Open eBook Initiative, som arbejder med at få alle forlag, forfattere og udgivere til at benytte samme standard baseret på samme programmeringssprog. På den måde vil man sikre, at e-bøger kan aflæses af alle, ligesom alle kan afspille en cd, hvis de er i besiddelse af én type afspiller. Som det er nu, kan man kun downloade tekster fra de forfat-



tere, hvis værker er købt af producenten af netop den type e-bogsbeholder, man har investeret i. Før e-bøgerne skal kunne udbredes, skal man kunne hente lige præcis dén tekst, man er interesseret i, uden at koncentrere sig om, hvilket format og hvilken type, det drejer sig om.

Udviklingen går også mod, at man bestiller en enkelt bog direkte fra forlaget, en bog som ellers er udsolgt. Såkaldt Print-on-demand. Eller måske en bog, der slet ikke har været udgivet på almindelig vis, men kun sendes ved bestilling - on demand - til interesserede læsere, der så lægger den ind i e-bogs-holderen; klar til brug.

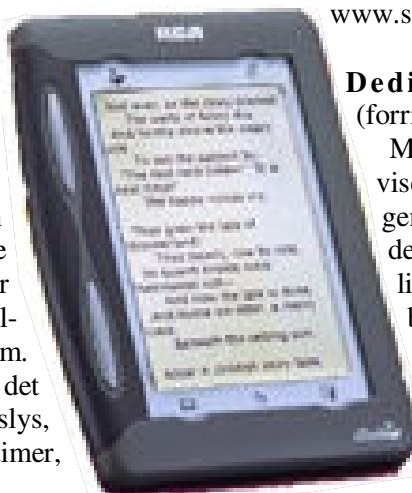
Hvilke typer findes der?

RocketBook

Bogen hører til i den lette ende med sin vægt på "kun" ½ kilo. Den indeholder 4000 sider med tekst og sort/hvide billeder. Den har ikke meget tilfælles med en bog, m.h.t. udseende, men ligner mere en lille håndholdt computer med sine 2,2 cm. tykkelse og 18 gange 12 cm. Vælger man at tænde det indbyggede baggrundsls, holder batterierne 20 timer, uden lys holder de 45.

Prisen bliver ca. 3.400 kr, og teksten kan købes hos bl.a. forlaget Barnes and Noble samt forskellige boghandlere på Internettet. Bogen har en indbygget ordbog, der gør det muligt at slå vanskelige ord op, efterhånden som man støder på dem.

RocketBooks hjemmeside findes på adressen: www.rocket-ebook.com



Softbook:

Bogen (yderst til højre her på siden) vejer ca. 1,3 kilo og kan indeholde op til 100.000 sider med tekst og sort/hvide billeder. Firmaet har valgt at lade sin e-bog ligne en "rigtig" bog så meget som muligt, og har derfor valgt at indbinde bogen i skind. Den har næsten samme størrelse som et A4-ark og er 2,5 cm. tyk.

Der er fem timers læsning i batterierne og den koster ca. 2000 kr. For at få fyldt noget i bogen, skal man hente teksterne fra SoftBook Network via et indbygget modem, der blot skal tilsluttes et telefonstik.

Softbook har valgt at satse på faglitteratur, for at udnytte de grafiske muligheder, der er indeholdt i deres e-bogholder.

Softbook findes på adressen: www.softbook.com

Dedicated reader (forrige side)

Med sin skærm, der viser to sider ad gangen, er Dedicated reader den e-bog, der ligner en almindelig bog mest. Desværre har det den ulempe, at vægten bliver betragteligt over de andre to e-bøgers, nemlig

næsten 2 kilo.

Vægtproblemet opvejes af, at den har plads til 500.000 sider tekst og billeder i farver. For omkring 10.000 kr. får man en bog, hvis batterier kan holde ca. 5 timer og hvis tekster skal hentes fra et lukket netværk - Everybook Store - v.h.a. bogens indbyggede modem.



De tre E-bøger vi har set på, er altså ikke imponerende. De er for store, og for klodsede, men det vil helt sikkert ændre sig med tiden, bare se på mobiltelefonerne. Lige her og nu må rådet være at de ikke er prisen er værd, det er langt fra særlig behageligt at læse på dem, og de er heller ikke så mobile som vi ønsker os dem. Men én ting er sikkert, e-bogen er kommet! Om det så er for at blive eller for at forsvinde igen, som en kortvarig dille, vil fremtiden vise.

Kilder (JP=Jyllandsposten):

Elektroniske bøger: bogrevolutionen på trapperne / Keld Louie-Pedersen. JP 1/11-99

E-bøger på markedet / Charlotte Rørth. JP 23/8-99

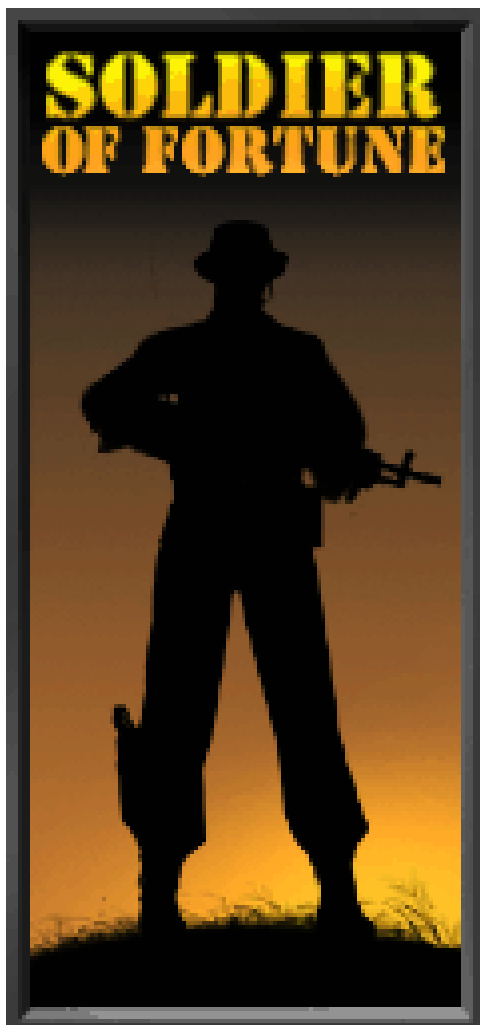
Fælles standead skal sælge elektroniske bøger / Charlotte Rørth. JP 23/8-99

Elektroniske bøger i fremmarch / Marianne Juhl. JP 30/10-99

Computeren truer ikke bogen - computeren er bogen / Kim Ludvigsen. Politiken 1/7-99

Elektroniske bøger / Kim Ludvigsen. Politiken 9/7-98

Elektronisk bog afløser papirbogen / Kristian Bilenberg. JP 10/8-98



Fra Activision kommer dette meget voldelige spil, der mildt talt ikke er nemt at få til at virke med mindstekravene. Softwarefirmaet har undskyldt sig med, at man kan forvente et spil på mindstekravene kan køre



med de nyeste drivers. Det samme vil i øvrigt gælde med alle Activision titler. Deres holdning er åbenbart, at de formoder alle er på nettet og gider opdatere drivers med jævne mellemrum.

Det er et dilemma for mig som anmelder, for når spillet endelig kommer i gang og det virker, så er det faktisk et af de bedre 3D skydespil siden Quake II. Det er da heller ingen tilfældighed, spillet er nemlig baseret på den efterhånden aldrende motor fra selvsamme spil. Men det gør ikke så meget, for grafikken er fortsat fremragende.

I spillet styrer du lejesoldaten John Mullins,

der skal bekæmpe terrorisme. Der er ti missioner, hver med 3-5 undermissioner, så rundt regnet er der 30 missioner (mission 1 & 2 består kun af 1). Spillets moral har længe været diskuteret, dette skyldes at spillets titel er taget fra bladet af samme navn, der er en slags samlingspunkt for lejesoldater rundt omkring i verden. Det er et blad, der heller end gerne lægge spaltepads til, når en lejesoldat fortæller om de drab, han har fortaget.

Spillet

Spillet er blodigt, endda meget blodigt, lemmerne flyver til højre og venstre. Dødsskrigene fænger og lyder meget livagtigt. Hvis man sky-





der fjenden i hovedet er han død på stedet, mens han kan klare flere skud i benene. Man kan såmænd også få fjenden til at danse, dvs. at man bliver ved med at skyde, mens han bliver stående død –

Og hvis det ikke er nok kan man bagefter gå hen og skyde på, hvorefter han ligger og spjætter (og måske mister hænder, fødder eller...). Jojo volden er i højsædet. Derfor er spillet da også kun for voksne, medmindre man benytter sig af en såkaldt "forældre lås", så man kan fjerne de mest blodige ting. Det betyder at en mand bare dør og altså ikke taber hovedet eller benene. Den virker faktisk ganske godt, men spillet mister utrolig meget, når den del

er slået fra.

I spillet bekæmper man de onde. Der er ingen tvivl om at spillet er lavet for vesten, således er Saddam Hussien den store fjende, og dræber man en irakisk civilist tæller det ikke som et "friendly kill", der normalt trækker ens score nedad, det tæller bare ikke.

Generelt skal man bekæmpe terrorister, irakere (som om der er en forskel) og serbere. Så vi kommer vidt omkring med lokaliteterne, der fungerer fint og ser ægte ud.

Lineær historie

SOF er bygget sådan op, at det handler om at dræbe fjenderne, gåderne er virkelig nede på et minimum. Der opstod ingen situationer, som man ikke kunne komme ud af. De 4-5 gange jeg sad fast, var det simpelthen at gå de nærmeste omgivelser igennem en gang mere, for at finde ud af, hvad man havde overset.

Der er ingen grund til at løbe hele banen igen, løsningen vil altid

være tæt ved, og omtanken for at finde den er minimal – egentlig ganske udmærket.

Konklusionen

Der er fem sværhedsgrader i SOF, og på den nemmeste har man gennemført alle ti missioner i første spil, da det næsten er som at spille med uendelig energi.

Man laver lyde, når man bevæger sig, og derfor handler det om at undgå alt for mange fejlskud, da hvert skud larmer. Man kan selv bestemme, hvor meget det skal betyde, men hvis man sætter det op på "latterlig" (jamen det hedder det altså), ja så betyder det, at du konstant bliver overfaldet af fjender, som dukker op af den blå luft, hvis du larmer for meget.. Omvendt kan det også sættes så langt ned at man snart sagt ikke kan lave for meget larm.

Mellemscenerne er okay uden ligefrem at være prangende, og så mister spillet en del, når man har gennemført det, særligt fordi det er så lineært opbygget, og ligeså snart man har gennemført det, vil det sandsynligvis samle støv på hylden, og det er forholdsvis hurtigt. Men når alt kommer til alt, så er SOF alt det som SIN gerne ville være, men ikke var, og

Soldier Of Fortune – PC

En god gang skudkamp med død, vold og ødelæggelse. Hvis du kan lide genren vil det helt sikkert falde i din smag. Men det er alt for hurtigt gennemført.

Systemkrav: P200/32Mb, 3Dfx

Anbefalet: PII-333, 64Mb 3Dfx-3

Bemærk: Virker *ikke* med WinMe

Oplevelse : 84%

Gameplay: 94%

Holdbarhed: 82%

Kvalitet: 84%

Amiga

Hyperion, der stod bag Heretic II, har skaffet Amigalicensen og de lover spillet til PPC Amiga indenfor et lille års tid.



DELTA FORCE

Land Warrior

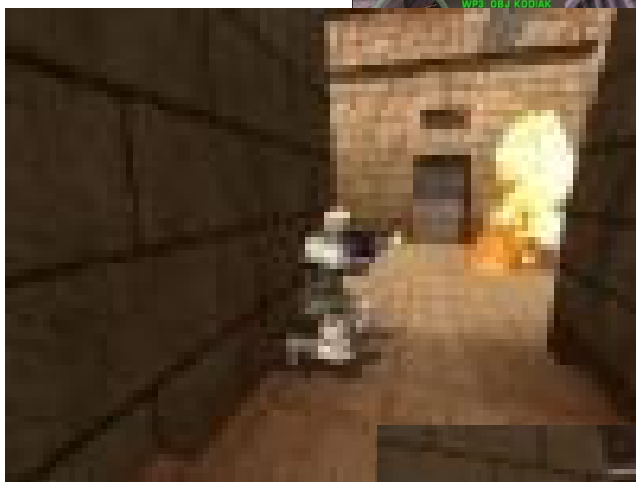
Delta Force Landwarrior er tredje udgave af det meget populære spil fra Novalogic. De to forgående har brugt voxel grafik, som både er grim og kræver en monstermaskine. Det gjorde at systemkravene allerede ved etterren var i nærheden af det tåbelige. I treeren har man taget skridtet og har brugt almindelig 3D grafik, som gør, at vi almindelig mennesker kan være med.

Delta Force består af en række missioner, som skal gennemføres med en af fem karakterer. Hver karakter har sine fordele og ulemper, og det er fint nok, men det helt store problem med dem er at man skal vælge én fra starten og man er så låst fast i den rolle. Det havde nok været mere sjovt, hvis man kunne skifte mellem dem, alt efter hvilken mission man skulle på.

Der er meget stor forskel på at spille Delta Force og Soldier Of Fortune, selvom de umiddelbart minder om hinanden (se forgående sider). I Delta Force er et enkelt skud nok til at afslutte missionen, det er altså langt mere farligt at lege Rambo, ja faktisk umuligt. Snedighed og tålmodighed er langt vigtigere for ens overlevelse end hurtige skud.

Delta Force er i særdeleshed kendt for sin "snipermode", hvor man med et enkeltskud på en kilometers afstand kan skyde sine fjender. Her mærker man pludselig en markant forskel på, hvorvidt man sidder, står eller ligger ned og skyder. Det er naturligvis nemmere at sigte, når man ligger ned.

Nogle missioner kan derfor nemt komme til at handle om bare at kravle frem mod nogle opdigtede fjender og nakke dem på afstand. På den måde mangler spillet en hel del i va-





riation. En hel del missioner ligner hinanden, og det trækker naturligvis ned. Andre missioner foregår på boreplatforme, i Ægypten og i byer. Disse missioner handler tit om at befri gidsler.

Man kan ikke sige, at missioner har en rød tråd, det er enkeltstående missioner, som man enten klare eller ikke klarer. Det tæller til spillets

fordel at man kan gemme, hvornår man har lyst, og det er bestemt værd at benytte sig af, da man som sagt kan dø af et enkelt skud.

Dødsanimationerne er blevet forbedret, og nu vrider de sig og skriger ganske livagtigt. Eksplosionerne er dog fortsat lidt tamme, og de er hurtigt overstået. Tilgængæld skal man passe på dem. Eksempelvis kan en

udbrændt bil være farlig, selv efter ilden er væk.

Fjendernes intelligens forbedret, men der er flere fejl. De forfølger som regel ikke en, man kan faktisk smutte rundt om et hjørne efter at have skudt den ene af to vagter. Den anden vagt bliver bare stående uden at søge dækning eller forfølge dig, og det virker altså noget tamt – for nu at sige det på en pæn måde.



Novalogic's succes med Delta Force skyldes da heller ikke singelplayer delen, multiplayer delen er meget populær, og der er hele klaner på nettet, der dyrker spillets miljø, som var det virkelighed. Denne del er yderst underholdende og meget vellykket.

Man kan frit vælge med 1st person view og 3.person, det sidstnævnte ser måske nok godt ud, men forvent ikke at vinde på den måde.



Delta Force Landwarrior

Grafikken er god, og man kan uden problemer køre det i 800x600 (anbefalet systemkrav) med en høj framerate, og det er helt nye toner fra NovaLogic. Lyden er glimrende og har du surround lyd kan du høre hvorfra fjenderne kommer.

Det er underholdende og sjovt, men gameplayet savner variation, og efter en 10-12 missioner føles det som om spillets handling gentager sig selv. Delta Force er på trods af det et fornuftigt stykke software, som man ikke skal være sig selv foruden, så alt i alt kan det godt anbefales.

Systemkrav:

P266/64Mb ram, 8Mb grafikkort,

Anbefalet system:

PIII/500Mhz, DirectX 8.0, 16Mb 3D kort, 300Mb harddisk

Oplevelse: 85%

Gameplay: 87%

Holdbarhed: 79%

Kvalitet: 84%

Pris: 349,- kr.

Delta Force

Det er langsomt blevet en stille tradition, at når efterfølgeren kommer, så dukker det første spil op som budget. Den tradition holder NovaLogic ved lige.

Delta Force er bygget op omkring en voxel grafik baseret motor, hvilket betyder at det først og fremmest er grimt med lav opløsning og endelig så kræves der forholdsvis kraftig maskine bare for at kunne spille i den maksimale opløsning på beskedne 640x480 og 16 bit farver.

Delta Force går ligesom tree-ren ud på at man er en soldat, der skal løse forskellige opgaver rundt omkring i verdens brandpunkter. Missionerne er sjove og af stigende sværhedsgrad, og da der er nok af dem tager det et godt stykke tid, før man har gennemført spillet.

I den version vi havde fat i kunne man gemme når man havde lyst, men så vidt jeg husker kunne man ikke det i den første udgivelse. Det er rart, når softwarefirmaer husker at rette den slags "fejl" i senere udgivelser.

Ligesom de andre Delta Force spil er dets helt store styrke dets multiplayerdel, som man fortsat kan spille på Nova World.



DF's er et ganske glimrende spil, men når man ser på hvilken maskine, man skal have for at det bliver rigtig sjovt, så er der flere spil, som er langt bedre, så alt i alt så er dette en lille skuffelse.

Systemkrav: P133, 32Mb ram

Anbefalet: PII/333Mhz, 64Mb ram

Kvalitet: 74%

Pris: 149,- kr.

Crucial Collection

Pakken består af seks spil, lad mig hurtigt løbe dem igennem.

Lords Of The Realms er et rollespil af den ældre genre, hvilket passer fint nok, da spillet netop er gammelt. Grafikken består af 3D landskab, som man ser gennem et vindue på skærmen, mens ens egenskaber og magiske ting står rundt omkring vinduet. Engang imellem kommer der så nogle figurer forbi, der ligner en påklædningsdukke med hugtænder.

Magic Pocket og **Xenon 2** er ældre end de flestes computer, og selvom begge kan spilles, hvis man, hvor utroligt det end lyder, ikke har bedre alternativer, så er begge mærket af alderen. Førstnævnte er et meget svært platformsspil, mens Xenon 2 er et lodret scrollende skydespil, som man kan finde flere freeware spil på nettet af, og en del af dem er endda bedre. **Nascar Racing** var et ret godt spil engang, men i dag må det siges at være overhalet med flere længder.

Baseball Pro 98 har i det mindste den fordel, at det er fra slutningen af halvfemserne. Det samme er **Ultimate Pro Race**, der var en god måde at se sit grafikkort i aktion på, men i dag ser det lidt tamt ud, og er ikke engang særlig godt, men det er dog spilbart.

For 79,95 kan det blive dine, eller du kan lade være, jeg ville ønske, jeg havde valgt det sidste.

Kvalitet: 46%

Gremlin Collection

Fire spil består pakken fra Gremlin af, og forunderligt nok er det den samme pakke, som kom sidste år, faktisk er der bare klisteret en ny label på.

Men in Black var skrækeligt, da det kom frem, og det er det morsomt nok fortsat. **Premier Manager 98** er for længst blevet distanceret af Championship Manager 1,2 og 3, og er i sig selv lidt af en katastrofe, men er man fanatisk tilhænger af den engelske premierliga i 1997/98, så er det måske noget. **Motorhead** og **Overlord** var nogenlunde for tre år siden og de er ikke blevet bedre siden, faktisk skinner det bare igennem at gameplayet er dårligt, nu da grafikken ikke længere kan imponere.

399 kroner er meget for fire gamle spil, faktisk er dette en fornærmelse. Den ansvarlige burde have nogle tæsk.

Kvalitet: 14%

World Championship Boxing Manager

Der er langt imellem de gode sharewarespil. WCBM er et af dem. Inspirationen er hentet fra Championship Manager serien, og ligesom CM er WCBM tekst-baseret, grafik og lyd er holdt på et minimum, og det fungerer.

Forsimplet

Clarasoft har valgt at skrue tiden tilbage til "de gode gamle dage", dengang hvor der kun var otte vægtklasser og en mester i hver. Dermed er der ikke de utallige bogstavskombinationer, og der er ikke en snese "verdensmestre" i hver vægtklasse.

Du starter med 2 millioner points, og alt efter temperament med en tom stald eller med seks styks, der er rangeret op til et sted i tredverne. Dit ry er nogenlunde, man anser dig ikke som en god eller dårlig manager, men blot en af mange. Du skal opbygge et ry og ellers få en verdensmester eller to.

Når spillet første gang starter tager det op mod en lille halv time, alt efter ens computerkraft, det skyldes at der skal skabes et par tusinde bokser, der hver i sær har deres egen rekordliste, og hver deres måde at bokse på. Når man så endelig er kommet i gang kan man også skabe sine egne bokser, man skal bare lige have i tankerne, at hvis man skaber en uovervindelig bokser, er der altså ingen garanti for at han vil bokse for dig ! Det er også muligt at hente andre managers bokser ned fra nettet eller selv lægge nogle ud til download.

World Championship Boxing Manager 1.03

Hideki Iwasa

F

Fight Records		Ability Summary		Fight Record	
Fights	44	Punching Power	7	W/ Montonari Muramatsu	Majority Points Decision 10 (3) 1/6
Wins	44	Punching Accuracy	9	W/ Joel Gomez	Unanimous Points Decision 10 (2) 1/20
Losses	0	Overall Defence	7	W/ Yasushi Tanaka	Unanimous Points Decision 10 (2) 1/35
Draws	0	Aggression	9	W/ Montonari Muramatsu	Unanimous Points Decision 10 (2) 1/51
No Contests	0	Chin	9		
Disqualifications	0	On the Canvas	4		
Inside Distance	33	Resistance to Punishment	8		
Win/Loss %	100	Tendency to fouling	8		
Rounds per Fight	0	Cuts (high=less cuts)	1		
Rounds Boxed	40	Stamina	2		
Number of Knockdowns	4	Current Fitness	65		
Knocked down	1	Current Form	17		
Current Streak	44	Overall Fighter Rating	116		
Current Ranking	2	Last Opponent			
Contract Value	518033	W/ Montonari Muramatsu			
		Next Opponent			

Contract Price: 518033 | Contract Length: 3 | Current Points: 2080031 | Total Offer: 1554099

Shortlist Fighter | Print Fighter Record | Fighter History | Offer Fighter Contract | Back to Rankings

Year 2 Week 6: (58)

Current Stable | Fighters | Custom Fighters | Awards
Fight Archive | Fight Betting | Linear History | Game Options

Her undersøges en bokseres statistisk, ham her ser ud som en meget farlig bokser med sine 44 sejr i 44 kampe, de 39 er sluttet før tid.

Når man skal finde modstandere til ens bokser skal man gå ud fra flere kriterier. Lad mig herunder se lidt på dem. Det er naturligvis muligt at "shortliste" bokser og se de unge bokser, hvilket kan være en hjælp når man enten skal tegne kontrakter eller skal finde en ny ung bokser at sætte sin egen op mod.

Matchmaking

Denne del kan nemt udvikle sig til at blive lidt af en kamp, først og fremmest skal man finde en modstander, der ikke har en kamp. Dernæst skal man prøve at overbevise hans promotor om at det er god ide at kæmpe mod din bokser, og det kan være svært, ja faktisk næsten umuligt. Det er ikke helt usandsynligt, at du ender med at bare klikke på de nærmeste, da alle andre afviser.

Man savner nogle basale informationer, såsom en oversigt over de bokser, der rent faktisk er til rådighed, og dem som kunne være interesseret. Her fremvises spillets første åbenlyse mangel. Det er logisk nok at hvis din bokser er nr. 178 vil nr. 48 ikke møde dig. Men hvordan kan det lade sig gøres, at man

bare ikke kan finde en modstander til sin bokser, selv når man tager dem der ligger indenfor 4-5 pladser på listen ? Det er muligt det er realistisk, men det gør det altså ikke særlig sjovt. Det kunne det måske have været, hvis man kunne lave en reel forhandling, men kampens pris er på forhånd aftalt, så det eneste du kan gøre er, at klikke og vente på svaret. Kedeligt.

De forunderlige ting

Man har adgang til rigtig mange tal, når man skal bedømme ens bokser og deres modstandere. Men der mangler uendelig mange alligevel. Alderen og vægt burde være åbenlyse, men de er ikke tilstede. Ligeledes kunne det også være rart at vide, om personen rent faktisk træner eller ej. Det finder man først ud af, når man har købt ham. Kontrakterne løber også over kampe og ikke over år eller måneder, som det vel gør i det virkelige liv. Det er i hvert tilfælde helt sikkert, at kontrakten ikke bare burde kunne ophæves, hvis bokseren taber.

Økonomi

World Championship Boxing Manager 1.03

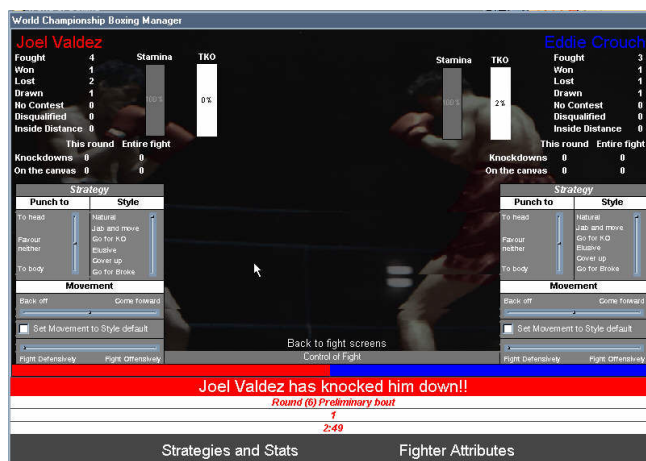
Current Flyweight Fighters

Ranking	Name	Age	Height	Weight	Stable	Manager	Points	Record	Notes
1	Cruz Perez	102	440096	21	30	0	1	4	0
2	Gil Macabulos	76	388095	17	16	0	1	6	0
3	Archel Liges	77	417791	40	36	4	0	26	0
4	Juan Lopez	75	357769	27	21	6	0	10	0
5	Manoel Ruiz	87	438992	18	17	1	0	3	0
6	José Hurtado	100	441674	21	20	1	0	13	0
7	Rolando Ortiz	74	438489	48	38	7	1	24	0
8	Alfonso Lopez	69	392117	22	20	6	0	3	0
9	Carlos Caballo	63	318118	17	15	1	1	6	0
10	Alfonso Capilla	62	324000	21	18	3	0	7	0
11	Luis Diaz	53	218752	17	14	2	1	11	0
12	Sergio Roldan	61	358117	40	25	14	1	32	0
13	Miguel Romero	72	338271	20	19	1	0	11	0
14	Makoto Ioka	57	285450	24	14	10	0	7	0
15	Tomás Ace	51	203280	28	12	6	1	11	0

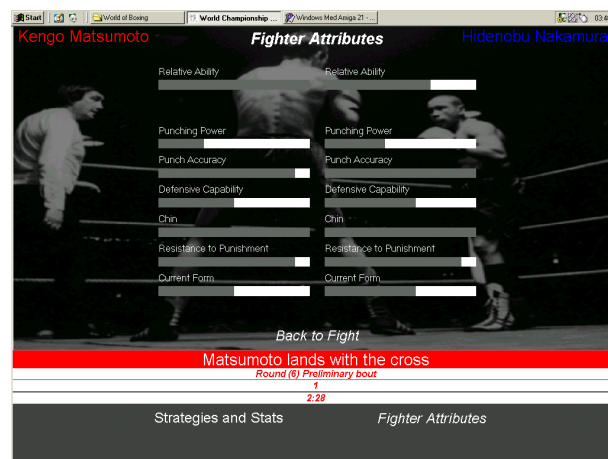
Year 2 Week 6: (58)

Current Stable | Fighters | Custom Fighters | Awards
Fight Archive | Fight Betting | Linear History | Game Options

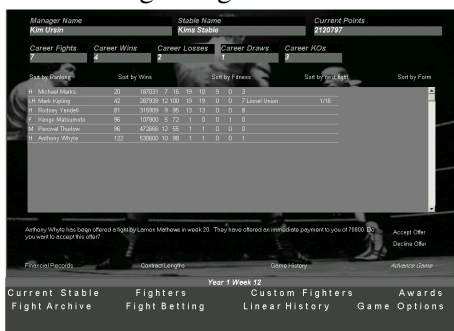
Verdensranglisten



Kampen består af tal og grafer, og det virker forbløffende godt.



Økonomien er næsten umuligt at få til at hænge sammen, hvis alle skal træne, og man ikke vil benytte sig af at spille på bokserne. Så det lærer man rimelig hurtigt.



Statistik

Ved at dobbeltklikke på bokseren får du nogle detaljer omkring ham. Det er vigtigt at man studerer hver enkelt grundigt, men nogle gange ender man med at acceptere kampe, bare for at få bokseren i aktion.

Bokserens karriere

Der er flere faktorer, der spiller ind i en bokseres karriere, udover hans evner i ringen. Først og fremmest spiller det ind, hvordan han klarer sig, hvis han får smæk hver gang vil hans selvtillid hurtigt forsvinde, og

han vil måske tabe til modstandere han burde kunne vinde over. Der er stor forskel på, hvordan man vinder eller taber en kamp. Hvis bokseren taber i første omgang på knockout vil det påvirke ham mere, end hvis det er en split afgørelse efter 12 omgange.

En novice vil sandsynligvis heller ikke have nået toppen af sit potentiale. En veteran risikere at blive dårligere, selv hvis han træner meget.

Det finansielle

Det muligt at sælge kontrakter eller forlænge dem, hvis bokseren altså vil. Sponsorafdelingen og hele den indtægt/udgift baserede del har du ikke så meget kontrol over, som man kunne ønske sig. Man kan ikke forhandle lønninger, sponsorater eller hvor mange penge der er på spil i hver kamp. Til gengæld kan du spille på bokserne, og det er en god måde at tjene lidt (mange) penge på.

Kampen

Når selve kampdagen oprunder skulle din bokser gerne være i topform, og du skal sidde i ringhjørnet og give din bokser råd og vejledning.

Det hele er tekstbaseret, dvs. at du får at vide, hvad hvad der sker i ringen via tekst, og det fungerer fint, man kan selv indstille hastigheden på teksten, måske kender nogle af jer Trak Suit Manager, det er på samme måde i dette spil. Du kan løbende ændre strategi fra offensiv til defensiv eller noget imellem.

Konklusion

WCBM mangler fortsat meget for at være med helt i toppen, særligt fordi Championship Manager serien har sat så høj en standard på managerspil. Men når det er sagt, så er WCBM et glimrende spil, og hvis udviklingen fortsætter ser det yderst lovende ud, men lige her og nu så mangler det lige det sidste, for at høste mere end middelkarakterer, men det er det eneste af sin slags. så det er det eller intet.

World Championship Boxing Manager

Et glimrende spil, og i særdeleshed en af de mest lovende titler, den næste opdatering skulle komme indenfor godt et år, og hvis du vil være boksepromotor, så kan dette spil fuldt ud bruges.

Systemkrav:

Window9x, P166, 16Mb ram

Anbefalet:

PII/333, 64Mb ram

Oplevelse: 45%

Gameplay: 69%

Holdbarhed: 64%

Kvalitet: 62%

Pris: £44,75



2.udgave

Nr. 21 var et flot nummer, men ligesom mange andre numre i disse år, så det præget af mange dygtige eksterne skribenter, men da vi ikke stillede krav om at vi skulle have eksklusiv rettighederne, så endte mange af anmeldelserne også på netsider, disse netsider har siden krævet copyright på dem.

Lad mig ikke gå ind i en større debat omkring om vi rent faktisk kunne vinde en retssag om dette, jeg anser det for ligegyldigt. Jeg vil ikke kaste mig ud i en kamp for at få rettighederne (tilbage) til nogle artikler/anmeldelser der i skrivende stund har otte år på bagen og derfor er forældet i den grad. Jeg kan nærmere være lidt forundret over at nogle hjemmesider gider true sine medarbejdere med fyring og true os med sagsanlæg for at beskytte en artikel, der måske bliver læst 1-2 gange på et år på deres egen side.

Men dem om det. Jeg har simpelthen vurderet at jeg ikke gider bruge krudt på det og har derfor i dette nummer fjernet anmeldelsen af Mistænkt.

I artiklen omkring Benjamin har vi valgt at sløre hans ansigt, det gjorde vi ikke oprindeligt, da han stod frem i sagen (efter at tv havde haft ham på tv med navn og det hele). Nu er det bare ikke sikkert han gider til at forklare sig igen snart ti år senere.

Udgangen på sagen blev at han fik en bøde på nogle hundrede kroner for billedet på disketten, mens man droppede sagen om dem på skolens computer. Han valgte at acceptere og så var sagen lukket.

I nr. 53 har jeg lige skrevet en leder om det offentlige som mange gange ikke aner, hvordan de skal bruge IT, sådan var også i 2001. Hvorfor i alverden bruger man tid på at lave koder, når man bare kunne trykke på esc og så var man inde på computeren? Spild af tid. Det havde været nemmere at sætte et skilt op.

Vi har også en artikel om E-bøger, men selv mens dette skrives i 2010 så har E-bøger fortsat ikke slået an. Her i 2010 taler om man gennembruget fordi Gyldendal lige har udsendt 4000 bøger som E-bøger, spørgsmålet er om de bliver købt. Det tror jeg ikke de gør.

Årgang 2001 var en flot årgang, 125 abonnenter, i 2002 var der 150, hvorefter det gik hastigt ned af bakke.

Men i 2001 var optimismen der, set i bakspejlet, så skulle vi have sendt bladet i kioskerne på dette tidspunkt, ikke to år senere, hvor vi egentlig havde mistet meget af energien. Det gjorde vi ikke og derfor er det kun de færreste, der har set disse numre fra år 2001 som jeg kan præsentere dig for.

Kim Ursin
August 2010

Danish Models

Dette produkt er lidt specielt, der bydes på kun 3 modeller, der hver er repræsenteret med 12 billeder i forskellige opløsninger, så de kan tilpasses ens skrivebord.

Pigerne er mildt talt billedskønne, og så er billederne frække, men altså ikke det sædvanlige porno. Her fremvises pigerne på en mere pæn måde, så du ikke behøver ændre skrivebordet, fordi bedstemor kommer forbi. Der findes to forskellige cd'er og der skulle være flere på vej.

Prisen er også helt god med sine 49 kroner.



FIFA 2001

EA Sports (Electronic Arts) har siden 1995 udgivet en lang række sportsspil, som alle udkommer mellem oktober og december måned.

Forbedringer i forhold til tidligere omfatter det meste, nemlig gameplay, grafik og til dels lyden. Lad os bare starte fra en ende af.

Grafik

Grafikken er, hvor utroligt det end lyder, igen blevet forbedret en del. Det er specielt koncentreret omkring detaljer på spillerne. De er blevet endnu mere realistiske at se på. Man kan nu se detaljer i deres ansigtsudtryk og ved med det samme, hvordan de har det. Alle detaljer på spillere og baner er med, når en spiller drejer hovedet, kan man faktisk se nakken og halsen bevæge sig. Det er utrolig detaljeret og flot lavet. På den tekniske side kræver det også ros, for på trods af den rigtig, rigtig flotte grafik er spillet mindre krævende end Euro 2000, hvilket vil sige, at du kan spille et bedre spil på en dårligere maskine. Den store skuffelse er at den normale televinkel er ændret, så den nu er blevet mere set fra siden, og det er helt klart et handicap. Der er



faktisk kun fire vinkler, og der i blandt i et frit kamera, hvilket ellers virker som det mest underlige at fjerne.

Lyd

Lyden i spillet er også god. Gudskelov har man fjernet Glen Hoddle fra kommentatorboksen. Musikken er stadig rigtig musik fra rigtige kunstnere og ikke "computermusik".

Lydeffekterne er også ret imponerende, atmosfæren er god, når tilskuerne sidder og råber - eller skal jeg sige - står og råber, for tilskuerne er ikke længere bare flad grafik. Kommentatorerne er også blevet bedre, men der er stadig for mange gentagelser, som man bliver lidt træt af at høre på i længden.

Gameplay

Ligesom fra 1999 versionen til 2000 versionen, virker det som om dommerne er blevet klogere i 2001 versionen. Det er i hvert fald sjældent, man synes de dømmer forkert. Om det så er fordi de holder med mig, frem for computeren, det ved jeg ikke. Men de er ligesom i de seneste spil noget sene til at fløjte.

Spillerne kæmper nu også mere, når de har bolden, således at de ikke mister den, og når de afleverer en bold, er der langt flere, der når hen til ens medspiller nu. EA har også valgt at bibeholde den lille pil, der viser om man har mulighed for at spille til medspilleren, eller om han er dækket. Spillerne er også blevet bedre til at lytte til os, og gøre hvad vi beder dem om, frem for at gøre som computeren tror vi beder dem



om. Derudover skal det jo heller ikke glemmes, at det er muligt at spille i Faxe Kondi ligaen, hvilket jo lægger op til nogle rigtige opgør mellem vennerne og deres klub, både på samme computer, via lokal netværk, og over Internettet. Så alt i alt må det siges, at gameplayet er blevet væsentligt forbedret. Også selvom man er nødt til at lære at spille fra en ny vinkel....

Til sidst skal det da også nævnes, at der er sket nogle flere ting for at få det til at virke mere realistisk. f.eks. er der mere aktivitet fra træner og tilskuere. At der så er det lille minus, at det igen er muligt at lave planlagte mål, hvor man kan score på næsten samme måde overlever vi nok. Det er ikke ligeså udpræget som det har været, og hvis man sætter sværhedsgraden lidt op, er det ikke så stort et problem længere.

Multiplayer/Internetspil

Der er naturligvis også netværksmulighed, men alle kræver 1 CD pr. computer.

Ved at spille over netværk har du mulighed for at lave en kæmpe turnering og vise kammeraterne, hvem der er bedst til FIFA 2001. Og der er til mange timers underholdning, for sæsonerne hænger denne gang sammen (jeg har dog ikke haft mulighed for at tjekke, om de også gør det, når man spiller over netværk)

Joypad og sværhedsgrader

Det kan sikkert godt lade sig gøres, at spille med keyboard, men det er mildt talt ikke ligeså sjovt, som en



god joypad eller joystick, og som sædvanlig skal der være 8 knapper.

Ligesom i de tidligere versioner, så har man et problem med sværhedsgraderne, på letteste skyder de ikke ret tit på mål, og det er forholdsvis nemt at vinde, mens man må forberede sig på tæsk på mellemste og rigtig bøllebanc på sværeste. Det ville være dejligt med 5 eller 7 levels i stedet. Men i det mindste kan man da sætte hastigheden op eller ned, alt efter behov.

Konklusion

Tjaah.. hvad kan man sige. Vil du gerne have et fodboldspil, er der ingen tvivl om, hvilket du skal vælge. FIFA 2001 må nok betegnes som det bedste fodboldspil på markedet til dags dato. Det er i hvert fald min klare mening.

Men hvad hvis du har FIFA 2000, er det så pengene værd at investere i FIFA 2001? Det er op til hver enkelt, men det virker i hvert tilfælde ikke ligeså spildt som de to "mellemspil" Euro 2000 og VM98. FIFA 2001 ligger helt klart i den gode ende, hvis man sammenligner den med dagens standard for spil, og kan på trods af nogle mindre fejl, da heller ikke undgå at få

en høj karakter, hvilket det har fået og nok også får i andre anmeldelser. Men træk 10 fra, hvis allerede har Fifa2000.

Jeppe

Fifa 2001 – PC

Det er igen lykkedes at forbedre FIFA fra 2000 til 2001. Dog er der desværre pga. nogle af forbedringerne, også kommet nogle irriterende ting ind igen, som har været set i nogle af de tidligere versioner. Men man må stadig sige, at der ikke er noget fodboldspil, der har den mindste mulighed for at konkurrere med FIFA 2001.

Systemkrav
Win9x/Me/2000, P166, 32Mb ram

Anbefalet systemkrav:
PII/350, 3Dfx-3, 64Mb ram
joypad med 8 knapper.

Oplevelse: 87%
Gameplay: 93%
Holdbarhed: 93%
Kvalitet: 94%
Pris: 349,- kr.

Fakta om spillet

Mange klubhold, ligaer og klassiske hold.
Danske superligahold
Dansk manual (på CD).
Vejreffekterne har indflydelse på forløbet.
Flere sæsoner.
Spiller/hold editor.
Rigtige spillernavne og evner.
Kan tvinge målmanden ud.
Indstillelige kameravinkler (i replay).
Sammenhængende sæsoner.

Championship Manager 3 – Season 00/01

November er den måned som alle computer-fodbold-manger-freaks ser frem til, der kommer nemlig Championship Manager. Fans bliver heller ikke denne gang skuffet.

Hvis man forventer radikale ændringer i CM så bliver man skuffet, for dette er egentlig bare en opdatering og ikke CM4. Der er naturligvis alligevel sket nogle skridt fremad. Først og fremmest så er det hele blevet større, flere spillere, faktisk 30.000 flere spillere, og ti nye ligaer. En af de charmerende ting ved CM er at man kan styre selv de mest små snoede hold fra sit eget land. I England slutter man ved Conference liga, hvilket er femte bedste liga, mens det i Danmark er 2. division. Jeg har ikke set i alle ligaer, da det tager en frygtelig tid, når man skal starte et nyt spil, men efter manualen er der i hvert land mindst de tre bedste rækker – det rækker. Prisen for de udvidelser er til at få øje på, mindste installationen fylder 700Mb (!), og det kan da godt være at spillet kan virke

på en P133 med 16Mb ram, men så kan du altså også nå at lave kaffe mellem hver runde, spillet er ulideligt på alt under 300Mhz og 64Mb ram.

Championship Manager er for længst blevet enerådende indenfor genren og med den nyeste opdatering er pladsen sikret det næste års tid

Spillernes og mediernes realisme er de to punkter, der for alvor har sat sig igennem. Spillerne kan være primadonnaer og mediernes magt kan være utrolig betydningsfuld. Jo større klub, jo mere skal du tænke over dine ord. Denne gang bliver du faktisk spurgt af pressen om nogle forhold, men jo mindre dit hold er, jo mindre bliver du spurgt. Det er bare lidt synd, at man ikke har ført det ud i sin yderste konsekvens, man har nemlig kun valget mellem at svare positivt eller negativt.

Du kan ligesom i sidste udgave også bruge disciplinære midler til at afrette besværlige spillere, men pas på med det, for det kan vende sig imod dig som en boomerang. Hvis man tjener 800.000 kroner om ugen og er 30 år, så er man sandsynligvis mere uregerlig end en 18 årig, der er glad bare for at have en kontrakt. Der er faktisk ret vigtigt, at man finder de spillere, der ikke kun spiller for pengenes skyld. Man skal prøve at finde en balance mellem at have

stjerner og så de andre. Der hvor man skal passe på, er med sit holds humør, og her spiller det ovennævnte ind. Du skal jo have mindst 22-28 spillere i din trop, og det nytter ganske enkelt ikke at have 28 stjerner, der brokker sig hver gang de ikke er på banen.

Her kan man bede sine assistenterne trænere om deres mening om en spiller, her vil man få en mening om hvorvidt ens spiller er noget værd eller ej. Det er specielt vigtigt, når vi taler om de spillere, som ikke er på førsteholdet eller en del af din rotation mellem 1-2 holdet. Andetholdet er dog mere en plage end en gode, og jeg synes de taber mere end godt er, men det kan være, at det bare er min

The screenshot shows the 'Next Match' screen for Rushden & Diamonds. The interface includes a sidebar on the left with options like 'Continue Game', 'Kim Ursin', 'Competitions', 'Nations & Clubs', 'Find', and 'Game Options'. The main area displays match details for a home game against Northwich on Saturday 12th August at Nene Park, Irthlingborough. It lists match rules (Max 3 non-EU players, 5 subs), weather (Dry, 22°C), and a list of players set for debut: Luke Rowlett, Shaun Carey, Steve Castle, Duane Darby, Justin Jackson, and Ólafur Kristjánsson. Navigation buttons at the bottom include 'Tactics', 'Training', 'Last Match', 'Conference', 'History', 'Back', and 'Next'.

Under "next match" får man vigtige oplysninger om den næste modstander.

trop, der er for smal til også at rumme andetholdet.

Når man skal finde nye spillere kan man gøre mange ting. Man kan gennemtravle de mindre ligaer og så kan man sagtens finde ganske gode spillere, men i nogle ligaer, bl.a. den engelske, kan det være særdeles svært for udenlandske spillere at få opholdstilladelse. Man har naturligvis talentspejdere til at søge efter spillere, ligesom man kan bruge diverse søgekriterier til at skære antallet af spillere ned, når man leder. Af en eller anden grund, så er skandinaviske spillere ekstra ordinært talentfulde....

26 ligaer og 50.000 opdaterede spillere

En anden ny ting er at man kan klage over en dommer eller bede om at få udsat en kamp, men det virker som regel ikke, men sådan er virkeligheden jo også.

Multiplayer er såmænd ligeså



Medierne spiller fortsat en meget begrænset rolle, men de er dog mere aktive end tidligere.



Mens der spilles kan man se en on-line liga.

slem, som det altid har været, langtrukken og virkelig kun for fans, der har alt for meget tid til overs. Og man får jo heller ikke ligefrem mere lyst til det, da man kun kan spille over LAN, og ikke over nettet.

Grafik og lyd er ligesom det skal være, funktionelt, men heller ikke mere, tilgængelig fungerer hele dets interface upåklageligt.

Generelt må vi bare erkende at, CM3 2000/01 er endnu en opdatering af et i forvejen genialt spil. Eneste minus må være, at hvis man aldrig har spillet managerspil, så har spillet en meget stejl indlæringskurve, men det er bestemt både tiden og besværet værd, at lære det at kende.

Championship Manager 3: Season 2000/01

Genialt, spillet her skal nok sikre dig utallige timers underholdning og søvnløse nætter, og timeprisen på spillet når nemt under 50 øre. Træk 5% fra, hvis du allerede har season 1999/00.

Systemkrav (kun én liga):

P133, 16Mb ram,
700Mb harddisk

Anbefalet:

P300Mhz, 64Mb ram

Oplevelse: 72%
Gameplay: 95%
Holdbarhed: 96%
Kvalitet: 95%

CIVILIZATION 2



Det er et aldrende spil, og det er faktisk ikke mindre end fjerde gang det udsendes i nyt oplag fra Microprose, det er i sig selv ganske imponerende, men hvad er endnu mere imponerende er, at det fortsat

Systemkrav: 486DX/66Mhz

Kvalitet: 94%

Pris: 99,- kr.

BUDGET

er et af de bedste strategispil nogensinde. Grafikken er måske nok forældet, det samme med lyden, men selve strategidelen er stadigvæk noget af det bedste. Til de 2-3 stykker, der ikke kender spillet kan jeg sige at det handler om at opbygge et land fra bunden og ellers erobre verden.



FIFA 2000

Det er naturligvis for ringe, at vi ikke nåede at få testet dette spil inden det blev afløst af den næste udgave, men lad os for god ordens skyld alligevel tage det. Først og fremmest så er det på mange områder mere spilbart end 2001 udgaven. Der er færre hold og grafikken er ikke helt ligeså køn, men tilgængelig har det den almindelige televinkel, som det skal have, det er et klart plus i forhold til 2001'eren.

Kommentarlyden er forfærdelig, og der mangler den danske liga, men når alt kommer til alt, så mener jeg at denne udgave er mindst ligeså god som den næste i rækken. Forskellene er minimale, de fleste tæller godt nok imod dette spil, men i dette spil er det muligt at vinde, det er muligt at vælge den "rigtige" kameravinkel, og

alt i alt så er Fifa 2000 næsten ligeså godt som storebror, der også er 250 kroner dyrere.

BUDGET

Systemkrav:

P133Mhz, 32Mb ram

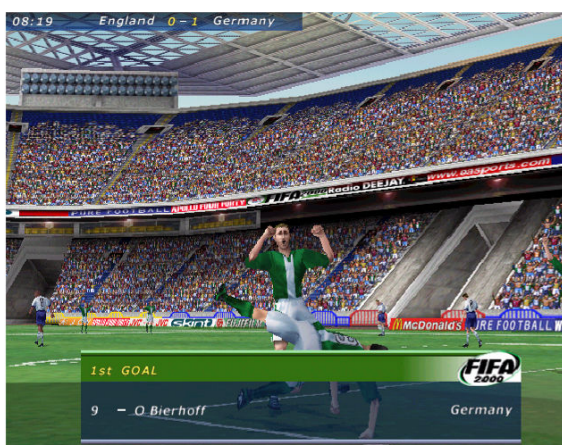
Anbefalet:

P2/333, 64Mb ram

3D kort

Kvalitet: 91%

Pris: 99,- kr.



Previews

Hvor mange klassiske spil skal Hasbro mon mishandle? De har udsendt to i december. Det første vi så på var **Break Out**.

Spillet er lavet til 3D, og man har tilføjet en masse ekstra features og mange gode lydeffekter, men grundspillet er det samme, bortset fra det er i 3D. Det fungerer elendigt. Man føler intet for banerne, og man er komplet ligeglad med om man ser den næste eller ej. Når de udenpå pakken skriver 10 minutters pause fra hverdagen havde jeg ikke troet, at det var ment så bogstaveligt. Med installation og gennemførelse af de

hvad hjælper det?

Spillet er dårligt, og at man kræver næsten 200 kroner for et spil, som du kan finde de første hundrede versioner på nettet af, ganske gratis, nærmer sig en fornærmelse af brugeren. De fleste er forhåbentlig bedre end det her skrammel, der vil se en P200 for at starte. Det er da en god begrundelse for at beholde sin 486 maskine.



det havde været for meget. Computeren skal være en P200, som om det interesserer nogen.

Snow Cross Extreme er det sidste spil, vi vil se på. Det er faktisk ganske underholdende. Spillet er et racerspil, hvor der ikke tages så meget hensyn til realisme. Man styrer sin snescooter og det gælder bare om at komme først. Man har ikke den store føling med scooteren, men det går stærkt og så er det temmelig sjovt. Eneste problem er her blot, at det koster det samme som de fleste andre racerspil, og de fleste andre er faktisk også noget bedre. Men som det eneste af de previews, vi har set på, så er dette faktisk spilbart.

Det vil have en P200 og et 8Mb grafikkort, men kører ikke særlig godt uden et 3D kort.



første par baner, så har man nok brugt de ti minutter, man nogensinde bruger på det bras. Der er et par hundrede Break Out spil på markedet, bl.a. det suveræne DX Ball 2, se på dem i stedet, og så koster de heller ikke 199 kroner. Der kræves en P166 for at være med i "morskaben".

Det næste var **Frogger 2**, der ligner både etteren fra Hasbro og har det samme gameplay. Gameplayet stammer fra 1981, hvor man skulle hjælpe en frø over en vej. Det var sjovt dengang, man havde fire farver og det at noget bevægede sig på skærmen var sejt i sig selv.

Tiderne har ændret sig siden da. Det har Frogger egentlig ikke. Grafikken er blevet i 3D og der er mange farver og gode lydeffekter, men

Det næste spil vi faldt over var **Deer Avenger**, som vi ikke fik fanget et skærmskud af. Det skal du nu ikke være ked af, for grafikken er såmænd kun i 640x480 og 256 farver. Spillet er ualmindeligt jagtspil, hvor man spiller en elg, der skal tage hævn over jægerne. I stedet for et elgkald, så råber man så "free beer" eller noget i den stil. Som sædvanlig i disse jagtspil skal man virkelig have stor tålmodighed for at få noget ud af dem, og med dette her skal man være både masochist, blind og døv for det bliver sjovt.

Spillet er direkte latterligt og kan ikke anbefales under nogen omstændigheder. Vi gider ikke engang tage stilling til prisen (99 kr.), selv en tiendedel af





Logitech Wingman Gamepad Extreme

Logitech er fremme med en ny gamepad, som vi fået vores fingre i. Af tekniske dataer kan nævnes 8 skydeknapper, de to af dem sidder under selve pad'en, og sidder til at blive brugt af pegefingrene (der hvor vi har sat pilene). De to tasten sidder ikke specielt godt, man kommer i hvert tilfælde flere gange end godt er til at trykke på dem uden at ville det.

Den næste ting, man lægger mærke til, er at det har "sensorstyring", som gør, at man kan bruge bevægelser i stedet for at bruge piletaster, således at man (f.eks.) kan bruge fremad ved at holde gamepaden nedad. Det kræver imidlertid mere end almindelig god kontrol over sin motorik, før det kommer til at virke efter hensigten. Ideen er, at man kan bruge denne funktion til bil- og flyspil.



Jeg synes nu ikke, det kom til at virke synderlig godt, og man endte i stedet med at slå den fra.

Det største kritikpunkt er dog selve udformningen. I Fifa lykkes det aldrig mig at spille mere end godt en time eller halvanden før det simpelthen var ulideligt at spille mere, man får ondt i fingrene af at bruge den. Det dur ikke.

De seks øverste knapper sidder ellers udmærket, og man kan styre rimelig godt med den.

Softwaren er fremragende, ligesom ved de øvrige Logitech produkter. Og man kan ikke gøre andet end at tage hatten af for



denne del af arbejdet.

Konklusion

Prisen på 449 kroner er ikke dyrt for en gamepad, hvis den lever op til det, man kan forvente, men jeg er mener ikke, at denne er pengene værd. Man sidder ikke ligefrem og føler sig snydt, men der er nok andre, der er bedre.

Kvalitet: 85%

Pris: 499,95 kr.

Microsoft Intellimouse Explorer

Man kan jo sige meget om Microsoft, men når de gør noget, så gør de det effektivt. Hardwareafdelingen har gennem de sidste tre år brugt ikke mindre end ½ milliard dollars på udvikling, og det ses.

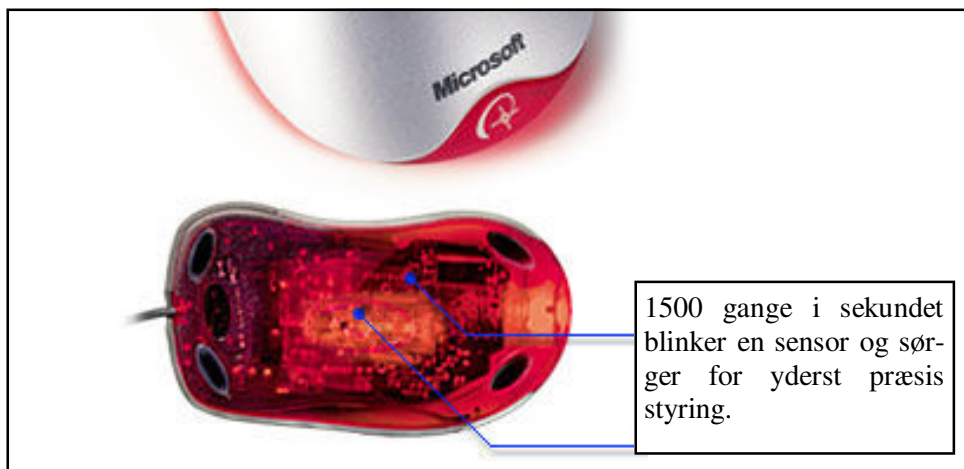
Intellimouse-serien har meget sikkert udviklet sig til en af de bedste.

De fleste kender det godt, man køber en fed mus, og tre måneder senere er den knap så fed, man renser bolden, og renser hjulene, men den bliver aldrig helt ligeså fed igen. Det er nu slut. Med den patenterede intellieye teknologi virker musen ikke kun overalt, men den ejer ingen bevægelige dele.

Musens sensor i bunden blinker 1500 gange i sekundet og sikrer en millimeter sikker præcision. Den virker

overalt, også på et par cowboybukser. Hvis den bliver fedtet tørrer du den over med en klud og et viskestykke, og det var så det.

Musen virker som en almindelig mus, hvis du ikke har installeret softwaren til den, men har den først det åbner der sig en helt ny verden. Alle fem (!) knapper kan programmeres efter dit eget hoved. De to knapper på siden er forprogrammeret til brug på nettet, men hvis du ikke har netadgang kan det godt tænkes, at man



heller have en anden funktion. Eksempelvis klipper & klistre (cut & paste) jeg meget, når jeg arbejder med DTP, og det er de to knapper så programmeret til. Hjulet kan bruges til at køre ens sider op og ned, mens det i Publisher bruges til zoom

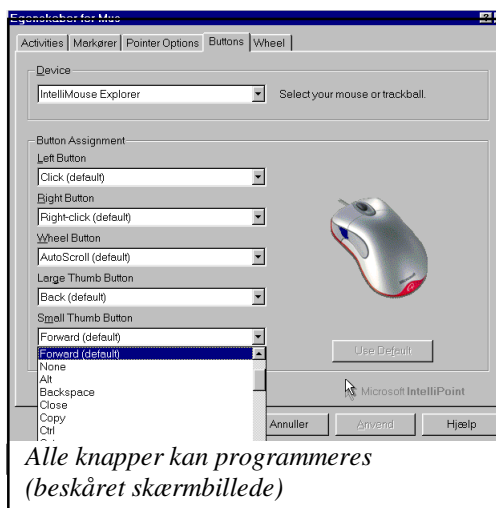
me ind eller ud med, men det kan også programmeres efter sit eget hoved.

Softwaren er intelligent. I Soldier of Fortune virker hjulet f.eks. Sådan, at man skifter våben med det. Ved et tryk på hjulet virker det som den tredje knap.

Designet er ikke kun lækkert at se på, men det er formidabelt at røre ved. Udformningen er genial, og musen ligger perfekt i hånden. Jeg kan sige det som det er. Jeg har fundet *min* mus, og den udskiftes næppe de første mange

revolution indenfor museteknologi, og det får unægtelig én til at tænke på, at købe mere hardware fra MS.

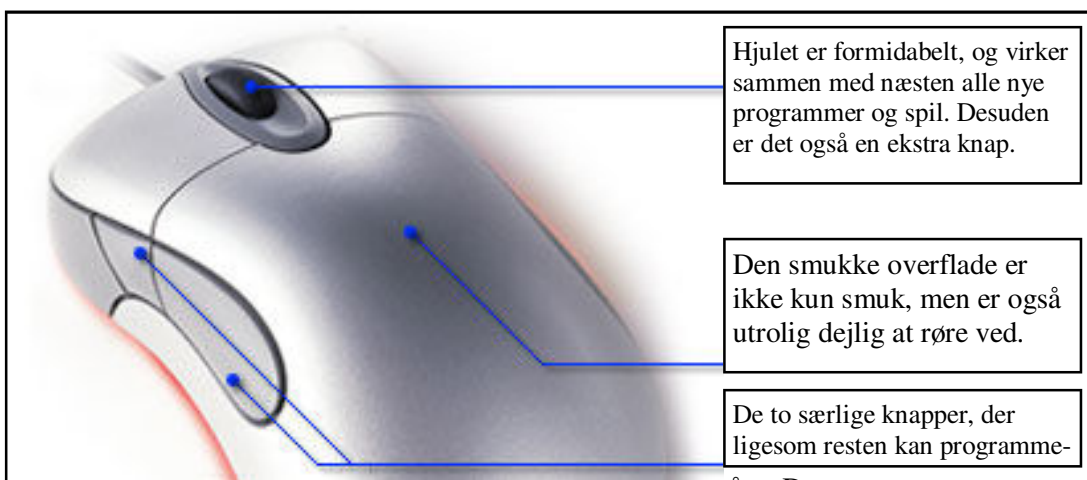
Musen virker formodentlig sam-



men med både Mac, Amiga og Linux, men man næppe adgang til de mange ekstra ting. Softwaren kræver nemlig Windows. Musen virker både med USB og almindelig PS/2, og servicen er i top, da adapteren medfølger.

Kvalitet: 97%

Pris: 499,95 kr.



år. Dette er en

Amiga DE & AmigaOne

Amiga Digital Environment hedder den næste generation af Amiga. Til forskel fra tidligere, så er det ikke Amino (tidligere Amiga International) der producerer maskinerne, Amiga DE er en licens, som producenter kan købe, hvilket altså betyder at brugerne slipper for kun at kunne vælge én Amiga, men vil have flere at vælge imellem.

Amiga DE er software, men for at kunne kalde sin computer for en AmigaOne, har Amino nogle minimumskrav, som producenterne skal overholde.

CPU: PPC, x86, SH4 eller MIPS

64Mb ram

Matrox grafikort

Creative lydkort

10 GB HD

CD eller DVD

USB 1.0

Firewire

10/100 Mbps Ethernet

56k modem

Ekstra PCI slots

Hvis maskinerne indeholder mindst disse ting kan den kaldes en AmigaOne. Indtil videre er det kun EyeTech, som har licensen. EyeTech er dybt involveret i Amino, da det er dem som har skaffet sig den formodentlig lukrative licens til Amiga DE, som kort sagt består af at man med sin nuværende Amiga kan køre de samme produkter som på AmigaOne, eller tæt på i hvert tilfælde. Der er tale om to kort, som skal testes i ens maskine, nemlig et AmigaOne PPC 1200 eller AmigaOne PPC 4000 til henholdsvis A1200 og A4000. Man skal have en tower Amiga for at kunne omdanne den til en Amiga, så simpel er det, ligeledes skippes alle der ikke har mindst en Amiga1200 eller bedre. AmigaOne skulle dukke op sidst i 2001, kortene kommer engang i første kvartal af 2001. Inden du begynder at se forsinket deadlines foran dig, så skal det nævnes at Amino har taget sig ganske gevaldigt sammen indenfor det sidste halve år, så det er faktisk et begrundet håb om at det holder. I samme åndedrag kommer der også

en ny version af AmigaOS, og den skulle gerne være kommet, når du læser dette.

Nogle af de mange spørgsmål omkring AmigaOS3.9, AmigaOne og Amiga DE som du sikkert sidder med har vi prøvet at opspore svarene på.

Kan jeg fortsat bruge mit nuværende software med AmigaOS3.9 og AmigaOne ?

Ja. AmigaOne vil ikke indeholde en 68k CPU, men der imod en PPC CPU, som uden problemer kan afvikle alle programmer i en hastighed, der svarer til 68060 CPU.

Kan jeg bruge Amiga DE med min nuværende Amiga uden PPC kort ?

Nej, Amiga DE understøtter ikke Motorolas CPU.

Vil AmigaOS 3.9 virke på en x86 baseret computer (PC platform) ?

Nej

Kan klassisk Amigasoftware køre på fremtidige AmigaOne computere, der har en x86 chip ?

Amino undersøger sammen i øjeblikket, man er naturligvis interesseret i det, da det åbner en døren for en stor kundekreds, men man stiller som krav at ydelsen af den nuværende software vil kunne køre som var det en 060 CPU. Dermed synes det usandsynligt, at det kan ske uden en hardwareløsning. AmigaOne kan derimod sagtens have en x86 chip. Uanset hvad skal du ikke forvente at kunne køre klassisk Amigasoftware på din PC før engang i midten af 2002 – tidligst.

Vil jeg kunne bruge mit Amiga zorro-slots hardware på AmigaOne ?

Det mener man ikke kan lade sig gøre, uden at maskinen vil blive for dyr.



Jeg er fortsat ikke med, hvor er forskellen på AmigaOS3.9 og Amiga DE

OS3.9 er den seneste version af Amiga Operativ Systemet. Amiga DE er den næste generation af software produkter fra Amino. Amiga DE er software og er ikke afhængig af nogen bestemt chip, det kan køre det nuværende software, som virker under OS 3.x.

Hvad vil priserne på AmigaOne og udvidelseskortene blive ?

EyeTech vil ikke oplyse nogle priser, da priserne konstant ændrer sig indenfor hardware verden.

De systemkrav til en AmigaOne lyder ikke imponerende ?

Dette er minimumssystem for at man kan kalde det en Amiga, det skal repræsentere low-end Amiga.

Hvor kan jeg købe produkterne ?

Over nettet naturligvis, men der er forhandlinger i gang med danske forhandlere.

Jeg har en Amiga500, hvorfor svigter Amiga mig ?

Alt har en sidste holdbarhedsdato, og A500 har for længst overskredet sin, endda med flere længder.

Kilde: www.amiga.com

Windows Millenium

Den ny udgave af Windows flytter igen standarder, desværre også indenfor systemkrav.

WindowsME eller Windows 2000?

Microsoft er nu ude med et nyt styresystem, Windows Millenium Edition (ME). Det er efterfølgeren for Windows 98, og henvender sig altså primært til hjemmebrugere. Windows ME er bl.a. optimeret til underholdning, Internet og multimedie. Windows ME skal altså ikke forveksles som en efterfølger til

selve opgraderingen. Men det kræver åbenbart, at man har en særlig WinME opgraderingsversion, for jeg kunne ikke bare opgradere min Win98 med den ny fulde udgave af ME, og det er egentlig lidt ringe. Man kan efter sigende godt opgradere fra Windows95, men det må stå lidt hen i det uvis.

Der er ingen tvivl om, at det kan

anbefales at installere Windows ME helt fra bunden af - altså, at du ikke opgraderer Windows 95/98. På den måde får du ryddet op i filerne på harddisken, hvilket kan give mere plads på harddisken til andre programmer. Ulempen ved denne metode er, at alle programmer skal instal-



leres igen, ligesom diverse ting som Internet skal sættes op igen.



Nye ikoner og nogle nye funktioner, men ellers ligner det jo sig selv.

Windows 2000. Windows 2000 henvender sig til de mere professionelle brugere, som satser mest på stabilitet og sikkerhed, og som fx vil bruge flere processorer i en computer (det understøtter Windows ME ikke).

Installation

Der er flere måder at installere Windows ME på. Først og fremmest kan du opgradere fra Windows 95 eller Windows 98. Opgraderingen foregår meget nemt og enkelt, og der er ikke meget du skal vælge under

Stabiliteten er efterhånden ved at være ligeså god, som Microsoft har påstået den altid har været.

Ved en "ren" installation kan du starte computeren med Windows ME startdisketten, som derefter kører installationsprogrammet fra cd'en.

Installationen spørger bl.a. om, hvilke regionalindstillinger og hvilken tidszone, der skal bruges. Du har også mulighed for at til- og fravælge Windows-komponenter under installationen. Det hele tager rundt regnet en times tid eller to.

Brugerfladen

Hvis du har set Windows 2000's brugerflade før, vil du kunne se, at Windows ME ligner Windows 2000 meget, fx er der nye ikoner for "Denne Computer" og "Papirkurv". Der er også ændret på f.eks. dialogboks og lign., så de er lettere at forstå. Selve brugerfladen har et mere strømlinet udseende - og et udseende, der minder om det i Windows 2000.

Forbedret stabilitet

Windows ME har fået en funktion, vi allerede kender fra Windows 2000: **Windows File Protection**, som forhindrer, at vigtige systemfiler bliver overskrevet.

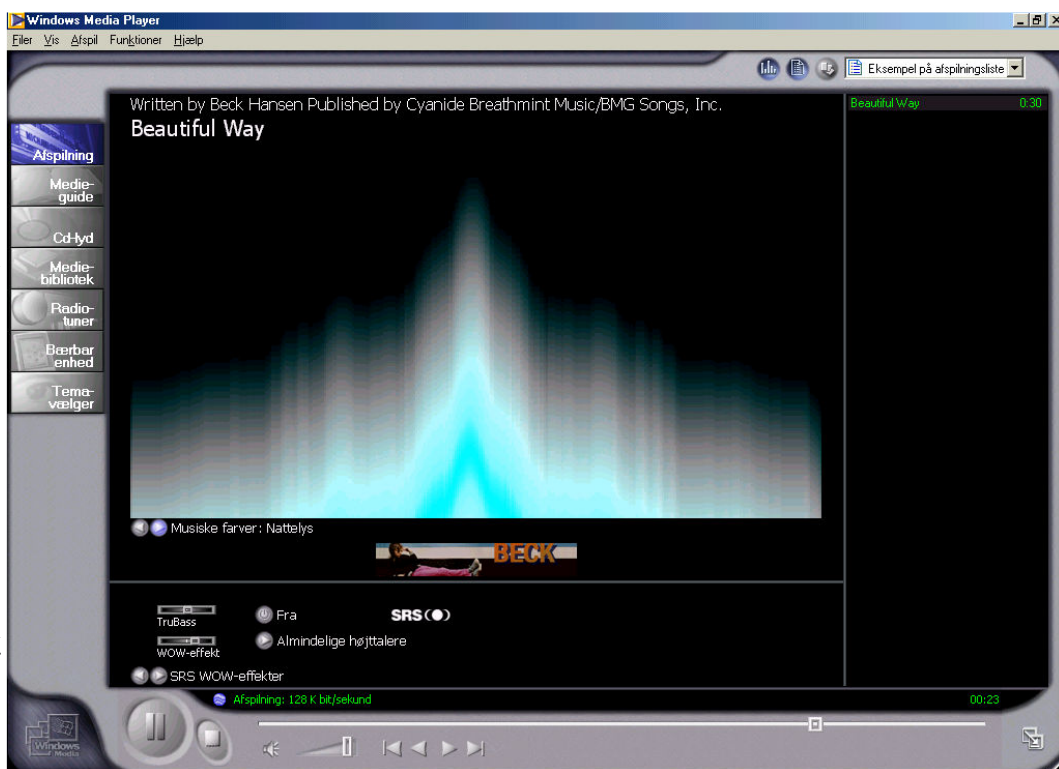
Et af de store stabilitetsproblemer i Windows 95/98 var netop, at et program kunne overskrive systemfiler med ældre versioner. Så kunne det

ske, at Windows ikke fungerede godt med disse ældre versioner, det gav ustabilitet og programmer, der ikke ville starte (eller kom med fejlmeddelelser). Windows File Protection er en indbygget funktion, som automatisk kører i baggrunden.

En anden funktion, der forbedrer stabiliteten og sikkerheden, er System Restore. På en måde erstatter den Microsoft Backup, som ikke automatisk bliver installeret (men findes på cd'en). Hver gang du installerer nye programmer, laver System Restore en sikkerhedskopi af vigtige filer og indstillinger. Hvis der så sker en fejl i systemet, efter du har installeret et program, kan du let gendanne systemet til den tidligere opsætning - og alt vil derefter fungere som før. Windows laver automatisk disse såkaldte "checkpoints" - men du kan også selv lave dem.

Windows Update

Windows Update er en kendt funktion i Windows 95/98/NT4/2000,



Den ny mediaafspiller er glimrende, men den har systemkrav, som kan give pc'er med under 128Mb ram åndenød.

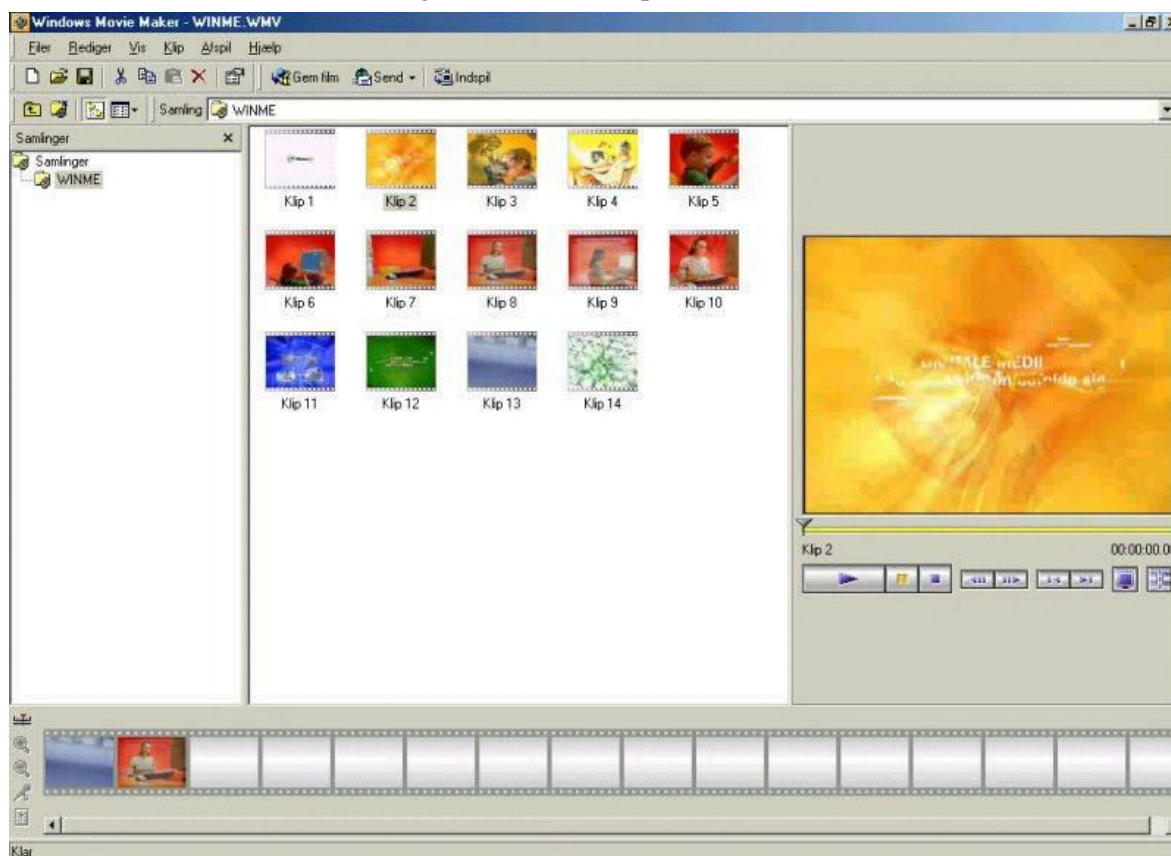
hvor du kan opdatere din Windows direkte fra Internet.

Denne feature er blevet udbygget i Windows ME, så Windows automatisk kan opdatere systemet. Det bliver altså ikke længere nødvendigt selv at starte Windows Update og vælge hvad, der skal opdateres - men

du har stadig denne mulighed.

Hjælpefunktion

Hjælpefunktionen er også blevet forbedret i Windows ME. Den er nu lavet i et meget web-agtigt design. Der kan løbende hentes opdateringer



til Windows Hjælp, så det altid er den aktuelle hjælpetekst, der står i Windows Hjælp. Dette er en meget smart funktion, da det giver mulighed for en up-to-date hjælp, der også beskriver hvordan du fx løser problemer, som er fundet efter, at Windows ME er udgivet. Men ligesom adskillige andre WinMe funktioner, så kan MS ikke forestille sig at nogen er uden netadgang.

Software og hardware

Windows Millenium har en virkelig stor software og hardware understøttelse - meget større end den i Windows 2000. En af hovedårsagerne er, at programmer fra Windows 95/98 også vil virke i Windows ME.

Der kan dog være enkelte programmer, som ikke virker og skal opgraderes, men næsten alle programmer virker upåklageligt.

Det samme er tilfældet med drivere - så Windows ME kan hurtigt tages i brug, da det ikke er nødvendigt at vente til der bliver udviklet software og drivere (ligesom det til dels var tilfældet med Windows 2000).

DOS-software vil også som regel køre uden problemer, men der vil være software, der kræver egentlig DOS-mode for at køre, og dette har Windows ME ikke. Dog kan man så sige, at DOS for længst er blevet forældet, og derfor er dette ikke en stor ulempe. Endelig kan man jo lave en boot diskette, der giver adgang til DOS, for DOS eksisterer skam fortsat.

Netop fordi DOS-mode er fjernet, kan Windows ME bl.a. starte hurtigere op. Det giver også højere stabilitet, da Real Mode DOS gav mange stabilitetsproblemer i Windows 95 og 98.

Multimedie og spil

Skrivebordets ikoner er identiske med dem som Windows2000 har.

Til venstre ser du et af de to nye spil. Øverst er det andet nye spil.



Hvad spil angår, klarer Windows ME sig godt og tilbyder samme gode kompatibilitet som Windows 98SE.

Jeg har testet en række spil og jeg er endnu ikke stødt på nogen problemer med at få dem til at virke.

Der kommer en ny udgave af DirectX med: DirectX 7.1. Den er imidlertid netop nu blevet forældet, da



Det er yderst opsigtsvækkende, at det ikke er muligt at afinstallere Windows Media Player 7 eller Movie Maker.

Nu er vi igen inde på noget, som lugter langt væk af forsøg på monopoldannelse

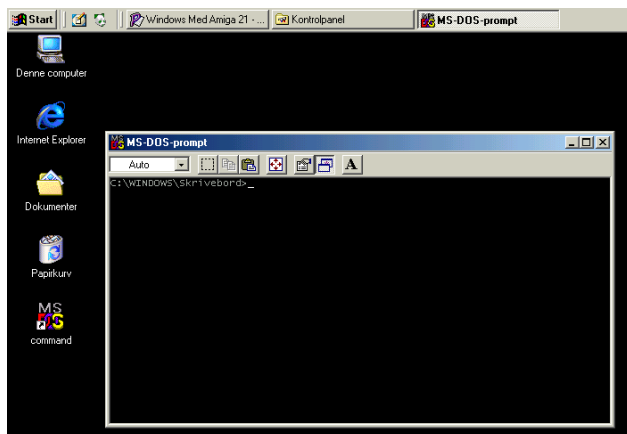
Derudover er der en funktion, som mange gamere sikkert vil kunne bruge: DirectPlay Voice. Det giver mulighed for at snakke med hinanden, under spillet (fx med headsets).

Spillene skal understøtte denne feature, og det bliver spændende at se, hvad denne feature udvikler sig til.

Windows Media Player 7 (WMP7) er også inkluderet. Mange kender måske programmet, der også findes til Windows 98/2000. WMP7 har fået en række smarte funktioner, bl.a. integreret CD-afspiller. Der af forunderlige grunde ikke kan afspille cd'er !!! Tilgængæld kan den afspille lydfile og altså også MP3. Den un-

der lige er kommet en version 8,





Officielt er DOS fjernet, men det kan nu sagtens lade sig gøres alligevel.

derstøtter langt de fleste formater, men næsten sædvanen tro er man gået en bue uden om Quick Time.

Microsoft Movie Maker bruges til at redigere digitale film. Hvis du har et videokort, kan du fx kopiere dine bånd ind på computeren. Det var ikke muligt at teste programmet grundigt, p.g.a. manglende videokort, men umiddelbart er programmet ret nemt at komme i gang med. Du kan fx redigere film, tilføje baggrundsmusik m.m. Sjovt nok så kan det ikke afinstalleres. Det er sikkert også en del af Windows.....

Netværk

Lettere opsætning af netværk til hjemmet er også et af nøgleordene for Windows ME. Der findes en guide, som hurtigt kan få et hjemmenetværk op at stå. Så det er altså endnu lettere at sætte netværk op, end i Windows 95/98. Selve netværksskermen er blevet omskrevet, og bygger nu på den mere stabile kerne fra Windows 2000.

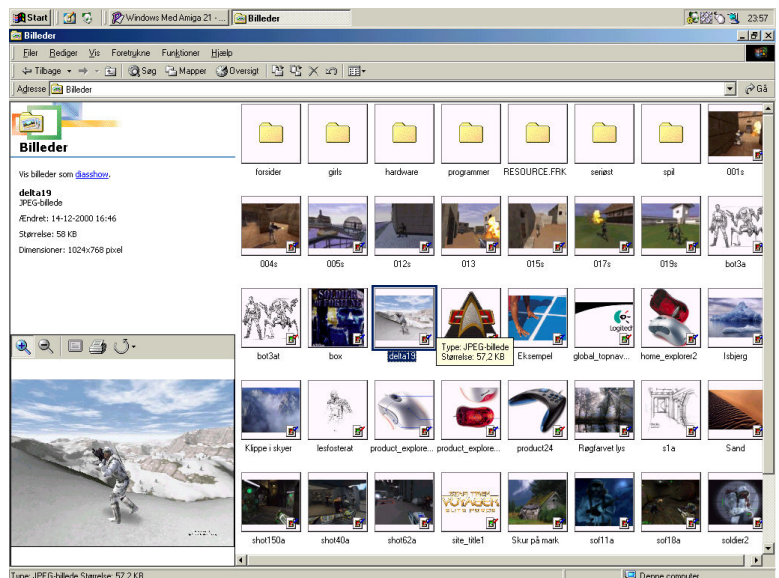
Systemkrav !

Generelt kørte WindowsMe godt, men vi kommer ikke udenom at systemkravene har fået et kraftigt nøk opad. Hvis du ser i boksen på modsatte side, kan du læse hvilket system det kan køre på. Det skal nok passe, og formentlig også på endnu mindre maskiner, men det bliver ikke hverken kønt eller sjovt. Min

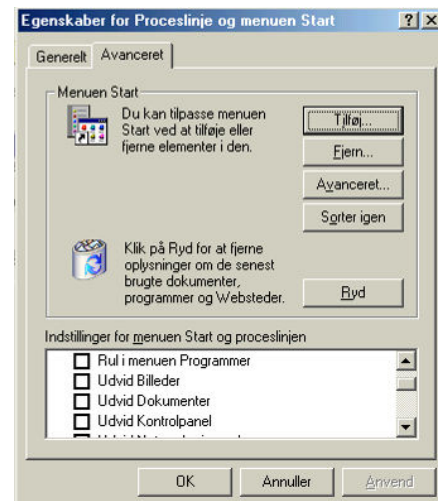
Min Celeron500 med 64 Mb ram var konstant på overarbejde.

64 Mb ekstra ram løste det problem, men systemkravet er angivet til Pentium 150 med 32 Mb ram.

C500 klarede opgaven fint, men det kunne også mærkes at den kun har 64Mb ram, i samme sekund WMP7 var åbnet faldt hele systemets ydelse, og endda ret voldsomt. Endelig prøvede jeg at kører systemressource målingsprogrammet, og her blev det fremvist at min computer faktisk brugte 51% på at holde systemet i gang !!! Til sammenligning brugte Win-



Prøv lige at se her. Hvert billede laves øjeblikkeligt til thumbnail, man kan godt slå det fra, må jeg heller skynde mig at nævne.



dows98 33%.

Grunden

Der er flere grunde til at systemet er mere krævende. Den mest åbenlyse er nok det, at det hele tiden skal holde øje med dine systemfiler, så på længere sigt er det måske slet ikke så tosset givet ud. Men også de mange ekstra features er krævende, i hvert tilfælde nogle af dem. De mange små forbedringer er talrige, så jeg

Til de forskellige programmer gældende følgende systemkrav:

DVD-afspiller:	DVD drev og DVD dekode
Web-TV:	TV-kort
Media Player 7:	166 MHz processor, 64 MB RAM, SVGA skærm. 1Gb ledig harddiskplads
Movie Maker:	300 MHz processor, 64 MB RAM, SVGA skærm. 2Gb ledig harddiskplads

misser sikkert halvdelen i min gennemgang.

Når man åbner en mapper med billeder ser man ikke bare en række navne, men i stedet thumbnail (små billeder) af dem. Og der dukker endda også en lille boks frem, hvor man kan forstørre eller formindske hvert enkelt billede.

De fleste kender nok også den der irriterende følelse, når man har slettet et program direkte uden at bruge "tilføj/fjern programmer" men programmet bliver fortsat ved med at stå i kassen. Det kunne man godt ændre, hvis man ellers gik ind i registreringsdatabasen, det er ikke længere nødvendigt.

Der er også vedlagt en dvdafspiller, og "heldig" som man jo er, så er mit dvdkort, indkøbt i oktober 2000 ikke kompatibelt med WindowsMe, der kommer nok en driver indenfor et stykke tid, men dvd afspilleren er der

altså et eller andet sted, og det er jo fint nok.

Systemet er også gjort mere begyn-

Der er kommet to nye spil.

Edderkoppen, skal nok blive en ny klassiker som 7 kabalen blev det.

Kedelig, men man spiller det alligevel i timevis.

dervenligt, og det gør altså at vi der

har haft computer et stykke tid må finde os i at bruge en time på at gøre det brugervenligt. Men det er til at leve med, for man får leveret alle de informationer man har brug på dansk og lige ved siden af.

Konklusion

Det er yderst opsigtsvækkende, at det ikke er muligt at afinstallere Windows Media Player 7 eller Movie Maker. Nu er vi igen inde på noget, som lugter langt væk af forsøg på monopoldannelse. Sidstnævnte virker umiddelbart som ganske fornuftigt, men ikke noget specielt.

Det er meget godt og positivt, at Microsoft inkluderer disse programmer, men de skal også kunne afinstalleres. Også fordi jeg, der ikke har et digitalt kamera, næppe kommer nogensinde at bruge det (i andet end denne test), og så er det faktisk lidt træls at bruge 150Mb på det program.

Fejlmeddelserne er ligeså gode som altid: "fejl DE01- 676xxA er opstået", fedt nok, så ved vi det. Vi kan ikke bruge det til en skxx, når MS ikke vedlægger en manual over disse numre, og de kan ikke engang findes på nettet. Ligesom de tidligere udgaver, så benyttes swapfilen mere end den behøves, og det er da forunderligt, at man ikke kan få lavet den slags ordentlig, når man nu har små ti tusinde personer til at arbejde på et system.

Det er også underligt, hvorfor Microsoft ikke har inkluderet den endelige udgave af Internet Explorer 5.5. Men for en almindelig hjemmebruger er ovenstående næppe særlig vigtigt, og Windows Millenium Edition er et godt køb, men har du Win98 med diverse opdates, så haster købet ikke ligefrem.

Windows Me DK

Udvikler: Microsoft

Systemkrav:

Pentium 150 MHz processor, 32 MB RAM, 480-645 MB HD

Anbefalet system:

Celeron500/Durun600/P3-500 eller tilsvarende.

128 Mb ram og helst mere. SVGA grafik kort, 4 GB harddisk, lyd kort

Installation:	Glimrende, nem og problemfrit
Hastighed:	Det kræver sit system før det kører rigtig godt.
Stabilitet:	God
Sikkerhed:	WindowsMe er fortsat et et-brugersystem,
Udsende:	Flere muligheder for "skins", ligner Windows2000 på de fleste områder.
Fejlmeddelser:	Elendige
Fejl:	Maskinen crasher sjældent, men man bliver tit nødt til at genstarte efter fejl i kernel 32
Ydelse:	Suveræn, hvis man ellers har maskinen.
Manual:	God, hvis man har netadgang. Dos er ikke nævnt med eet eneste ord.
Pris:	Set til 1295,- kr.

Kvalitet: Glimrende

Vi laver en (meget lille) bølge og klager stort set kun over systemkravene, men det er til at leve med, for det vil køre upåklageligt på de mindste maskiner, som du kan finde i butikkerne lige nu.

ACDSee v3.0

ACDSee er måske det mest benyttede program til at se billeder på pc. Med den ny version har man valgt at lave flere ændringer. Den mest åbenlyse er at man nu faktisk kan bruge programmet uden registrering, før i tiden poppede der en lille besked op for hver cirka 10 billeder, som mildt talt ikke efterlodte én med et særlig godt indtryk af programmet.

Af andre ændringer kan nævnes at

programmet nu kan lave preview af diverse film og lyd filer.

For dem som ikke kender programmet så virker det på den måde at du ser dine skuffer til venstre, i midten kan du se et preview af billedet (et tryk på enter bringer det billedet i fuldskærm), mens man ser sine filer i den valgte skuffe til højre. Man kan naturligvis godt vælge at

flytte lidt rundt med tingene, så ens skuffer ses i højre side, hvis man nu har lyst til det. Det er muligt at lave slideshow, det er muligt at konvertere, flytte og udprinte billederne direkte fra programmet.

Det var sådan set det og derfor synes de knap 50 dollars plus porto, altså lige lovlig dyrt (små 400 kroner).

ACDSee v3.0

Et fikst lille program, som er uundværligt for dem af os, der hurtigt og nemt skal udvælge billeder. Men det er urimelig dyrt.

Systemkrav:

Windows, P166, 32Mb ram

Anbefalet system:

P266, 64Mb ram

Venlighed: 94%

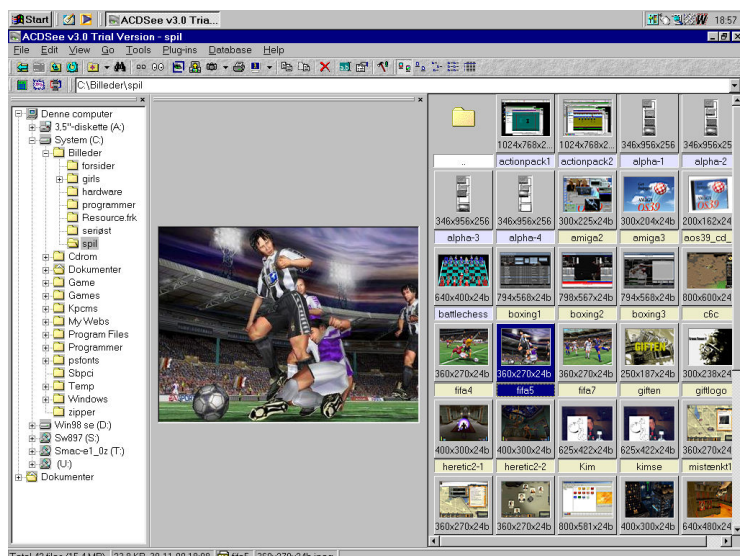
Evner: 90%

Hastighed: 83%

Kvalitet: 85%

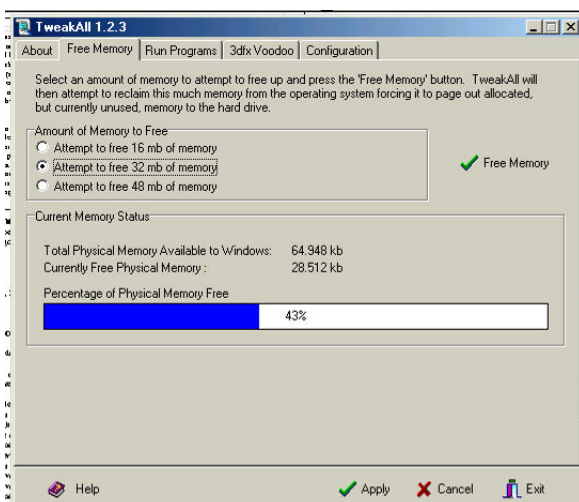
Pris: \$49.95

<http://www.acdsystems.com>



TweakALL 1.2.3

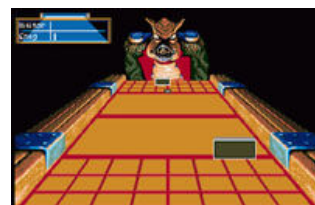
Dette lille program, som slet ikke er så lille igen, bruges til "tweake" din computer. Det betyder at optimere ens computer. Man kan bl.a. justere boot sekvenser, cd og harddisks cache, netindstillinger og en masse andet, som man ellers skulle rundt i 10-20 menuer for at klare. Det virkelig fikse er, at programmet selv kan se, hvilke programmer man har og derefter tilføje dem i den overordnede menu. En af de helt specielle ting er at frigive ram. Normalt når Windows arbejder, så rydder den aldrig rammen, derfor kan det føre til at computeren i stedet bruger swapfil, hvilket naturligvis får computeren til at arbejde langsommere.



TweakALL er freeware og det gør det jo kun endnu bedre, men bare for at opmuntre dem til at fortsætte, burde man måske sende dem en mail.

Find programmet på:
www.abtons-shed.com

Gæt spillets navn



Løsning står herunder på hovedet

Øverst: Nebulus (Amiga 1987)
Nederst: Suffelpuck Cafe (1988)

TIPS OG TRICKS

Half-Life

Hvis du forventer en komplet løsning, så må vi skuffe dig, vi forventer at spiller du Half-Life må der også være en form for hjerneceller tilstede. Og så ville en fuld løsning også fylde ikke mindre end 14 sider, og det måske lige i overkanten....

Generelt

Sørg for at tale med forskerne, de kan tit åbne døre eller give dig medicin. Bagefter kan du nakke dem, hvis du gider.

Se dig omkring

Alle løsninger er ligefor, du skal altså ikke til at gå langt omkring for at finde svaret på dine trængsler.

Hvis du har problemer kan du naturligvis også snyde dig til sejen.

Når du starter spillet, skal du, i stedet for at klikke på Half-Life ikonet, åbne MS-DOS-prompten (IKKE genstarte i MS-DOS!), gå ind i det bibliotek, du har Half-Life i, og skrive: hl.exe -console.

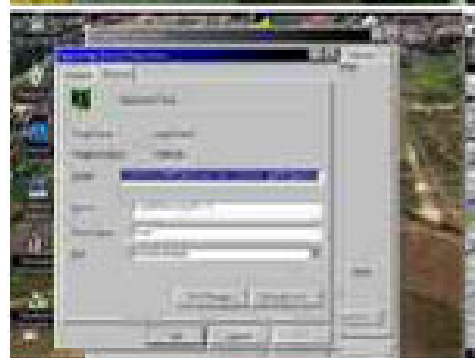
Når du kommer ind i spillet, vil der oppe i det ene hjørne være en lille knap, hvorpå der står 'console'.

Tryk på denne, og der kommer en konsol frem. Skriv 'sv_cheats 1'. Og koderne er slået til. Når du så er inde i selve spillet, kan du trykke på konsol-knappen (den samme som i f.eks. Quake 1 og 2), og skrive koderne:

/GOD - Udødelighed

/NOCLIP - Gå igennem vægge

IMPULSE 101 - Giver alle våben og ammunition.



Delta Force Land Warrior

Tryk "~" (kan være æ), og indtast den kode du vil have..

drury

Fuld ammunition.

kariya

Ubegrænset ammunition.

roy

Uovervindelig.

corbet

Usynlig.

domi

Artilleriet angriber.



Fallout – En slags løsning

Der er uendelig mange måder at gennemføre dette spil på, og spillet er heller ikke specielt svært, så dette skal ikke opfattes som en komplet løsning. Det er ikke alt sammen jeg selv har gennemført og det behøver slet ikke gennemføres i denne rækkefølge. Vi fortæller ikke, hvem du skal snakke med, og vi gennemgår heller ikke alle problemer i spillet, da de fleste kan klares uden du behøver føres i hånden gennem dem. Spillet slutter, når både militærbasen og kirken er ødelagt

Generelt

Snak med alle i nærheden af dig, du skal regne med konstant at komme i kamp, så gem med jævne mellemrum. På et tidspunkt vil du nok bruge dine hjælpere som pakæsler, du kan få tingene igen ved at stjæle det fra dem, det bliver ikke betegnet som en fjendtlig handling.

Din karakter

Ingen dine færdigheder bør være under 5, og dit Hit Point skal også være mindst 7, ellers kan du nemlig ikke betjene de store våben. Sørg for at opbygge i særdeleshed evner som våbenbrug (husk energivåben), science og repair.

Huleindgangen:

Så snart du er ude, skal du styre mod Vault 15.

Shady Lands:

Tal med vagten ved porten (Seth). Han vil fortælle dig om Radscorpions, og tilbyde at vise dig vej til deres huler.

Radscorpions Huler:

Sørg for at tage mindst én af deres haler efter du har dræbt dem.

Shady Sands:

Seth har et reb, som du skal bruge på et tidspunkt.

Vault 15:

Brug rebet

Junktown:

Find Junktowns borgmester, Killian Darkwater. Acceptér den opgave som

kommer. Opsøg Gizmo. Tal med ham om mordforsøget, og tilbyd dig selv som den rigtige mand til jobbet. Gizmo vil nu tilstå, at han ønsker Darkwater død.

Tag imod Darkwaters tilbud om at være med til at få skovlen under Gizmo.

Når du skal anholde Skultz. Tag til Skum Pitt klokken 20:00, og du vil se bartenderen dræbe et Skultz-medlem. Stjæl urnen på baren, og vis den til Vinnie, lederen af Skultz-banden. Vinnie kan findes i det bagerste værelse i Crash House. Vinnie vil lade dig blive medlem af bande, og tilbyde dig at være med til at dræbe bartenderen.

Hub:

Der er meget at udforske i Hub. Her er nogle af de mest interessante ting

Våbenhandleren i Old Town har det mest kraftfulde slagvåben i spillet. For at få fingre i det, skal du kigge på hans udvalg, og spørge, om han ikke har noget med mere 'punch'.

Du vil sikkert prøve at finde grunden til de forsvundne handels-karavaner.

Tal med Butch, lederen af Far Go Traders. Han tilbyder dig jobbet med at finde de forsvundne karavaner. Spørg ham om Death Claw, og gå derefter hen og tal med Beth - hun har en våbenforretning her i Hub. Derefter skal du opsøge den skøre mand i Old Town; han befinder sig altid ved Mutanten Harolds hus. Han vil ikke hjælpe dig, før du har talt med Harold. Derefter vil han tage dig til Death Claw-hulen. Nu ved du får den er, men du er slet ikke stærk nok til at klare den, så smut igen. I hulen vil du finde en døende mutant, som vil give en holodisk. Vis den til Butch, og du får nogle penge.

Derefter skal du tale med fyren, som kører FLC. Han råder dig til at søge arbejde hos Dekker, undergrunds-lederen. Gå til natklubben, som er på den anden side af gaden, og overtal Kayne til at lade dig komme ind. Dek-

ker vil have dig til at gøre det af med en handlende, som bor i Heights. Tag jobbet, og snyd Dekker ved at fortælle om jobbet til Sheriffen. Han vil bede dig om at hjælpe sig med Dekkers anholdelse. Acceptér og dræb Dekker og hele hans bande, når du er klar. Du får ikke meget hjælp fra Sheriffen, men til gengæld har du et godt sted at gemme dine forsyninger. Glem i øvrigt ikke at besøge politiet, for at få resten af din belønning.

Det er også en god idé at blive medlem af tyvenens cirkel, baseret i kælderen i et af husene i Old Town. Tal med deres leder - han vil bede dig om at stjæle en halskæde fra en handlende, som bor i Heights. For at komme ind i huset, skal du vente, til det bliver mørkt, og snige dig ind, mens der er vagtskifte. Find så halskæden, og gå ud. Når du giver den til tyvenes leder, får du en elektronisk låsedirk.

I Old Town er der en bande, som holder et medlem af Brotherhood of Steel som fange. Dræb dem (den stærkeste har en combat shotgun), og løslad fangen.

Tal med vand-købmændene (i den sydlige del af Hub) om vand-chippen.

Shady Sands:

Seth vil fortælle dig, at Tandi er blevet kidnappet af Khans'ne.

Khans:

Gå direkte til Garl, lederen. Sig til ham, at du tager pigen og udfordrer ham.

Necropolis:

Dit mål er at komme til vandskuret gennem kloakkerne.

I centrum af Necropolis bor Set, byens leder. Han fortæller dig om nogle store mutanter, som giver problemer ved vandskuret. Tag derhen, og tal med deres boss, Harry. Hvis du kommer i kamp med ham får du svært ved at overleve, så undgå det. Du kan altid senere vende tilbage og gøre arbejdet færdig.

Nede i kloakken (tag dækslet lige foran supermutanten) vil du finde nogle reservedele, enten tager du dem med tilbage til den fredelige ghoul,

men det nemmeste er bare at reparere lortet med det samme (hvis du har høj nok science). Kravl igen ned i kloakken i den sydlige del af huset, hvor du finder vand-chippen. For at kunne slippe af, vil du kunne tage tilbage til Vault 13 og aflevere chippen, hvilket øjeblikket giver dig et utal af points. Uanset hvad, så skal du ud igen.

Brotherhood of Steel:
Tal med vagterne.

Boneyard:
Tag til Adytum, og tal med Miles, kemikeren og Zimmerman, borgmesteren.

Gun Runners:
Så snart du er kommet ind i deres fort, skal du tale med Gabriel, deres leder, og blive enig med ham om at udrydde alle Death Claws. Vend tilbage til, hvor du så dem, og dræb alle på overfladen, hvorefter du fortsætter ned i kælderen. Der vil du finde moderen og æggene. Tag dig kærligt af dem, og vend tilbage til Gabriel. Derefter skal der ryddes op i Boneyard, og du har en gruppe til at hjælpe dig, hvis du har spillet dine kort rigtigt.

Gabriel beslutter ikke at ville flytte. Gå derefter tilbage til Death Claw-stedet, og tag reservedelene. Gå til Miles med dem, derefter til Smitty, og til sidst tilbage til Miles.

The Glow:
Stop på torvet nær Glow, og tag Rad-

X, indtil din strålingsmodstand er 100%. Gå derefter til krateret, og find noget at binde dit reb til. Find paladineliget og tag hans holodisk.

Brotherhood of Steel:
Nu vil vagterne lade dig komme ind. Power-armour er suverænt det bedste valg, når du skal belønnes. Få den fra Michael, fyren i Combat-armour i nærheden af forsyningslokalet. På 2-3. etage er der et værksted, et bibliotek og en læge, som permanent kan forbedre dine stats.

Boneyard:
Tal med Miles om din Power-armour. På dette tidspunkt bør du også være i besiddelse af en plasma-riffel. Gå til Smitty med den, og få den opgraderet til en turbo-plasma riffel.

Vault 13:
Hvis du allerede har været tilbage med chippen, så er det jo fint, ellers er det vist på tide.

Katedralen:
Bagerst finder du nogle folk, udryd dem, fortsæt ovenpå og udryd dem. Morpheus har en nøgle til døren, hvor der er en grimmert, du tager det bare fra hans fortsat varme lig (han er levende, når du møder ham). Gå tilbage til stueetagen, åbn den hemmelige dør, og gå ned.

I kælderen skal du finde den underlige væg nær bogreolerne. Bag den hemmelige passage er der en vault-

indgang. Du skal senere ud i en fart, så udryd alle der kan forsinke dig. Du kan godt gå i gang med at finde mesteren og så ellers udrydde ham, så skal du gøre følgende:

Find vejen til tredje etage, find en anden hemmelig passage, og gå ind i 'corridor of flesh'. Du vil tage skade af at opholde dig her, så du kommer sandsynligvis til at bruge dine doctor-evner, før du begynder at slås med mesteren. Gå tæt på ham, og han vil tale til dig. Tag ikke mod hans tilbud om at slutte dig til ham. Derefter vil han angribe. Gem dig bag én af søjlerne, og skyd jævnlige på ham med din turbo-plasma riffel - det kræver 4-6 skud. Hver tredje tur vil der fremkomme en mutant, men det stopper, når mesteren er død. Når han dør, starter selvdestructions-sekvensen, og du skal skynde dig ud.

En anden måde er at finde bomben, udryd de to vagter og ellers få startet udløseren. Mon ikke mesteren også dør af en a-bombe (jo). Når bomben er sat til at springe løber du som ild og torden.

Militærbasen:

Find militærbasen, og udryd vagterne udenfor. Tag en radio fra en af de døde, og skrig ind i den, at du ved at blive angrebet af en ukendt fjende. Det ser dog ikke ud til at gøre den store forskel om du husker det eller ej. Gå ind i bygningen.

Hvad kraftfelterne angår, så gå bare gennem de røde - du tager meget lidt skade. Ved at bruge repair kan du komme forbi det grønne.

Husk at reparere senderne på de grønne felter. På den 4. etage vil du finde kontrolrummet, dræb dem alle og hack dig ind i computeren og sæt basen til at springe i luften. Sørg for at gøre det med 3 minutters forsinkelse og uden at sætte alarmer i gang. Er der nogle som har en fornuftig forklaring på, at man har et sådan program liggende :-)

Få så ellers lettet røven og kom ud inden det siger bang. .

Jamen, hov du har jo vundet !



Hitman – Codename 47

Åben filen Hitman.ini lokaliseret i dit Hitman bibliotek. Tilføj linien 'enableconsole 1' i filen. Når du så spiller en mission, så tryk på ~ (eller anden tast) tasten. Skriv en af de nedenstående koder, så opnår du den pågældende effekt:

god 1
Uovervindelig.

giveall
Alle våben med maksimum ammunition.



Homeworld

Start spillet med en af følgende kommando linjer for at aktivere snyden:

Eksempel: c:\homeworld\homeworld.exe /debug

Kode	Effekt
/debug	Debug mode
/noBG	Slå Galaxy Baggrunde fra.
/noCompPlayer	Slå 'default' computer spillere fra.
/notactics	Slå taktik fra.
/noretreat	Slår 'Retreat feature of Tactics" fra.
/disableAVI	Slår film fra.



Star Trek Voyager: Elite Force

For at få konsollen op, tast "~" i spillet.

Tast "sv_cheats 1" i konsollen for at aktivere snyde mode. Du kan derefter skrive nedestående koder:

god
God mode.

noclip
Gå gennem vægge.

undying
999 armor, 999 liv.

cg_thirdperson 1
3-persons syn.

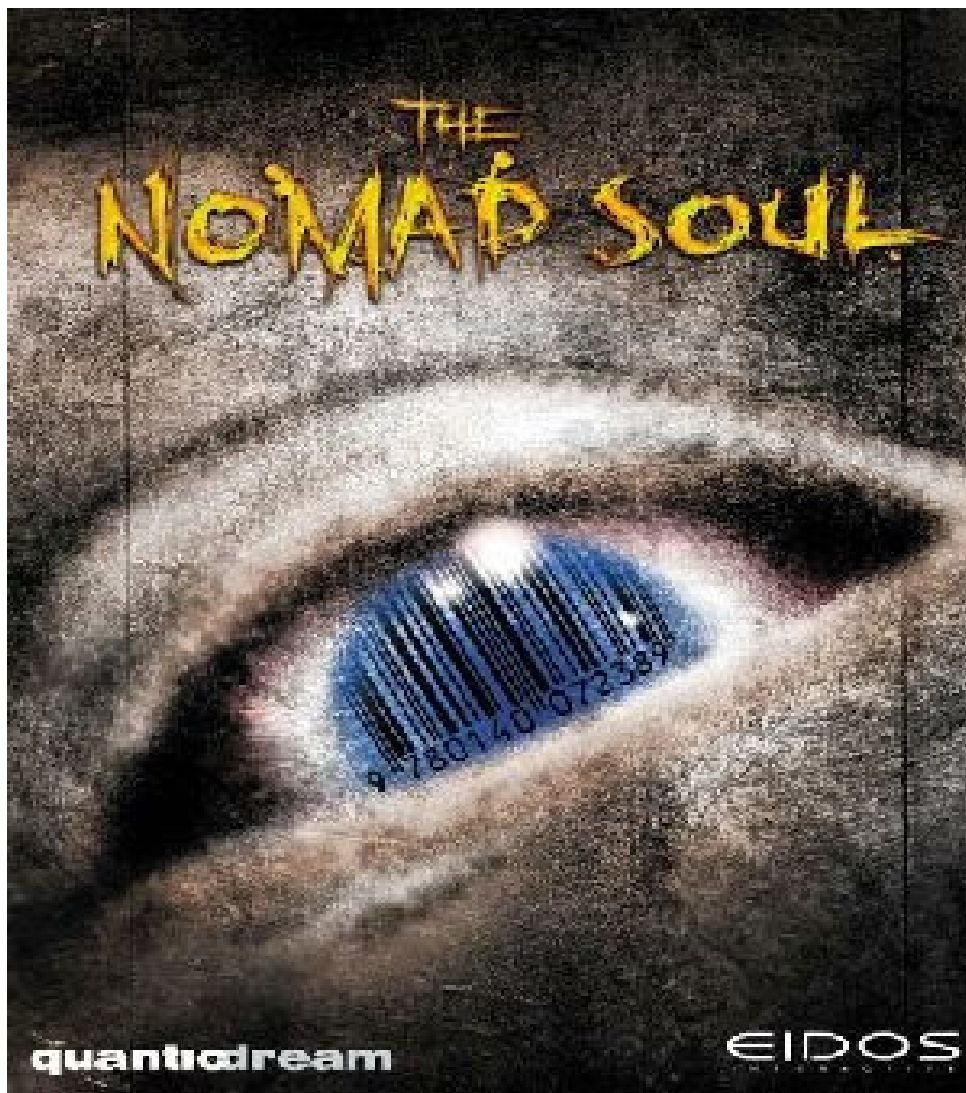
notarget
Usynlig overfor fjender.

Give #

Phaser
Tetryon Disruptor
Compression Rifle
Scavenger Rifle
IMOD
Tricorder
Health
Ammo
All
Stasis Weapon
Grenade Launcher
Photon Burst
Dreadnought Weapon
Armor
Paladin Weapon
Desperado Weapon
Klingon Blade
Bot welder
Bot laser
Bot rocket
Forge proj
Forge psych
Parasite
Borg weapon

map #

borg1
borg2
holodeck
voy1
voy2
voy3
VOY4
VOY5
STASIS1
STASIS2
STASIS3
VOY6
VOY7
VOY8
SCAV1
SCAV2
SCAV3
SCAV3b
SCAV4
SCAV5
SCAVBOSS
VOY9
BORG3
BORG4
BORG5
BORG6
VOY13
VOY14
VOY15
DN1
DN2
DN3
DN4
DN5
TRAIN
DN6
DN8
VOY16
VOY17
FORGE1
FORGE2
FORGE3
FORGE4
FORGE5
FORGEBOSS
VOY20



Del 1 - Anekbah

Ud Af Gyden:

Før du går ud, så gør dig bekendt med din Sneak. Når du går ind i din Sneak, vil du med det samme få dit Inventory frem. På dette tidspunkt har du to ting derinde: Kayl's Apartment Key og et stykke papir MK-400. Undersøg dem begge.

Efter at have undersøgt tingene i dit inventory, så find udgangen af gyden; instruktioner på skærmen vil føre dig i den rigtige retning. Se godt efter en ting, en magisk ring, på jorden. Tag den ved at trykke på Enter og put den ind i dit inventory ved at trykke på Enter igen.

Du kommer ud på et mørkt regnfuldt hjørne i byen Omnikron i en del som er kendt som "Anekbah". Når du forlader gyden vil reklamen for hvem der har lavet spillet rulle hen over skærmen.

Find Kayl's Lejlighed:

Se i din Sneak og kald på din vogn. Fremhæv det grønne C-formet ikon til venstre, og vælg Kayl's apartment fra listen til højre. Gå hen til din Slider og tryk på

Enter for at åbne døren og sæt dig ind. Slideren vil køre dig til dit bestemmelsessted.

Gå igennem den store dør og ind i en af de tre elevatorer. Kig på kontrol panelet og vælg din Sneak. Vælg "apartment key" og "Use it". Kør med elevatoren ovenpå til lejligheden. Lejligheden har flere rum og områder, alle som du skal undersøge. Til venstre er et bord; fremad er en stue. Langs med væggen på den modsatte side af rummet er soveværelset, et træningsrum, og et køkken.

Drej til venstre for at finde Kayl's skrivebord. Undersøg det og du får 500 Seteks. Gå ned i sofagruppen, der er en papir kaldt "Ring Note". Undersøg terrarium modsat døren. Derinde er et firben som hedder "Koopy", foran en lille metal nøgle som hænger ned fra en træ pind. Drej til højre og gå igennem døren til køkkenet. Drej til højre og venstre til et skab på siden af rummets midterste søjle; det indeholder "Kloops Beer" og en skål med "Puréed Cramen". Når du går rundt om hjørnet i køkkenet, ser du tre ringe svævende i luften. Husk hvad papiret sagde.

Du skal have Magiske Ringe for at kunne Gemme eller få et Råd.

I skabet på den anden side af den midterste søjle kan du finde, "Koopy Food". Gå tilbage til stuen. Da du kommer ud fra køkkenet, så vil en kvinde pege med en pistol mod dig; hendes navn er Telis. Da hun hurtigt genkender dig, smider hun sin pistol og krammer dig. Snak med hende for at få mere information.

Når Telis går tilbage til soveværelset så tag pistolen som hun smed, en lille "Waver Gun". Gå hen til madskuffen og "Use the Koopy Food". Det nu glade og mætte firben kan et trick; den giver dig den lille nøgle fra træpinden. Put "Kayl's Small Key" i lommen og fortsæt til soveværelset. Armoire på væggen modsat døren indeholder "Kayl's Police Badge", og et "Large Medikit". I kisten langs med væggen er der en "Sleeping Pill Prescription".

Gå igennem døren i soveværelset til trænings rummet. For at øve dig i hånd-til-hånd kamp, så gå frem til terminalen som sænker sig ned fra loftet. Vælg et level og fortsæt med at kæmpe mod den computer fremstillede fjende. Når du ser en besked som siger at du har nået toppen i Angreb og Paréring, så er du færdig med din træning.

Før du går, så kig på "Multiplan" terminalen for at læse Multiplan papiret. Forlad lejligheden via elevatoren og retunér til gaden, og Undersøg "Kayl's Police Badge" for at tilføje adressen på "Security HQ" til din Slider menu. Kald på en Slider og kør mod "Security Headquarters".

Sove Medikament:

Slideren sætter dig af foran "Security Headquarters", men du har lige en anden ting du skal ført. Drej rundt og gå forsigtigt over gaden til "Drug Store" via indgangen. "Drug Store" er en af flere butikker som du skal besøge for at få forsyninger. I dette tilfælde, kommer du her for at få "Medikits" i alle størrelser og priser. Det er ikke det du skal her nu.

Gå frem mod disken og "Use the Sleeping Pill Prescription". Ekspedienten kommer tilbage med et glas piller; vær sikker på at tage dette inden du går. Da du forlader butikken, så snak med de mennesker som sidder rundt omkring på bænke, om livet/byen som du selv er i. Gør det til en vane at gøre dette når du ser et menneske på resten af bænke.

Security Headquarters:

Gå over vejen til "Security Headquarters". Gå igennem de første døre og "Use Kayl's

Police Badge" for at åbne den anden dør, som er låst. Gå til højre for Mecaguard, som står ved elevatoren, og gå enten til venstre eller højre til en elevator. Gå ind når døren glider op og vent på at Kayl vender sig og kigger på døren. Tryk på Enter for at se elevatoren's kontrol panel så du kan se etagerne. Start med "Agent Offices" på 1. etage.

Find den grønne dør og besøg Kayl's ven, Tarek. Du vil få vigtig information i din samtale med ham. Gå igennem den blå dør for at møde Agent Boog. Gå ind af den gule dør og undersøg "Break Room". Tag ammunitionen på bordet. Gå til salgsautomaten. Brug disse maskiner til at købe mad og ting som forøger dit Energi level og køb en kop "Koil". Gå tilbage til elevatoren og tag til 2. etage. Kig første efter en orange dør. Gå ind og kontoret er tomt. Læs reklameseddlen på bordet, og åben skabet for at finde en mærkelig "Droot Salad", undersøg også skufferne i bordet for at finde nogle Magiske Ringe.

Gå hen til kontrollkassen ved den blå dør til Kayl's kontor og "Use" hans skilt for at få adgang. Tre ringe svæver i hjørnet. Start med at åbne skabet til højre for bordet. Trækassen er låst; Brug "Kayl's Small Key" på den for at åbne den. Derinde finder du en "Ancient Scroll". I skuffen til højre for bordet, et hundrede Seteks.

Tænd computeren og få adgang til Kayl's sagsakter. Retunér til gangen. Undersøg Den's dør. Den er låst. Gå til den gule dør og snak med Sork. Når du går tilbage mod elevatoren, vil du blive kaldt til Captain Lea's kontor. Gå ned til level 4 og find den grønne dør. Gå forbi vagterne og den klodsede Meca og mød Kayl's chef. Mødet går ikke godt, men du får lidt indsigt. Captain Lea giver dig en ny sag midlertidig. Du skal afhøre en indsat og rapportere hvad hun fortæller her. Hun forelægger dig tre ting: "Mission Order Jenna 712, Jenna 712 Detention Dossier, og Jenna's Apartment Key". Vær sikker på at tage alle ting inden du går fra kontoret. Gå kort hen til dit kontor inden du tager afsted for at arbejde.

Jenna Sagen:

Retunér til gaden og kald på din Slider som skal tage dig til Jenna's lejlighed. Gå ind i bygningen ved at Brugte nøglen på en af elevatorerne. Gå rundt i Jenna's stue for at finde en "Chokovat Bar", og en kopi om oplysning på "Omnikron News".

Undersøg badeværelset. Alt hvad du finder er et låst skab. De to døre i hjørnet fører til badet og et toilet. Gå hen til toilettet og tryk på Enter for at undersøge

det. Du finder "Jenna's Small Key". Denne nøgle åbner skabet i Jenna's soveværelse. Retunér til soveværelset og gå hen på højre side af det låste skab. Brug "Jenna's Small Key" på skabet og det åbner, der er tyve Seteks, et "Large Medikit", og "Jenna's Note".

Gå tilbage til stuen og undersøg lysene på væggen. Tryk på Enter for at finde en hemmelig kontakt og tryk på Enter igen for at aktivere kontakten. Et panel vil hæve sig, og afsløre en "Decagun" og et "Propaganda Document".

Forlad lejligheden og retunér til HQ. Tag elevatoren til "Detention Cells" på level 3. Gå ind af den røde dør og tag "Virtual Training Center" reklameseddlen inden du snakker med vagten. Snak med vagten som spørger dig om din Orders, og vagten vil føre dig til den indsatte. Følg ham til den fjerde celle til højre. Gå ind og snak med Jenna. Jenna ser uskyldig ud. Din samtale med hende afslører nogle få ting om hende.

Endelig, spørger hun om du tror hun er skyldig. Lige meget hvad du tænker, så fortæl hende at du tror hun er uskyldig. Gå til højre når du forlader Jenna's celle og bemærk nogle Ringe.

Når du går fra "Detention Cells", kalder Tellis på dig, du skal gå til frokost. Lige meget hvad du siger, så overtaler hun dig til det. Du møder hende på restauranten på Tahira Street. Hun venter, så klar nogle få ting først.

Del 2 - The Lunch Time Rush

Arkiverne:

Der er to måder på at komme ind i Arkiverne; en nem vej og en svær vej. Den nemme vej vil spare dig for noget tid.

Gå til Kaptajn Lea's kontor og aflæg rapport. Før du går, spørger hun dig om at skaffe hende en kop af "Koil". Gå ind i din Sneak og brug "Sleeping Drug" på koppen af "Koil" som du købte tidligere. Giv den inficerede kop til hende ved at "Brug den". Du ser medicinen gør sin effekt med det samme og Kaptajn Lea sover på hendes bord. Tag en "Koopy Sandwich" i et af skabene. Kaptajnen's skuffe i bordet indeholder tyve Seteks og "Captain Lea's Police Badge". Sig farvel og klargør dig til at få adgang til Arkiverne. Fortsæt nu til level 3 og Arkiv Rummet. Du finder dig selv i forværelset til Arkiverne. Hvis du kom hertil på den nemme måde, så vil døren til højre være låst og en Mecaguard vil bevogte den. Gå til kortlæseren til venstre for døren og brug

"Captain Lea's Police Badge" for at komme ind i Arkiv Rummet.

Gå frem til terminalen i midten af rummet og tryk på Enter for at sætte dig ned. Du vil få de fire sagsakter som er tilgængelig for dig.

Middag med Telis:

Forlad Hovedkvarteret og kald på din slider for at spise middag med Telis.

Før du går ind, gå nord fra hoveddøren og drej om hjørnet for at møde tiggeren. Giv ham en lille sum pengene og han giver dig en besked. Når du finder en "Life Potion", så gå hen og giv den stakkels mand den.

Lige da du skal til at fortælle Telis din mærkelige historie om skift af din sjæl, bliver du kaldt til et røveri ved supermarkedet på gaden 816 Zodir. Der rapporteres otte bevæbnede røvere og muligvis gidsler. Tjenesten kalder.

Da du er ved at gå giver Telis hendes Talisman som beskyttelse. Tag den og kald på din Slider for at komme hen til supermarkedet.

Røveri i Supermarkedet:

Gå ind i supermarkedet. Når du går forbi den anden dør, så er du vidne til en bevæbnet, maskeret man som slår et gidsel. Vær klar, nu kommer du i Skyde-mode og scenen ender.

Gå mod nord imod den anden side af butikken. Tæt på hjørnet, møder du tre eller fire røvere. Drej til højre længst i den nordvestlige ende af rummet og derefter til højre igen for at kigge mod syd. Skyd de to snigskytter bag de gule brændende kasser længere fremme. Gå frem mod kasserne og drej til venstre.

Gå langsomt frem da en røver springer igennem kassen til højre. Gå igennem hullet han lavede og drej mod vest. Bemærk det lille "Medikit" mod vest. Fortsæt mod syd til enden af butikken. Kig mod nord fra det store "Medikit" og drej til højre første gang. Når du går forsigtigt mod øst, så kommer der to røvere mere.

Drej forsigtigt mod nord. Bemærk det medium "Medikit" til venstre for dig. Gå ind i det åbne område mod nord og placér dig selv i det nordøstlige hjørne, se mod vest. Skift til din Decagun og gå mod vest indtil der kommer endnu en røver bagfra nogle kasser. Dræb ham hurtigt for at undgå hans ild. Når denne sidste fjende dør, så vil de overlevende gidsler fortælle dig at der er en anden røver igennem

døren i det nordøstlige hjørne.

Gå nedenunder hvor en mand vil angribe dig. Hånd-til-hånd kamp. Når du har klaret ham, så undersøg rummet for en "Mana Potion".

Lighuset:

Gå ind i lighuset og frem til receptionisten/sygeplejersken. Du får/ser en vision da du går ind. Kay'l spørger om at få lov til at se "Meditech Yudin", embedsmanden som er i hans computer filer, og receptionisten fører ham til krematoriumet igennem døren til venstre. Ved siden af den buldrende ovn, finder du Yudin. Spørgsmålene giver nogle uhyggelige detaljer. Yudin inviterer dig til at se det sidste lig.

Du må nu gå tilbage til forhallen og gå ind af døren til højre. Gå ind af den første dør på højre hånd. Undersøg det mandlige lig ved døren. Tag "Surgical Instrument" tæt på hans skuldre. Undersøg kvinde liget; det er Maya, det sidste offer nævnt i Kay'l's rapport. Hun er også den du så i din vision da du kom ind. Tryk på Enter når du står ved siden af Maya for at undersøge hendes krop. Brug "Surgical Tool" på Maya. Tag det som du finder ved at trykke på Enter. Du ser noget mærkeligt under Maya fingerne. Du skal finde et sted hvor du kan analysere denne mærkelige prøve. Når den er analyseret, kan du aflevere den. Tag det store og lille "Medikit" på hylderne og retunér til gangen. Gå ind af den næste dør til højre. Gå frem mod computer terminalen som er sat fast på "meat lockers". Find Den's lig på menuen og vælg den ved at vælge nummeret. Når Den er afleveret til undersøgelse, så gå frem mod ham ved at trykke på Enter. Hans ødelagte Sneak er ved siden af ham. Tag Sneak til senere undersøgelse.

Når du forlader Den, så gå hen imod terminalen for enden af rummet, du ser endnu en vision. Brug "Corpse Sample" på analysen. Retunér til gangen. Der er nogle Ringe her. Retunér til "Security HQ".

Tag til Tarek's kontor. Når du snakker med ham, så giver Kay'l ham Den's Sneak og spørger ham om han kan lave den. Tarek anbefaler en mand kaldet Fu-An som har en butik et eller andet sted i Qalisar.

Anholdelse af Loeta'r:

Der er en lile ting tilbage inden du tager til Qalisar. Tag Slideren til en bar i Zone 42 for at arrestere den falske Sneak Loeta'r.

Gå ind på baren, men vær klar til kamp.

Din samtale med Loeta'r, bartenderen, bliver hurtigt til en pistoldyst. Klar det og gå ind til baderummene for at gøre det af med Loeta'r's. Gå ind i båsen som han kom fra og tag 1000 Seteks, 10 Magiske Ringe, og noget Octagun ammunition.

Del 3 - The Red Light District

Eftersøgning af Anissa:

Tag til Qalisar. Når du kommer ind fra den vestlige port, drej til venstre for at se nogle Ringe og en rampe som fører til et øvre level. Gå op af rampen. Kig efter Kat's Bar til venstre. Kig derinde, og tag en drink og spørg efter Anissa. Alt hvad du får er bare stirren. Gå fra baren og fortsæt ned af boulevarden indtil der kommer en anden butiksfacade til venstre for dig. Peep Show er den sidste kendte adresse på Anissa.

Den ansatte hos Peep Show kender Anissa. Han siger at hun ikke har arbejdet der et stykke tid, men han har hørt at hun er på en af barene på Qalisar Boulevard. Han invitere dig til at kigge rundt. Bagved dig møder du en luder. Du kan ikke hyre hende, men du kan blive til hende med din reinkarnation's evne; hun hedder Lahyl'n, en af de tre beboere i Qalisar.

Forlad Peep Show og gå over broen til den anden side. Gå ind i Aka's Bar. Drej til højre når du kommer ind i baren og bemærk Ringene for enden af balkonen. Du får nu endnu en vision.

For enden af trapperne, kig efter et dokument tæt på bordene. Tag Omnikron Central Bank Reklamen. Et andet bord har en fuld Double Yuki.

Gå op til bartenderen og snak om Anissa. Han er lidt vanskelig; afslå hans tilbud om en drink og insistér på at få et svar på dit spørgsmål. Bartenderen peger danseren i sort ud som Anissa. Når du er færdig med bartenderen, ser du Anissa træde ned fra platformen til en pause.

Gå hen til den forpustede danser og spørg hende om mordet som hun så. Hun siger at du skal følge efter hende til rummene bagved. Når du er der, så snak med hende igen. Du får noget information ud fra denne samtale.

Hun går til sit omklædningsrum for at skifte og tage papiret. Da døren lukker, høre du et skrig. Placer dig ved døren's kontrolkasse og brug din Waver pistol for at skyde låsen op.

Kay'l farer ind, men kun for at finde at Anissa er død. Da han går ind, farer en anden person ud af rummet. Han bærer

en Omikron Politi Uniform. Undersøg Anissa's lig for at finde en "Small Key". Gå hen til bordet ved væggen og tryk på Enter tæt på det sorte bøjede ornament som er på toppen. Dette åbner et pengeskab i væggen til venstre.

Rummet inde i pengeskabet er låst. Heldigvis, har du nøglen. Rummet indeholder papiret som Anissa fortalte dig om. Endelig, åben Anissa's skab og du finder et medium "Medikit" og "Den's Card". Gå tilbage til baren og udenfor.

Sha'armet Turneringen:

Som du sikkert kan huske fra reklameseddlen som du fandt i Sikkerheds Hovedkvarteret, så er Qalisar hjemsted for en farlig turnering af kamp kaldet Sha'armet. Du er ved at træde ind i den. Drej til venstre når du kommer ud fra Aka's Bar og kig til venstre for en Xam Butik.

Gå ind i denne uskyldig udseende butik, bemærk Ringene i hjørnet. Gå frem til ejeren og spørg om en liste på hans varer. Du kan købe en ting hvis du vil, men er en som vil få dig til turneringen. Køb "Meca-Lamp Battery", og ejeren vil diskret åbne en port til rummet bag. Tag elevatoren ned og gør så din Energi er på maksimum med de "Medikits" som du har. Du behøver alt det som du kan få.

For at vinde det hele, så skal du klare fem modstandere. Hver gang du vinder får du en præmie med stigende værdi. Hvis du klarer alle fem, så forlader du Fight Møde og må gå ud af området den vej du kom ind. Når dit Energi level når ti, så bliver du taget væk fra kampen med en gave, og du får tyve Seteks. Køb nogle "Medikits" og brug dem så du bliver hel igen.

Indkøb i Qalisar:

Drej til højre når du forlader Xam Butikken og gå forbi Aka's Bar. Næste dør er Sex Butikken. Gå ind og køb en plakat til din ven Boog. Drej til højre når du forlader Sex Butikken. Den næste bar til højre er Harvey's Bar. Gå ind og gå hen på toilettet. Ventende ved en af båsene er Dakme't, den anden af beboerne i Qalisar. Forlad Harvey's og drej til højre. Tag en lang gåtur indtil du finder Fu-An's Butik.

Snak med Fu-An. For 400 Seteks, vil han plukke ting ud fra Den's ødelagte Sneak. Betal ham, og du får "Den's Police Badge".

Besøg Tømpel:

Forlad Fu-An's Butik og gå ned på gadeplan. Følg vejen mod nordøst til det Forladte Tømpel. Når du kommer ind, så kig på væggene til højre for de to Magiske

Ringe. Stå på stjernen i midten af templet med ryggen mod døren.

Kan du huske papiret du fandt i Kayl's skab på arbejdet: med ryggen til døren, gå ti skridt fremad, drej til højre, og tag ti skridt mere. Du skulle nu kigge på væggen i templet med en træbjælke til venstre for dig.

Tryk på Enter mens du kigger på væggen, og et hul vil åbne i gulvet til højre for dig. I lugen, finder du en "Reincarnation Spell" og "Jafa'yl's Parchement". Forlad templet og kald på din Slider. Vælg "Security HQ" for at retunere til Anekbah.

Del 4 - Back To Anekbah:

Angreb på Sikkerheds

Hovedkvarteret:

Gå ind på Kayl's arbejde igen og gå lige hen til Boog's kontor. Snak med Boog og give ham din gave: "Erotic Poster". Spørg efter en mønst som taknemmeligheds gave, Boog giver dig noget som er langt mere værdifuldt: "Security HQ Master Key". Gå nu til Den's kontor og brug hans skift for at låse døren op. Åben Den's skab og du finder et "Memo" og en "Scrawled Note". Gå skufferne igennem for at finde "Den's Apartment Key".

Et Råb Om Hjælp:

Når du forlader Hovedkvarteret for at tage til Den's lejlighed, så modtager du et vigtigt opkald på din Sneak fra en slået og blodig Telis. Hun behøver dig i Kayl's lejlighed med det samme. Hop ind i din Slider og tag derover.

Da du kommer ind i lejligheden, bemærk du et stykke papir på gulvet. Tag det og læs Telis's besked. Gå tilbage til elevatoren og tag op på taget; du kører automatisk derop når du aktivere elevatoren.

Oppe på taget, ser du den knælende og forslåede Telis længst nede for enden af taget. Gå hen mod hende. Hun fortæller dig at der kom en dæmon til lejligheden, på udkig efter dig. Hun blev bange, men nu vil hun bare holde om dig. Vær forsigtig da det er ikke Telis. Som du kan se, så forvandler Kayl's kone sig til en drabelig dæmon.

Kæmp mod hun-dæmonen til døden indtræffer. Hvis du taber kampen, så vil du blive efterladt død på taget. Heldigvis, Syao, en adræt tyv, går hen til din livsløse krop. Din sjæl bliver sendt til hendes krop, og også alle dine ting. Hvis du vinder kampen, kan du tage fem Magiske Ringe og fortsætte, stadig i Kayl.

Uanset hvilken krop du har, gå til elevatoren. Når du træder ind, bliver du stoppet

af et genfærd som har meget at fortælle dig. Hun ser lidt bekendt ud. Du får en noget foruroligende information.

Den's Lejlighed:

Gå ned til gaden og tag en Slider til Den's lejlighed. Gå ind i bygningen og brug Den's nøgle til hans lejlighed i elevatoren. Den's lejlighed ligner meget Kayl's. Kig rundt i stuen, og bemærk statuen af den hvide tiger ved døren. Bemærk også Transcan terminalen og portrættet af tigreren tæt på soveværelses døren.

Gå ind i soveværelset og kig rundt. Bemærk at indretningen stadig ligner Kayl's hjem. Gå hen til natbordet og tag bryllups billedet. Bemærk Ringene i hjørnet og gå hen til armoire på væggen. Tag "Double Waver" Ammunitionen.

Gå ud til badet og tag "Den's Small Key". Den er i hjørnet, så du skal kigge godt efter. Gå ud fra badet og tag avisen på sengen. Brug "Den's Small Key" på kisten. Tag "Mana Potion +35, et stort Medikit, og 200 Seteks".

Retunér til stuen. Se tilbage på det papir du fandt i Den's kontor. Gå hen tin tiger statuen og tryk på Enter for at skubbe den ud, og det afslører en knap; tryk på den for at åbne tiger billedet på den anden side af rummet. Gå hen til pengeskabet gemt bagved tiger billedet og tryk på Enter for at få adgang til indtastningspanelet. Tast 7 -2-1-3. Pengeskabet åbner, og afslører "Den's Map, Pass for Security HQ, og et Transcan Tape".

Stå foran Transcan Afspilleren og brug "Transcan Tape" for at se hvad det indeholder. Det som du ser er Den som fortæller alt hvad han ved om din efterforskning.

Tarek, den dæmon-besatte forræder er kommet ind i rummet efter dig. Han er meget glad for at du har fundet beviset så han kan ødelægge det. Da han allerede har klaret Den og Anissa, så er han meget glad for at kunne dræbe dig. Vær klar til at kæmpe mod Tarek.

Hvis du vinder denne kamp, så tag fem Magiske Ringe. Hvis du taber, så bliver din sjæl afbrudt af en nabo. Alarmeret af larmen. Plume farer ind og bliver, igen mod hendes vilje, den nye bærer af din vandrende sjæl.

Søgen efter Power Rod:

Tag fra Den's lejlighed og brug din Sneak. Kør til supermarkedet i Zone 9. Nord for supermarkedets hoveddør, mød munken som vil vise dig vej til "Sorcerer's Shop".

Giv munken Telis's Talisman og følg efter ham til den hemmelige "Sorcerer's Shop". Kig på Ringene som drejer rundt til venstre for disken, og gå frem til ekspedienten. Troldmanden fortæller dig at du kan smede en "Power Rod" hvis han har en ting fra den onde ting som skal ødelægges. Heldigvis, har du en prøve, fra liget i lighuset. Brug den og giv den til ekspedienten. Han er imponeret, og laver din "Power Rod".

Få Adgang til Gandhar's Kontor:

Forlad Troldmanden's Butik og gå lige ud til "Security HQ". Du har stadig Kayl's Politi Skilt i din forvaring, så du har stadig adgang til Hovedkvarteret, ligemeget hvilken krop du har. Kør ned til "Ventilation Room" på level 5 og gå til krydset med de fire veje for enden af gangen. Dørene foran dig til højre er låst i øjeblikket. Du vil komme til dette kryds flere gange.

Ved krydset, drej til venstre og følg gangen. Gå igennem døren og ind i ventilations kontrol rummet. Gå hen til det store vindue som har udsyn over nogle store ventilatorer. Til venstre for vinduet er en kort læser. Brug "Pass for Security HQ" som du fandt i Den's pengeskab for at åbne kontakt rummet til venstre. Gå ind i kontakt rummet og træk i kontakten på konsollen. Se på at de store ventilatorer stopper.

Drej til højre og aktivér den sorte kontakt på væggen. Dette åbner vinduet til ventilations kammeret. Gå hen til vinduet og tryk på Space for at hoppe ned i vandet. Svøm til højre og hold dine øjne åbne for en tunnel som fører ud af vandet. Svøm op og træk dig op af vandet.

Stop for at tage et "Electric Cable" og fortsæt op af gangen, igennem døren, og tilbage til krydset med de fire veje. Retunér til kontrol rummet og stå foran det elektriske panel langs med væggen. Brug "Electric Cable" foran panelet for at kortslutte motoren til ventilatoren. Du ser ventilatoren stoppe og den anden dør i krydset åbner. Forlad kontrol rummet og retunér til krydset. Gå igennem døren "kl. 12.00", og gå frem til ventilatoren som er stoppet for enden af gangen.

Hop op på de vandrette ventilator vinger i midten af kammeret. Fra dette sted, så er der tre gange som fører væk fra ventilatoren. Tænk tilbage på "Den's Map": du skal gå af gangen til højre. Løb ned af gangen og igennem de to døre. Igennem den næste dør er en elevator. Aktivér den ved at trykke på Enter. Gå ud af elevatoren og drej til højre ved T-krydset. Find nogle

Ringe og fortsæt ned af gangen.

Kryds broen og fortsæt mod enden af gangen. Gulvet, faldet pludselig under dig, og du falder ned i kommandanten's kontor.

Porten:

Når du går frem mod trapperne, så møder du en gammel ven. Dæmonen som du mødte i begyndelsen af spillet kommer frem bagved dig og vil have endnu et stykke. Dræb ham. Hvis du taber kampen, vil der ikke være nogen til at redde din sjæl; ingen kommer for at redde dig.

Før du fortsætter, tag de fem Magiske Ringe, en "Life Potion", og en "Dodge Potion". Gå om bagved Gandhar's bord og åben hans skuffe. Tag et "Pass to Jaunpur" distriktet. Mens du står tæt på den åbne skuffe, tryk på Enter igen for at aktivere en kontakt som er bygget ind i skuffen. Et panel åbner.

Se på panelet på væggen og tryk på Enter for at få adgang til det. Du skal indtaste kombinationen som du fik fra Anissa. For at åbne døren, oplys følgende knapper: Linje 1, Knap 6, Linje 2, Knap 4, Linje 5, Knap 3, og Linje 6, Knap 5. Gå igennem den grønne portal.

Gå hen imod hule gangen. Når du går, så møder du et mystisk genfærd. Snak med ham. Han kalder dig "Nomad Soul" og giver dig et sæt Ringe. Dette er et automatisk "gemme-sted". Når du går ned af vejen, skifter du til Skyde Mode, bevæbnet med din "Power Rod". Gå forsigtigt ned af gangen, skyd alle Gandhar's håndlangere som angriber dig. Før du røre broen, skyd alle dyrene som farer rundt på kanterne i rummet, ellers giver de dig problemer når du skal kæmpe mod Gandhar.

Gå frem til broen i midten af rummet for at møde Gandhar i hans sande form. Han dykker ned i lavaen og kommer op som et kæmpestort bæst. Tag dækning bagved en hvilken som helst sten rundt om kanten i rummet og skyd mod Gandhar's hoved. Hvis du bliver dræbt, så starter du ved dit "gemme-sted".

Når du udsletter Gandhar, så falder han og hans port ned i lavaen. Missionen er gennemført. Da hulen falder sammen, så løb hen til et nyligt lavet hul i væggen.

På Vej til Jaunpur:

Hop ned i vandt og dyk op på gaden i Anekbah. Jenna venter på dig når du kommer op. Hun ønsker dig tillykke med successen og giver dig råd om dit næste træk. Du skal til Jaunpur med dit adgangskort for at møde en mad som hedder Yob ved templet. Han vil føre dig til "en som vil snakke med dig".

Før du tager afsted, så besøg tiggeren nord for restauranten på Tahira Street. Giv ham "Life Potion". Han giver dig en belønning og et "Pass". Gå til portalen til Jaunpur. Du skal vise dit adgangskort til Mecavagten for at komme ind. Hvis du stadig er Kay'l, så har du et mindre problem: Kay'l er blevet listet som flygtning af Kommandant Gandhar. Mecavagten vil skyde dig i småstykker.

Heldigvis, en sygeplejerske, Ysmala'n, rører Kay'l's lig og hans sjæl bliver overført til hende. Da Mecavagten forventer Kay'l, så kan du undgå denne skæbne ved at gå hen til portalen med en hvilket som helst anden krop, andet end Kay'l. Hvis du allerede er en anden person, kan du komme igennem uden problemer. Hvis du stadig er Kay'l, så kan du simpelthen lade ham føle skæbnen eller hoppe ind i en anden krop af personer i Anekbah eller Qalisar.

Del 5 - Ind i Jaunpur

Med det samme du kommer igennem porten, så kan du se at Jaunpur er et anderledes sted. Den er mindre end Anekbah, arkitektonisk er Jaunpur mere forvirrende. Tricket med at finde hvad du vil i Jaunpur er altid at holde den rette kurs. Hvis du bliver væk, find en gde og kald på din Slider som så kan køre dig tilbage til et kendt sted.

Templet:

Begynd med at kalde på din Slider for at den skal køre dig til templet. Når du kommer frem, så er templet lige foran dig, men der er ingen tydelig indgang til at komme ind. Hvis du kigger mod øst, ser du en mand som øver sig langs med væggen længere fremme; til højre for ham er en hvælving. Gå under hvælvingen og drej til venstre, derefter til venstre igen, og gå op af rampen. Døren til templet er ikke tydelig; på metal væggen til højre, det midterste panel er omridset med grønt.

Templet:

Når du kommer ind i templet, ser du flere kirkegængere og nogle Ringe. Undersøg templet og du støder måske ind i en person som kan være kandidat til reinkarnation, munken Itzam'a.

Mød "The Awakened":

Fortsæt igennem templet mod det svævende alter. Du vil se en mand som står tæt på de to pyramide formede lys til højre. Det er Yob, manden som Jenna fortalte dig du skulle møde. Snak med ham og han fører dig igennem en rød dør bagved ham. Gå igennem den anden dør og ind i rummet med statuer. You, kan ikke findes nogen steder nu. Tag de to "Candles" ved soklen af en af statuerne.

Bemærk metal døren som stikker ud bagved en af statuerne.

Drej rundt og kig på væggen for symbolet på "The Awakened" med det røde hul i midten. Tryk på Enter for at klatre op på sarkofagen og brug Telis's Talisman på det røde hul. Statuen glider til side, og afsløre en metal dør til en elevator. Gå ind i elevatoren og kørs med den ned til undergrundsbasen som tilhører "The Awakened". Gå ind af en dør, gå over broen til basens hovedrum, og gå igennem en anden dør. Følg den blæsende passage indtil du kommer til et par hvide døre. Den foran dig er Jenna's celle. Til højre er basen's hovedkvarter. Drej til højre her. Du vil møde Jenna igen, som er et højtstående medlem af "The Awakened". Siden du afhørte hende, har hun vidst hvem du er og hvad dit potenti-ale er. Som en gave for at fortælle hendes uskyld, giver hun dig "Regeneration Potion".

Følg Jenna til Dakobah's celle. Hun fortæller dig du skal møde hende i hendes rum når mødet er overstået. Derinde, møder du en af lederne for "The Awakened", en Yashu præst kaldet Dakobah. Fra denne samtale får du nogle fordelagtige informationer. Gå til Jenna's celle og rapportér omkring dit møde og din optagelse i "The Awakened". Hun fortæller dig lidt historie.

Gå ind i Namtar's celle for at møde nærmeste leder. Han giver dig en mission: spræng broen i luften i Zone 12 for at skære Tetra's våben forsyninger til Omikron Politiet væk. Jenna vil blive din partner.

Del 6 - More Fun in the Desert Town

Spræng Broen i Luften:

Snak med Jenna. Hun råder dig til at sige goddag til alle på basen. Tag derefter sprængladningerne til din mission og tag til broen i Zone 12. Du skal finde en måde at nå søjlerne under boren og derefter sætte sprængladningen fast.

Tid til at møde dine kollegæer. Drej til venstre når du forlader Jenna's celle og til venstre ind på anden etage. Drej til højre for at introducere dig til Krill. Du finder ham på sengen. Våben specialisten er en smule fjendtlig. Hvis du spørger ham om hvilken form for sprængladning som passer til din mission, så vil han sige: KR100.

Tid til at møde dine kollegæer.

Spræng Broen i Luften:

Snak med Jenna. Hun råder dig til at sige goddag til alle på basen. Tag derefter sprængladningerne til din mission og tag til broen i Zone 12. Du skal finde en måde at nå søjlerne under boren og derefter sætte sprængladningen fast.

Tid til at møde dine kollegæer. Drej til venstre når du forlader Jenna's celle og til venstre ind på anden etage. Drej til højre for at introducere dig til Krill. Du finder ham på sengen. Våben specialisten er en smule fjendtlig. Hvis du spørger ham om hvilken form for sprængladning som passer til din mission, så vil han sige: KR100.

Tag "Detonator" fra skabet før du går. Retunér til hovedrummet og kig efter Soks, forsynings droiden. Hans butik er på et lavere level, bagved en lille dør tæt ved Ringene. Efter han har spurgt om hvilken form for sprængladning du skal have, viser han dig "KR100". Besøg Yob i hans celle/træningsrum på et lavere level modsat Soks' butik. Snak med ham og trænlidt inden du går. Endelig, gå til døren ved siden af Yob's for at møde Meshka'n. Din samtale giver dig interessant information. For at komme ud af basen, find den hemmelige elevator i den samme gang som Jenna's celle. Når du kommer igennem døren fra basens hovedrum, så gå ligeud og følg vejen indtil du ser en gang som går mod venstre. Gå ned af gangen og kør med elevatoren til overfladen. Gå ud af elevatoren i denne lille alkove af døre. Følg stien ud og hold til venstre indtil du ankommer til gaden. Kald på din Slider for at komme til Zone 12. Når du ankommer, så vil broen være ligeud, bevogtet af en Meca. Løb op af rampen til broen, og bese din mission. Du skal finde en vej for at komme ned til broen for at få dette til at virke. Gå over broen og gå mod syd. Når du går mod den sydlige kaj, så går du forbi en væg med et metalbeslag i. Du kommer til en stor dør men en vagt. Reinkarnér ind i vagten, Jayli'n, og gå op af muren hvor du kan se nogle mærker. Når du falder ned, ser du et automatisk "gemme-sted". Gå forbi det og skydese-kvensen begynder. Din mission er at gå igennem værftet til havnen. Døren er bevogtet af en Mecavagt. Du skal få dem væk fra deres sted ved at lave en ulykke med værftet's kran.

Du ser med det samme at ingen skyder på dig da du ligner en af dem. Så længe du ikke skyder eller trykker på nogle kontakter, har du tid til at undersøge området for angreb. Du mål er at finde kontakterne og udgangen, og derefter gå til den første kontakt og trykke på den. Derefter kan du skyde hvem du vil. For at finde den anden kontakt og døren til havnen, gå fremad fra ringene og drej til venstre første gang. Gå ligeud og drej til venstre for enden af midtergangen. Kontakt #2 vil være cirka halvvejs nede til højre. Du kan ikke trykke på den endnu. Fra Kontakt #2, gå fremad og drej til højre ved trækassen for enden af midtergangen. Ved hjørnet, drej til højre igen og du ser to Mecas som bevogter døren til havnen. Gå tilbage til Ringene. Gå fremad fra Ringene og drej til venstre ved hjørnet tæt på den store metal dør. Ved T-krydset, drej til højre. Gå ligeud til en stor stabel af rør og drej til venstre. Tag et par skridt fremad og drej til højre. Gå endnu nogle få trin og drej til venstre foran Mecahunden. Drej til højre ved hjørnet og gå ligeud til hjørnet af

væggen. Gå ligeud og til venstre rundt om metal kassen. Følg stien rundt om to vægter for at finde den første kontakt. Nu er du klar til at trykke. Skyd de to vagter tæt på og tryk på kontakten ved at trykke på Enter. Gå tilbage til Ringene, og find vejen til den anden kontakt. Når du trykker på den, ser du kranen ødelægges sig selv, og de to Mecas løber hen for at se hvad der sker. Løb om bagved dem og hen til den nu ubevogtede dør. Gå igennem den og dette afslutter skydese-kvensen.

På havnen, vil du automatisk trykke på en kontakt. Dette sænker en platform, og giver dig adgang til en pram nedenunder. Hop ned til dækket som er sænket og bemærk Ringene som stille og roligt drejer rundt til venstre for dig. Hop op på den første pram og tryk på Enter for at trykke på kontakten. Prammen sejler over til en anden pram. Hop over på den og tag de to Magiske Ringe som skjuler sig bagved kasserne. Dyk ned i vandet og kig efter en pram som er undervandet. Ved siden af den, en lang træ kontakt som kommer op fra bunden af kanalen. Træk i den ved at trykke på Enter og prammen vil stige over vandet. Men den er for høj til at du kan klatre op på den. Svøm mod den østlige kyst af kanalen hvor platformen flyder tæt ved kanten. Klatre op på den ved at trykke på Enter imens du træder vande i overfladen. Tryk på kontakten for at komme op på land. Gå til venstre til et kontrol panel og træk i håndtaget for at placere den sidste platform. Når alt er på plads, hop tilbage i kanalen og svøm tilbage hvor du startede ved havnen. Hop op på hver platform i rækkefølge indtil du kommer til broen's søjle. Hvis du ikke allerede har gjort det, så vælg "Detonator" og brug den på "KR100". Resultatet er en bombe. Stå ved siden af søjlen og tryk på Enter for at sætte bomben. Nu har du et valg. Du har fem sekunder til at hoppe i vandt inden bomben eksplodere. Hvis du gør det, beholder du din nuværende person. Hvis ikke, så dør han/hun og du vil blive reinkarneret i Kuma'r, en som går forbi. Enten eller, du retunerer automatisk til "The Awakened" basen.

Awakened TV:

Gå til Namtar's celle og snak med din chef. Modtag hans lykkeønskninger og vær ivrig efter en ny mission. For at sende en besked for "The Awakened" over Transcan Broadcast Systemet, må du sætte en ting på parabolen som udsender radioen i Zone 22. Du skal først møde en "kontakt" for at få pirat tingesten. Tag til boghandlen i Zone 9 via din Slider. Derfra hvor Sliden sætter dig af, drej til højre og gå ligeud indtil du når til en bygning.

Drej til højre og med det samme til venstre. Gå fremad forbi en restaurant. Længer fremme, ned af et par ramper, ser du boghandlen til højre. Gå ind og ned af spiraltrappen. Snak med manden som står i butikken's højre side. Vis ham Telis's Talisman og han lægger "Pirate Device" på hylden. Tag den og forlad butikken. Kør med din Slider til "Zone 22 Roof Access". Når du er der, så gå mod øst igennem en portåbning. Gå igennem en anden portåbning's dør og ind i det åbne område. Til højre for dig er et supermarkedet og en kloaktunnel, begge indeholder personer som du kan reinkarnere. Følg jernhegnet til højre for dig. Når det slutter, så kig for en gyde til højre. En af væggene har nogle håndtag som kan bruges som en stige. Klatre op af dem. Bemærk Ringene og se nedad, der er en Mecavagt som bevogter døren til parabolen. Gå til den anden kasse og tryk på Enter for at skubbe den over til kanten. Vægten af kassen slår Meca'en fra. Klatre tilbage til jorden ved at stå tæt på toppen af stigen og tryk på Enter. Gå rundt om Meca'en og igennem døren. Der, træd op på kranen til den firkantede bygning længere fremme til venstre.

Klatre længere ned til taget med håndtagene. Snig dig forsigtigt frem og til højre er der endnu nogle håndtag. Klatre længere ned til taget under. Gå over træ planken til næste bygning. Fortsæt ligeud fra planken og hop over til den næste bygning. Herfra, klatre ned af håndtags stigen til jorden. Gå fremad til den anden alkove til venstre, hvor en stigen går højt op til toppen af næste bygning. Drej til venstre og følg bygningen til en planke som fører til højre. Gå ned af en lille rampe til en anden planke som fører ned og til højre. Drej til venstre og gå ned af rampen til et tag længere nede. Gå over planken til højre til bygningen som er udsmykket med stjerner. Drej til venstre og gå ned ved håndtagene til jorden. Drej til venstre og gå hen til hjørnet. På din venstre side er sende tårnet. Gå til venstre og gå over foran tårnet. Drej til venstre igen for enden af tårnet. Drej til venstre endnu engang og se på stigen som går opad.

Drej til venstre for at se en anden stige som fører op til parabolen. Gå frem mod senderen og tryk på Enter for at sætte pirat tingen fast. Se pirat beskeden og se Boz for første gang. Klar så mange fjender som muligt herfra taget af parabolen. I selve løsningen står der at du ikke kan skyde disse Mecavagter, bare løbe fra dem, men jeg skød rent faktisk disse. Når du har skudt dem så gå ned på jorden og husk tilbage på, hvor du gik ned fra stjerne-bygningen. Gå forbi stigen på stjerne

bygningen og drej til højre. Drej til venstre første gang. Gå derefter til højre og til venstre. Gå lige hen mod hegnet og drej til højre ved kasserne. Gå ligeud indtil du ser en stige på din højre hånd. Drej til højre og stil dig så lang tilbage på linje ved kasserne som muligt. Løb frem mod bygningen og hop for at nå hen til den. Drej til venstre og gå ned af stigen til taget længere nede. Løb og hop til taget direkte overfor, fra bunden af stigen. Du vil så snart flygte. Du retunerer automatisk til "Awakened HQ". Når du vender tilbage, snakker du med Jenna. Hun lykønsker dig, men hun var meget overrasket at antennen var så godt bevogtet. Rapportér til Namtar's celle, for at informere ham om din success. Namtar siger at du skal tage en pause nu da du har gjort dit arbejde godt. Han giver dig "Key" til deres gemmested som ligger "8250 Konera Street, Jaunpur".

Helliggørelse af Xenda'r's Beshe'm:

Gå hen for at besøge Dakobah; han tilbyder at lære dig troldom. For at kaste en trylleformular, behøver du en "sacred bowl", og ingredienser at mixe i den. Dakobah giver dig "Key" til hans private bibliotek hvor du kan studere "Ancient Art".

Før du går hen og læser, så gå til hovedrummet af basen og snak med Soks. Han klager igen over hans fugttæthed. Drej til venstre og gå hen til bordet tæt på og tag "Can of Insulating Spray". Giv denne gave til robotten, Soks, og han giver dig noget værdifuld information i bytte. Han giver dig en "Hydromagnetic Piston". Man ved aldrig om den skulle kunne bruges et sted. Gå til Dakobah's bibliotek og undersøg dette rum. Der er en kiste der, men den er låst. Der står en "Life Potion" på bordet. To bøger på hylderne står ude: "The Magic Signs of the Art" og "The Book of Beshe'm's". Gå hen til den ødelagte elevator og brug "Hydromagnetic Piston" på den. Den fungerer nu og kører dig til den øverste etage af biblioteket. Undersøg de øverste hylder for "The Secret Rites of the Art", "Amepher Dew", "The History of Xenda'r Temple", og "Ars Magica Volume XXXVII". Kør ned med elevatoren og gå til gangen udenfor Jenna's celle. For enden af denne gang er der en dør som er blokeret med de samme symboler som er i bogen "The Magic Signs of the Art". Nogle af symbolerne, er ikke i bøgerne. Du kan udlede meningen med koden da mærkerne på disse døre er simple + stykker/ligninger. Notér symbolerne for symbolerne ti og fjorten, og gå til gangen udenfor Krill's celle. Du finder en anden dør hvor der er adgang. Gå hen til den og tryk på Enter for at se låse mekanismen. Lav

regnestykket. Dakobah lykønsker dig at du har fundet Xenda'r Templet. Du finder muligvis Beshe'm derinde. Gå ind.

En grøn platform har fem Magiske Ringe og "Drops of Shadow". For neden ved det store træ, tag et "Cepher Leaf". Døren længere fremme i rummet er låst. Hop ned i vandet og svøm til en pøl på den anden side af denne dør. Gå ned af stien til jorden længere nede, bemærk Ringene tæt på polen. For enden af rampen ligger et lig af Xenda'r, troldmanden. Undersøg rundt om hans lig for at få "Powder from Dead Man's Skull". Vyagrimukha's Jewel, og "Beshe'm". For at klargøre ceremonien, stå i midten af sten platformen i midten af rummet, kiggende på Xenda'r's lig. Sæt lysene på de to umærkede platforme til højre og venstre for dig. Læg "Drops of Shadow" "klokken 12.00". Læg "Cepher Leaf" "klokken 16.00". Læg "Skull Dust" "klokken 18.00". Læg "Ampher Dew" "klokken 10.00". Læg Beshe'm på det midterste podium. Gå tilbage til linjerne tæt på midten af platformen og en ceremoni begynder. Tag "Sanctified Beshe'm" og gå tilbage til basen. Snak med Dakobah der og vis ham "Beshe'm". Nu er det tid til en hvilepause i "The Awakened's" skjulested.

Del 7 - Betrayal

Skjulestedet:

Forlad basen og kør med din Slider til skjulestedet. Derfra hvor Sliden sætter dig af, drej til venstre og løb til højre for en bygning med en grå metal dør. Gå rundt om bygningen og under "Kloops Beer" skiltet. Drej til højre ved væggen som er dekoreret med blå mosaik sten.

Drej til højre ved hjørnet, gå under den korte træbro, og drej skarpt til højre. Tag den anden vej til højre for at finde skjulestedet's dør. Når du låser døren op, bemærk Ringene i hullet i væggen til højre for dig. Gå ned af trapperne til venstre og ind i huset's hovedrum. Jenna venter på dig der.

Tetra Sabotage:

Ingen tid til at hvile; en ny mission begynder. Du bliver infiltreret in i Tetra Trust's fabrikken og skal sabotere produktions faciliteterne for en ny generation af Mecavagterne, Z-Tech 4000. Når du er inde, skal du sætte otte tidsindstillede bomber på nogle kontrol paneler. Du skal mødes med en mand ved navn Qazef for at finde den hemmelige indgang til fabrikken.

Tag detonatorerne, to Magiske Ringe, et hundrede Seteks, "Kloops Beer", "Xiam

Noodles", og en reklame for "Wikis Garden" og et stort "Medikit". Tag din Slider til våbenbutikken for at møde Qazef. Butikken er under gadeplan, vest for Anekbah Gate.

Qazef vil ikke tale med dig om Tetra fabrikken og der er intet du kan gøre så du kan ændre hans mening. Reinkarnér kvinden ved reolen med pistoler. Iman er ikke kun en af Jaunpur's mange beboere, hun er den du skal bruge for at kunne fortsætte. Tal nu til Qazef i din nye krop. Han er meget venligere. Spørg ham hvad du vil vide, og så vil han få noget "f...", okay, noget af din tid. Qazef fortæller at fabrikken er ved 2130 Madeeb Street og du kan få adgang vi kloakkerne. Men han ved ikke helt nøjagtigt hvor; du skal have et "Sewer Map" fra en af boghandlerne.

Forlad ham nu og klar hvad du skal klare. Gå til boghandlen tæt på templet for at købe "Sewer Map". Kald på din Slider og kør med den til Tetra hovedkvarteret. Drej til højre ved væggen som er mærket med en stjerne. Sving ned af gangen som er udsmykket med blå mosaik sten. Fortsæt mod venst til kanalen's kant og der er en rampe ned til vandet. Dyk ned i vandet og undersøg håndtaget tæt på. Træk i det og døren til kloakken åbner. Klatre ud af det beskidte vand og du modtager en transmission fra Jenna.

Gå fremad og gå ind i ved bruserne ved skabs rummet. Når du kommer derind, så bliver du angrebet. Kæmp mod ham til døden skiller jer, og bemærk det symbol som er tatoveret på hans bryst. Fid et skab med samme symbol og åben det for at finde "Tetra 1 Pass" og et stort "Medikit". Brug "Tetra 1 Pass" for at komme igennem døren og ny begynder en skydese-kvens. Din mission er at sætte otte bomber på otte konsoller rundt omkring i fabrikken og at flygte inden bomberne sprænger i luften.

Gå forbi auto-ringene og gør klar til at arbejde. Drej til højre og gå op af trappen for enden af rummet. Gå igennem døren ved trapperne og gå ned mod sporene. Stå op mod væggen hvor toget kommer og løb over sporene så snart toget er passeret. Gå hen til kontrol konsollen og tryk på Enter for at åbne en dør i det første bagerste rum. Gå tilbage den vej du iom og gå igennem døren. Løb over gangstien til den nu åbne dør. Gå igennem, og du kommer et kort stykke tid ud af skyde mode, og gå igennem den næste dør. En automatisk gemme station venter på dig. Gå fremad og ned af trapperne. Gå igennem rummet til trappen som fører op til en gangsti og en dør. Kig efter disse døre

igennem hele level'et.; de fleste af dem indeholder et kontrol panel som du netop søger efter. Gå op til dem og tryk på Enter for at sætte bomben; du får en besked som bekræfter din handling. Men gør det ikke nu. Fortsæt gennem rummet indtil det er blokeret af kasser. Løb ind i slusen til venstre, men bliv væk fra transportbåndet. Gå igennem døren til den anden side af kasserne og fortsæt over rummet. Når du kommer ind i det af rummene i siden; skifter du væk fra Skyde Mode. En vagt, Bahim'y, sidder mod væggen. Reinkarnér ind i ham for at blive "usynlig" et kort stykke tid.

Husk, lad være med at skyde eller sætte nogle bomber ellers afslører du dig. Gå ud af rummet og gå til enden af gangen. Metal døren er låst. Drej til venstre og gå enten igennem dørene til bro rummet. Når du er igennem døren, så er det okay at du skyder de to vagter. Gå over broen og ind i kontoret for at finde en konsol. Tryk på Enter for at låse metal døren op. Ved at trykke her, er du ikke dækket mere og du er et mål for vagterne igen. Når døren er låst op, så gå tilbage og sæt bomber i alle disse rum fra gangstien. Glem ikke den bagved kasserne. Gå igennem den grå metal dør for at komme til en automatisk gemme position. Gå ned af rampen og hen til trapperne til gangstien. Gå til enden indtil du finder dig selv under en trisse. Tryk på Enter for at køre med den over hullet. Vær klar til at skyde med det samme når du kommer i Skyde Mode igen. Gå ned af trapperne til T-krydset. Gå til højre og op af trapperne til gangstien med tre rum: to indeholder kontrol paneler og en har en konsol som starter transportbæltet. Ved at gøre dette så gør du vejen fri til den næste del. Gå tilbage til T-krydset; gå lige over og til højre. Tryk fremad indtil du kan se en dør til højre. Sæt en bombe. Gå ud fra kontrol rummet og gå op af trapperne overfor rummet.

Et af disse rum fører til næste del; de andre har kontrol paneler hvor du skal sætte en bombe fast. Gå frem til piedestallen med et håndsving. Drej det for at svinge gangstien over til dig. Hop over det lille hul for at komme til den midterste del. Drej håndsvinget en gang til for at svinge gangbroen over til døren. Du kan også dreje den en gang til for at få adgang til en skjult indgang som indeholder et medium "Medikit" og "Decagun" ammunition. Gå igennem døren. Stå op af væggen, vent på at toget passerer, og skynd dig over sporene. Gå op af trapperne på den anden side af sporene og gå ind i den oplyste grønne tunnel. Når du kommer til et gitter i gulvet, så tryk på Enter for at komme ned.

Nedenunder er en tog tunnel som du snart vil falde ned i, men ikke endnu. Vent på at toget passerer. Når det er passeret, så gå til ventre over sporene til en anden alkove med en dør. Gå igennem døren. Husk, hvis du kæmper for at finde alkovent, så løb tilbage til den som du lige har været i eller du vil blive til en togsandwich. Gå ind i et stort kontrol rum med tre rum, og en stor elevator i midten. Hver rum indeholder en kontrol konsol og en Mecavagt. Elevatoren skal aktiveres ved at trykke på knapperne i de tre rum. Desværre, når du trykker på disse knapper, dette frigør også en trio af Z-Techs. Tryk på knapperne og gå den korteste vej til elevatoren. Kør med den til toppen og din mission er gennemført. Gå ned af gangen for at møde Jenna. Desværre, varer begivenheden kort, da autoriteterne kommer hurtigt. Du og Jenna bliver transporteret til et fængsel i Pamoka.

Flygt fra Pamoka:

Du vågner for at blive afhørt af Sikkerheds Chefen, Mashroud. Du får et valg; gå som en fri eller død mand. Selvfølgelig afslår du at give ham information som han vil have. Han giver dig nogle få timer til at tænke igen og kalder på en vagt som skal holde vagt.

Pludselig, hører du en lyd igennem væggen: Jenna! Hun siger at du skal finde en vej at komme ud af cellen. finde en "Multiplan" for at kunne aktivere din Sneak, og befri hende. Bemærk Ringene i hjørnet og tag tallerkenen på gulvet. Hvis fornærmer vagten, så skyder han en elektrisk stråle ind i din celle. Vælg tallerkenen og tryk på "Use". Vælg en fornærmelse og tallerkenen vil reflektere vagtens stråle og skyde ham. Undersøg hans lig for at finde en "Guard's Key". Gå forbi Jenna's celle og ind i gangen hvor en vagt ser ud som om han er optaget af noget i vinduet. Gå ind af døren bagved ham og få adgang til Multiplan terminalen for at genskabe dine ting i din Sneak. Reinkarnér ind i vagten, Zao'r, og retuner hen for at befri Jenna. Hun skal lade som om hun er en fange, og at du er en vagt, i transport. Følg hende igennem gangen og ned til et lavere gulv. Snak med vagten ved døren, som spørger dig om hvad du skal. Vælg din undskyldning og han lader dig gå. Du og Jenna går ombord på Slideren og returnerer hjem.

Afslør en Forræder:

Jenna fortæller dig at hun er sikker på at der er en forræder i "Awakened". Gå hen for at besøge Soks, for at finde ud af hvad han har hørt. Du prøver at lokke ham til

at distrahere Krill mens du snuser rundt i hans celle. Den er et godt sted at starte.

Krill sover. Soks lader dig komme ind. Åben Krill's skab for at tage "Screwdriver". Andet end den, så er der ikke noget herinde. Kig in til Meshka'n. Da hans dør er låst, må du bruge "Screwdriver" for at komme ind. De gode nyheder er at han er slået ihjel, en mistænkt mindre; de dårlige nyheder er at han er død. Tag Meshka'n's "Journal" fra hans bord. Undersøg de to skabe: et er låst, det andet indeholder "Meshka'n's Key" og "Acid". Gå til Dakobah's bibliotek og brug "Meshka'n's Key" for at åbne kisten. Derinde, finder du "Dead Man's Tongue" og "Dew of Light". Yob, er beskæftiget med at træne Namtar. Undersøg Namtar's tøj som ligger på gulvet for at finde nøglen til hans celle. Åben Namtar's celle og gå ind. Når du undersøger reolen ser det ud til at den kan glide hen over gulvet. Gå rundt og til højre side og tryk på Enter for at skubbe til den. Der er en lille luge i gulvet, men den kan ikke åbnes. Brug "Acid" tæt ved lugen for at brænde den åben. Tag



tingen under lugen. Det er en "Demonic Cube". Når du går derfra, kommer der en besked til terningen som var tilegnet Namtar. Namtar er ikke kun forræder; han er også en dæmon! Hvis du kan huske opskriften på "Unmask Demon Spell", så skal du tage "Sham Horn" fra Shamen's hoved på væggen.

Gå ind i Yob's celle for at stå overfor Namtar. En automatisk gemme-funktion er lige uden for celle når du går ind. Du kan ikke kæmpe mod Namtar mens han er et menneske, da Yob vil forsvare ham. Du må afsløre ham først. Brug din Sneak og brug "Beshe'm" med "Sham Horn" og "Dew of Light". Resultatet bliver en formular "Unmask Demon Spell". Kast trylleformularen ved at bruge den og kæmp mod dæmonen som "bor" i Namtar. Efter din sejr, så takker Dakobah og Jenna dig for dit gode detektiv arbejde. Dakobah giver dig "Ars Magica Volume XIX" som et udtryk for taknemmelighed. Han har

også arrangeret et møde med Boz, ved lederen's gamle hus 1211 Tramesh Street.

Mod Boz:

Forlad basen via elevatoren og tag din Slider til Boz's hus. Døren til Boz's lejlighed er ved siden af hvor Slideren sætter dig af. Drej til højre og gå gennem døren for at finde "Octagun Ammunition" og en "Octagun". Gå ned af rampen i venstre side af rummet.

Der er to Magiske Ringe i Boz's kammer. Gå frem til kontrol panelet og tryk på Enter for at snakke med Boz. Udfra denne samtale, så høre du de foruroligende kendsgerninger. Tag "Pass to Lahoreh" på vejen ud af rummet. Hop ind i din Slider og kør med den til Porten til Lahoreh. Vis passet til Mecavagten og gå igennem.

Del 8 - Lahoreh

Undersøg Biblioteket:

Med det samme du ankommer, så gå til biblioteket i Lahoreh distriktet på den nordøstlige ø. Det er en stor bygning med en pyramide på toppen. Når du kommer ind i pyramiden, så får du en besked fra Jenna. Hun fortæller dig det nye sted hvor "Awakened" basen er, her i Lahoreh. Du finder det tæt på banken, sydøst for biblioteket. Du kommer dertil lidt senere.

Undersøg ydregrænsen af biblioteket's hoved læserum. Tag en hvilken som helst bog som ligger på bordene. Du skulle kunne tage: "Taar Fight Techniques Volume 9", "Taar Fight Techniques Volume 22", "Eye of Vyagrimukha Parchment", og "On Parallell Universes". Kig imellem de midterste reoler på denne etage. En vagt bevogter elevatoren. Det er kun forskere som kan få adgang, så find en forsker. I historie sektionen finder du en professor ved navn Enay'd. Reinkarnér ind i ham. Gå nu til elevatoren igen. Når du kommer til øverste etage, så gå hen mod hylderne og tryk på Enter. Lån alle de bøger som er beskrevet tidligere. Den sidste er dog den vigtigste. Gå hen og snak med den anden forsker i rummet, se om han kan hjælpe dig med at oversætte teksten. Han råder dig til at få en "Tradutech" som den han har. Han indvilliger i at låne dig hans hvis du kan undersøge noget for ham. Han er på udkig efter "Aegmmar Index of the 3rd planet of the 4th System", men er for gammel til at gå biblioteket igennem. Smid alle bøger som du har fået på denne etage i kassen til ventre for forskeren; du kan ikke forlade etagen med dem. Tag til etagen længere nede. Nedeunder, tryk på Enter tæt på en hvilken som helst hyld og køb "The Quartet System" og "Tables of Cosmic Correspondence". Da du er

her, så køb også "Masa'u Runes". Undersøg "Quartet" bogen, "The Cosmic Coefficient of the third planet, Kalisha, er 13.5". Undersøg tallet i bogen "Tables of Cosmic Correspondence" og du får et "Aegmmar Index af 0.1851".

Gå ovenpå igen og fortæl professoren hvad du har fundet. Tag nu hans "Tradutech". Desværre, skal du være meget diskret med den. Gå hen til lyskontakten på væggen og tryk på Enter for at slukke lyset. Når rummet bliver mørkt, adgang til din Sneak og brug "Tradutech" på bogen. Når vagten tænder for lyset igen, vil du have den kopieret del af teksten. Bogen bliver automatisk retuneret til kassen, og "Tradutech" bliver automatisk leveret tilbage til sin ejer. De gode nyheder er at du allerede har en af de tre Vyagrimukha sten. Forlad biblioteket.

Brønden med Yrmal'i:

Gå sydøst til den skjulte indgang af den nye "Awakened" base. Gå forbi bredden indtil du kommer til en væg. Til venstre for dig er der som det ser ud til en kraftig sten ved floden. Gå over til den, gå så langt til venstre som muligt, og tryk på Enter for at åbne døren.

Følg gangen indtil du når frem til den nye base, bygget ind i et glemt dynasti. Direkte modsat dig er indgangen til det gamle monasty. En "Lahoreh Secret" reklameseddel og halvtreds Seteks er blevet glemt på et bord ved vandet. Til højre er Dakobah's nye kontor. Gå derhen nu. Gå hen til Dakobah og tryk på Enter for at vise ham din oversættelse. Samtalen afslører flere forskellige instruktioner. Før du går fra Dakobah og Jenna, så tag "Mana Potion" fra bordet og en Magisk Ring på stolen. Gå til "Yrmal'i Square" og ind af en af dens døre.

Rundt om kanten af brønden, der er en af dørene forskellig fra de andre. Elevatoren til lejligheden ovenover. Flere personer som du kan reinkarnere ind i er der; adgang til deres lejligheder, brug deres nøgler i elevatoren. Stå i midten af rummet. Fire søjler, med symboler på toppen af hver, omgiver den centrale runde plade i rummet.

Forskudt fra midten er en trekant. Hvis du trykker på Enter ved en af søjlerne, så vil symbolet tættest på dig trækkes tilbage. Nøglen til at opklare denne gåde er at vide hvilket symbol der skal trykkes ned på hvilken søjle. Et kort på væggen er et spor. Fire mærker i byen skulle passe på de steder som er på kortet. Når du finder dem, så husk det rigtige ikon og positionen hvor det er i relation til den frem-

skudte trekant. For at finde første mærke, gå til boghandlen tæt på Porten til Jaunpur. Gå mod nord indtil fortorvet går til højre mod en grå bygning som er lige over vandet. Dyk ned i vandet og svøm hen mod bygningen; det første symbol er: to bølgende linjer, længst nede i hjørnet. Det andet symbol er tæt på. Gå tilbage til boghandleren og se mod broen mod vest. Dyk ned i vandet og svøm til den modsatte bred. Lige i vandlinjen under broen er det andet symbol: en cirkel halvveret af en linje, i øverste hjørne. Det tredje symbol er i "Sorcerer's Shop". Tag rampen tæt på supermarkedet op til butikken og kig efter en vælget søjle til venstre for desken. På den bagerste væg, ser du det tredje symbol: to bølgende linjer i det øverste højre hjørne. Når du er i Troldmandens butik, så køb en flaske af "Drops of Shadow", da du snart skal kaste en "Resurrection Spell". Det fjerde symbol kan du finde i restauranten. Gå op af rampen og følg balkonen indtil den ender ved det fjerde symbol: parallelle linjer krydse af en enkel linje, i nederste venstre hjørne.

Retuner til Yrmal'i's Brønd. Bemærk trekanten som er sat i midten af rummet; denne skulle se bekendt ud fra de fotografier som du lige har set. Bemærk baggrunden på hver figur ovenover for at være sikker på at du er ved den rigtige søjle hele tiden. Justér de fire søjler til deres rigtige position.

Når det rigtige symbol er vist, så vil pladen i rummet afsløre en elevator. Træd op på den for at køre ned.

Søgen efter "Right Eye of the God":

Din søgen efter den anden "Vyagrimukha's Jewel" begynder i bunden af Yrmal'i Brønden. Gå igennem elevator dørene og ind i et mærkeligt rum. Fem piedestaler er i midten af rummet. Gå frem mod søjlen i midten og tryk på Enter for at røre den. Du vil høre en melodi med fire lyde som du skal genskabe via de fire omkransende piedestaler. Du skal gøre det samme med to melodier for at låse tunnelen op længere væk i rummet.

Dette er rækkefølgen af første melodi: lavere til venstre, øverst til højre, lavere til højre, øverst til venstre. Melodien genafspilles når du har den rigtige. Rør ved den midterste piedestal igen for at få næste melodi, denne har seks toner. Løsningen er: øverst til højre, øverst til venstre, nede til højre, nede til venstre, øverst til venstre, nederst til venstre. Når den anden melodi bliver afspillet, så vil elevatoren til tunnelen sænke sig til jorden.

Før du går til det inderste kammer, så tag alle "Mana Potions" og "Life Potions".



Når du tager elevatoren, så bemærk indgraveringerne i den. Dette er dine retningsretninger for at finde den rigtige sten i det næste kammer. Her er instruktionerne oversat til retninger:

- | | | |
|------------|-----------|-----------|
| 1) Nord 3. | 2) Øst 2. | 3) Syd 1. |
| 4) Vest 3. | 5) Nord 2 | 6) Øst 2. |

Du kommer ind i et begravelses kammer i det sydlige retning. Bemærk de fire retnings symboler på væggene. Hver kiste indeholder en juvel; de ser ud som om alle er ens. For at finde den rigtige juvel, stå i døråbningen og gå mod nord til den tredje kiste i midten af øen. Drej til højre og gå to kister mod øst. Drej til højre igen og fortsæt en kiste mod syd. Drej til højre og gå tre kister mod vest. Drej til højre og gå forbi to kister mod nord. Endelig, drej til højre og gå to kister mod øst. Åben kisten ved at trykke på Enter, og tag "Jewel". Vær sikker på du har den rigtige; du ved ikke om du har den rigtige før du er langt væk. Tag til Jaunpur og mod Jahangir Park.

Del 9 - City of the Dead:

En Anden Diamant I Din Krone:

Tag fra Lahore igennem Porten til Jaunpur. Kald på din Slider og sæt kurs mod indgangen til Jahangir Park. Slidern vil kun tage dig så langt som til den sydøstlige port i Jaunpur, så du skal gå herfra, løbende fra øst hvor du bliver sat af, igennem to stor edøre, forbi tagene hvor du havde en skydesekvens, og til en gårdsplads med en trappe som fører op.

På toppen af trappen, drej til højre for at finde døren til Jahangir Park. Gå igennem

den. Ligen inden for porten, er der tre Magisk Ring. Du behøver flere ingredienser til din "Resurrection Spell": en "Jinpan Feather". Gå fremad og drej til højre for at se en bunke af Jinpan figle på stenene. Dyk ned i vandet og til overfladen over på den fremskudte jord under fuglene. Tryk på Enter for at klatre op af kanten af sten. Du skræmmer fuglene væk, men en vil efterlade hvad du behøver. Tryk på Enter for at klatre ned igen. Bliv på den samme side af strømmen, gå til venstre. Når stien bliver bredere, drej 180 grader for at se en åbning til en tunnel. Følg denne tunnel op og ind i et højt tårn. På toppen, i et vindue, finder du "Vyagrimukha's Jewel".

Ned i Graven:

Returér til indgangen og drej for at se en stor struktur i midten af parken. Gå hen mod den og gå ind. Væggene i dette rum er besat med knapper, hver af dem har et bogstav som er i Masa'u alfabetet. Vælg bogstaverne som staver K-I-W-A-N. Tryk på knapperne med hans navn ved at trykke på Enter. Når alle fem bogstaver er trykket ned, så vil gulvet køre ned i den gamle "Sorcerer's Tomb".

Følg gangen for at finde Kiwan's mumie. Mix "Jinpan Feather" og "Drops of Shadow" i din Beshe'm. Resultatet bliver "Resurrection Spell". Kiwan ser ikke ud til at være glad for at blive vækket og du får det svært ved at få svar på dine spørgsmål. Ingen, ser det ud til er retuneret fra Hamestaga'n i live. Men han går med til at åbne den østlige port. Alt hvad du behøver at vide for at finde Hamestaga'n, siger han, kan blive fundet på to kort som han pludselig afslører. Undersøg dem.

På vej til at møde Hovedet:

Forlad Kiwan's grav og drej til højre indtil du ankommer til vandet som omgiver graven. Dyk ned til bunden af polen og kig efter en passage markeret af søjler. For enden af passagen, ser du et håndtag som er kommet frem via Kiwan's handling. Træk det tilbage og svøm til overfladen inden din luft løber ud. Gå rundt om graven og kig efter et højt tårn mod øst. Gå hen til det. Forbi tårnet, kig efter en strøm med et sæt søjler tæt på. Gå igennem og drej til højre ved første lejlighed. Når vejen deler sig, gå til højre. Drej til højre ved døråbningen markeret af søjler. Kig efter et stort hoved af Vyagrimukha bagerst i hulen. Sæt alle juvelerne i guden's hoved; det hæver sig, og der er nu en passage.

Drypsten, Drypsten:

Gå igennem passagen til en pol. Dyk ned og dyk op til overfladen i et andet rum. Følg gangen ned til en døråbning og gå igennem og ind i Mayere'm. Gå op af rampen til træbroen. Når du går over, så trækker broen sig tilbage bagved dig. Bemærk at elevatoren er "Tower #1" som vil være din vej til nederste level efter du har mødt Soyinka.

Det midterste tårn af dette kompleks ser ret vigtigt ud, så gå derhen. Desværre, så er alle broer trukket sammen. Gå over rebbroen til Tårn #2. Drej til højre og gå over til næste rebbro. Drej til venstre for at komme over til en anden rebbro. Gå langt til enden af rummet og tryk på den store grønne knap for at sænke træ broen. Gå til elevatoren og tryk Ned for at komme ned på en lille platform. Gå over træbroen mod Tårn #2. Følg gangstien til venstre og gå over reb broen mod Tårn #3. Drej til venstre for at komme med elevatoren og tryk Op. Følg gangstien til en anden rebbro. Drej til venstre for at finde en anden grøn knap. Tryk på den og undersøg rummet for fem Magiske Ringe. Fra de Magiske Ringe drej til højre og gå frem til den sidste portal i rummet. Gå frem mod den, og der kommer en elevator op til dig. Hop op på elevatoren. Drej til venstre fra denne elevator og gå over træbroen. Følg gangstien til en bro som er trukket op. Når du går hen imod den, så falder den på plads. Desværre, er der et hul i broen som du skal hoppe over. For enden af broen, drej til højre og gå ind i elevatoren. Kør op med den. Gå ligeud fra elevatoren og drej til venstre for at se en platform som fører til det midterste tårn. Gå hen til det og tryk på Enter for at køre med den. Velkommen til tron rummet af Soyinka, gude-dronningen, datter af Matanboukous. Denne samtale afslører nogle historiske detaljer.

Vejen til Hamestaga'n:

Når alle de midterste søjler sænker sig, drej til højre når du forlader tron rummet for at finde et par Ringe. Til venstre for tron rummet's dør er en bro tilbage til første tårn. Tag elevatoren her, ned to gange, til vandet. Drej rundt og se længere fremme efter et hvidt hegn. Svøm hen mod det og gå igennem en af åbningerne i hegnet.

Gå til venstre og drej til højre ved et par store tønder fyldt med noget stinkende grønt stads. Lugt til det ved at trykke på Enter. Hvis du behøver en Sham, så snak hellere med manden. Det er Fodo og han tilbyder dig en Sham. Bare rid, siger han, hen til en sten i væggen tæt på. Hvis du har lugtet til den grønne væske, så spørg ham hvad det er. Hvis du prøver at komme op på den tilgængelige Sham, så vil den ikke lade dig komme op.

Snak med Fodo igen om dit problem. For at komme op på en, skal du være Azkeel. Drik af det grønne stads. Når du dør kommer Fodo og din sjæl bliver overført til ham. Gå hen og op på Sham'en og at ride på den. Rid til højre fra tønderne med det grønne stads, hen til en stor sten i væggen og tryk på Enter, så skubber Sham'en stenen væk. Når den gør det, hopper du af og skal fortsætte til fods. Gå ind af passagen til "City of the Dead". Gå igennem den store sølv dør. Når du går igennem den sidste dør til Hamestaga'n, bliver du angrebet af Krubor. Hvis du klarer dette monster, så fortsætter du som Fodo. Hvis ikke, får du dig en overraskelse, reinkarnation ind i kroppen af Krubor. Det er ikke en dårlig handel, men du skal være forsigtig med Krubor i kamp, så du ikke får så meget skade på din krop. Gå igennem en anden sølv dør og ind til Hamestaga'n.

Spøgelserne på Kirkegården:

Når du kommer ind i byen, så går du over i Skyde Mode. Du skal have "Book of Nout" på en platform lige overfor det sted du starter. I denne første fase, skal du skyde onde hunde som patruljerer på kirkegården.

Gå forbi springvandet i midten af kirkegården. På platformen på den anden side, der er "Book of Nout". Tryk på Enter for at snakke med bogen og få værdifuld information. Når samtalen slutter, læser du overfladen af "Book of Nout". Modstanden bliver noget sværere nu. Flere onde sjæle vil nu vandre rundt på kirkegården og de skyder også. Alle disse bor i krypterne undtaget de tre som du søger. Gå til krypten øst for springvandet. Åben den ved at trykke på Enter og en af de tre

spøgelser vil møde dig tilbage ved bogen. Gå mod nordvest fra springvandet til en anden krypt. Gå til bogen og kig mod syd. Glid ned og kig efter en kant som fører mod nordøst. Følg kanten. Kig til venstre for en krypt som er helt alene ved en lille trappe. Hop ned fra kanten, ned af trapperne, og slip det sidste spøgelse løs. Retuner til bogen og mød de andre spøgelser.

Find en Helt:

Sammen, vil spøgelserne teleportere dig til Mahahaleel. Gå fremad for at se Ringene. Fortsæt fremad indtil du ser et luftskib og gå ned af rampen til jorden nedenunder.

Tæt på forsiden af skibet er der en platform med en rampe som fører op til det. Klatre op af rampen og gå op på platformen og du vil blive transporteret til en dør ved skibet. Der er flere små platforme her, men det er kun en som laver denne funktion. Gå ind i skibet og følg gangene til Kushulai'n's tron rum. Gå hen mod heltén og snak med ham. Han tror helt sikkert på at du er "The Nomad Soul" og går med til at give dit Barkaya'l's sværd. Han dør foran dig. Gå hen til ham og tryk på Enter for at reinkarnér ind i ham. Tag Barkaya'l. Gå ned fra tronen og kig efter fem Magiske Ringe bagved den. Gå igennem de grønne oplyste elevator-teleport døre bagved tronen for at møde Astaroth ansigt-til-ansigt.

Del 10 - The Heart of the Matter

Dræb Astaroth:

Gå langs med lava broen. Du kommer endelig til en trappe. Gå op til et lille rum og find en sort dør og et sæt Ringe.

Gå igennem døren til Astaroth's hule. Der ser du den gigantiske dæmon, Prince of Darkness, bundet fast med seks elektriske "bånd" til hjertet af computer lx. Efter en længere samtale begynder der nu en skydesekvens.

Dit primære mål er at blive bagved Astaroth og skyde en lille oval plet på ryggen af ham. Dette er hans Achilles' hæl. Men først skal du gøre ham fri af hans bånd. Dette giver dig ikke kun adgang til hans ryg men også kontrollen over Omikron. Hvert bånd er kontrolleret af en krystal et eller andet sted i rummet. Ved at skyde disse, dette vil slippe Astaroth fri.

Drej omkring og løb helt bagerst i hulen for at finde et dække. Astaroth's kugler sigter meget godt og er næsten umulige at undgå. Når du drejer rundt, skulle du se

den først krystal over dig. Skyd på den for at ødelægge den.

Gå hen mod Astaroth, men bliv bagved den kork-formede søjle i midten af rummet, der skulle du kunne se de fire af de fem tilbageværende krystaller.

Skyd dem fra et sikkert sted. Den sidste krystal kræver at du angriber den mens du er i Astaroth's ild.

Løb til den sydlige side af rummet foran bæstet og kig mod nordvest for at se den sidste krystal. Løb skydende hen mod den og se den eksplodere. Find dække med det samme. Nu skal du blive i midten af rummet hele tiden, cirkel rundt om den nu frie Astaroth.

Skyd først mod Astaroth's hoved. Når du ser ham stå og begynde at rykke, så kan han midlertidig ikke bevæge sig. Cirkel rundt om Astaroth's ryg og skyd mod det blålige ovale punkt mellem hans skuldre. Hans krop vil trække sig sammen i et rødt lyn og du ser han liv bare falder.

Astaroth har tre primære angreb. Hans standard er energi kugler som kommer mod dig fra en medium-rækkevidde. De sigter meget godt men er langsomme; vent indtil han skyder og bevæg sig så lidt senere for at undgå dem. Anden, hvis du kommer ind på medium-til-kort rækkevidde, så åbner hans bryst, og frigør noget ild. Dette kan kun undgås ved at trække sig tilbage. Tredje, Astaroth vil hoppe op i luften og trampe på dit hoved. Når du har fået drænet Astaroth's for al hans liv, vil han falde til jorden. Du støder Barkaya'l's sværd i ryggen af Astaroth.

Sæt dig nu mageligt tilbage og se at dine opgaver bliver til en god slutning. Omikron er nu fri og du vender tilbage til din egen verden igen.



Vuffers Kurv

Hej Vuffer

Jeg har lige købt en printer fra Epson, og den virker ikke på min Amiga4000PPC. Epsons hotline siger, at de ikke leverer drivers til printeren og at jeg må købe Turboprint eller finde en freeware driver på nettet. Forhandleren vil heller ikke tage den tilbage. Kan det virkelig være rigtigt? På Amigas egen hjemmeside skriver de, at der leveres drivers med fra Epson og Cannon, men den udgave de har med en shareware udgave, der kræver registrering. Det virker altså ikke rimeligt.

Hej

Desværre kommer jeg ikke med den store opbakning, begge har loven på sin side. På pakningen stod der formodentlig hvilke drivers der medfulgte. Derfor er forhandleren heller ikke forpligtet til at tage den tilbage. Der er ikke så meget andet for, end at bide i det sure æble og købe TurboPrint, mens man i al stilhed kan undre sig over Amigas hjemmeside. Vuffer

Super blad

Det er min mening om bladet. Glimrende anmeldelser, god nyhedssektion og gode artikler. Testen af Star Office var rigtig god og så lige en undskyldning for at fremvise et billede af din kønne kæreste (you lucky bastard). Forsiderne bliver bedre og bedre og det samme kan siges om bladet. Der er efterhånden kun få stave og småfejl, så alt i alt masser af ros. Svupper@hotmail.com

Hej Svupper

Lone er godt nok ikke min kæreste, men jeg skal da nok vise hende din mail, jeg er sikker på hun bliver rød i kinderne.

Kim

Hej Vuffer

Jeg har købt en Celeron 500Mhz i

Fona, ligesom den du har købt og anmeldte for et par numre siden. En af mine venner siger, at jeg er blevet snydt, så vandet driver, og at jeg for samme penge kunne have fået en Athlon 1.2Ghz med G-Force. Jeg håber virkelig ikke, han har ret?! Den kører de fleste spil udmærket, men den savner lidt, hvad kan jeg gøre?

Chris Jensen

Hej Chris

Først og fremmest så er priserne i konstant udvikling, så hvis du har snakket med ham bare en måned efter dit køb, så kan priserne sagtens være faldet med 20%, med det i mente, så har jeg hørt mange af de samme kommentarer. De fleste, der taler om det, taler imidlertid om at bygge deres egen PC helt fra bunden, det kræver et ret indgående kendskab til pc hardware. Andre taler om at opgradere, begge dele er naturligvis billigere end at købe en færdig maskine. Hvis noget går galt skal du selv nemlig selv kunne lokalisere fejlen, indsende det til forhandleren og ellers håbe på, at du har lokaliseret rigtigt.

Det, som du har er en glimrende maskine til prisen, og det er altid i lyset af prisen man skal vurdere sit køb.

Fælles for næsten alle maskiner, der købes samlet er grafikkortet savner styrke og at der ikke er nok ram. De fleste forbrugere fokuserer nemlig på megahertz, når de skal købe. Jeg vil anbefale enten TNT2, G-force eller Voodoo 3, så er helt fint til din computer. Alle tre kort ligger i omegnen af 1000 kroner, og det er en god investering, helst sammen med 3-400 kroner for 64Mb ekstra ram. Vuffer

Kære Vuffer

Jeg har et uheldigt problem, nemlig angående sikkerhed. I MS Word '97 har jeg glemt password til fire dokumenter. Microsoft har fremsendt en tro og love erklæring, som jeg og fire

venner skal underskrive på, at det er mine dokumenter. Derefter skal jeg indsende mine dokumenter, som de så finde passwordet til. Jeg er ikke interesseret i at en medarbejder skal læse mine dybt personlige breve, er der ikke en anden måde?

Jeg har sat password til min IBM bærbare computer, men det er et år siden jeg sidst har brugt den, og nu har jeg glemt det. IBM siger jeg skal indsende computeren, samt min registrering og endelig skal jeg og to venner (der ikke er familie) underskrive en tro og love erklæring på, at det er mine data. Hvad har de gang i? MS vil have 150 kroner pr. styk og IBM skal have en times arbejds løn plus moms og fragt, altså nemt 6-800 kroner.

Er der ikke en nemmere måde?

Endelig så virker det da lidt latterligt, at skulle underskrive en tro og love erklæring, det er da bare at skrive fire underskifter.

Hulk54@hotmail.com

Hej Hulk

En person, som indsender sit brev via hotmail kan ligeså vel være en, der har stjålet maskinen, og nu ikke kan bruge den, som det kan være en ærlig og glemksom person.

Det, du oplever er sikkerhed. Jeg synes du skal glæde dig over den i stedet for at være vred over den.

En tro og love erklæring sidestilles med at vidne i retten, dvs. at fuskari med den kan give op til fire års fængsel!! At selv underskrive i stedet for venner er dokumentsvindel, hvilket faktisk kan give 8 års fængsel. Det giver det næppe, men det giver en plettet straffeattest.

Der er altså ikke andet for end at udfylde den, finde venner der vil underskrive den og derefter bare betale og så ellers lære af det i fremtiden. Priserne virker nu heller ikke helt urimelige.... Vuffer

Hej Vuffer

Jeg drømmer nogle gange om at lave et computerspil, ikke noget stort, men bare et almindelig freewarespil. Kunne I ikke lave et C kursus eller noget lignende.

Jeg fik fingrene i Fallout, som godt nok har lang tid bag sig, men det var jo billigt og ifølge jer lidt let.

Det sidste forstår jeg ikke, jeg synes spillet er fremragende, men hvordan gennemføres det, Hver gang når jeg bliver fanget af mutanterne mister jeg al udrustning og de er jo dælme 100 gange stærkere end mig. Jeg har massive energitab hver eneste gang jeg er i kamp, hvad gør jeg forkert ?
Hansback@ofir.dk

Hej Hans

Vi kunne godt lave et C kursus, problemet som jeg ser det, er at for at nå noget indenfor lad os sige et års tid skal vi bruge mindst 3-4 sider i hvert nummer. Mange vil ikke have interesse i kurset, og ligeså mange vil ikke købe C sproget, som faktisk koster et par tusinde. Lad mig høre om der er mindst 6-7 stykker, der har interesse i det. Send mig en mail.

Til Fallout kan du nok finde svaret i løsningen her i bladet.

Vuffer

Dumt blad

Nu kan det snart ikke blive ringere det blad I laver.

1) Forsiden af nr. 19 er rædselsfuld. Hvorfor ikke et billede af en smuk kvinde, når man nu vil have et dukkebarn på forsiden.

2) Jeg er pissehamrende ligeglad med dine røvsyge undskyldninger for at dine røvsyge blade ikke fuck'ing snøvler sig sammen til at udkomme eller ej. Lortet skal bare komme til motherfucking time.

3) Anmeldelse af NightLong !!! Det er tre år gammel.

4) Anmeldelse af Herectic II !! Det er 4-5 år gammel.

5) Lederen i nr. 20, sikke en gang ævl, jeg fatter ikke at nogen danskere kunne være så dumme at stemme nej. Så uanset om hvad så skulle man naturligvis bare have overhørt afstemningen, den er alligevel kun vejledende.

6) Bladet er fyldt med stave, grammatik, layoutfejl. Det er rodet, oplysningerne er forkerte, andre er undladte, og endnu flere er bare usande.

7) Jeg returnerer hermed bladet, for det sgu så ringe, at jeg ikke gider have det.

8) I skriver garanteret selv læserbrevene.

9) Der burde være mere tekst, der

fortæller om spillet og ikke bare en række billeder.

9) I burde satme ansætte mig, så skulle I se et blad, der kom ud af det.

Hejsa

Kritik er godt, det rigtig fede havde været, hvis du også havde turde stå ved den. Men jeg synes egentlig dit brev var sjovt, så det kommer med.

1) Muligvis skulle du pudse brillerne

2) Jaja, hvis vi gider...

3) Til PC ja, nu kommer det til Amiga, og da versionerne er identiske ville det da næsten være tåbeligt ikke at nævne det overfor pc brugerne.

4) Det var 1999 på den planet, jeg lever på, jeg ved ikke med din.

5) Yes, lad os få et godt gammeldaws diktatur, det ved man da hvad er.

6) Det er noget, vi gør for at narre læserne.

7) Tak for det. Vi solgte det videre for det var udsolgt fra forlaget.

8) Naturligvis

9) Og så kommer du til at hade os endnu mere fra dette nummer.

10) Jeg tror der ville komme et blad uden billeder lavet af en person, der ikke kan tælle til ti.

Vuffer

Hej Vuffer

Et godt, men dyrt, blad. Jeg undrer mig over, hvorfor så mange (engelske) blade altid giver høje karaktere, det samme gør I. Det er meget sjældent jeg ser anmeldelser, der giver under 60-70%. Hvorfor det ? Kan man fortsat købe Cannon Fodder ? Kan du anbefale et godt platformsspil til PC ?

SuperBrian@hotmail.dk

Hej Brian

Min teori går på, at der kommer så mange spil, at man stortset kun anmelder dem, som er gode eller i det mindste er af en vis standard. Det er i hvert tilfælde derfor, at du finder flest positive anmeldelser i dette blad. Du kan ikke købe Cannon Fodder, men du kan finde spillet ganske gratis på nettet, ved at søge under navnet i altavista. Pandemonia er et godt bud.

Vuffer

Optimer din pc

Vi har lidt plads tilovers, så her er nogle små Windows98 programmer, der ikke er omtalt i manualen.

Vælg "kør" fra start menuen og skriv programmets navn:

asd.exe , fjerner defekte drivere, så de ikke bliver indlæst næste gang windows startes.

vcmui.exe , sammenligner versionerne af forskellige systemfiler. Hvis et program har installeret en ældre eller fremmedsproget version af en systemfil, kan man med dette program hente den originale fil tilbage.

sigverif.exe , fortæller om en fil er signeret eller ej.

mkcompat.exe , bruges til at gøre gamle windows 3.x programmer kompatible med windows 98.

sfc.exe , undersøger om alle systemfiler virker korrekt, og geninstallerer ødelagte filer.

