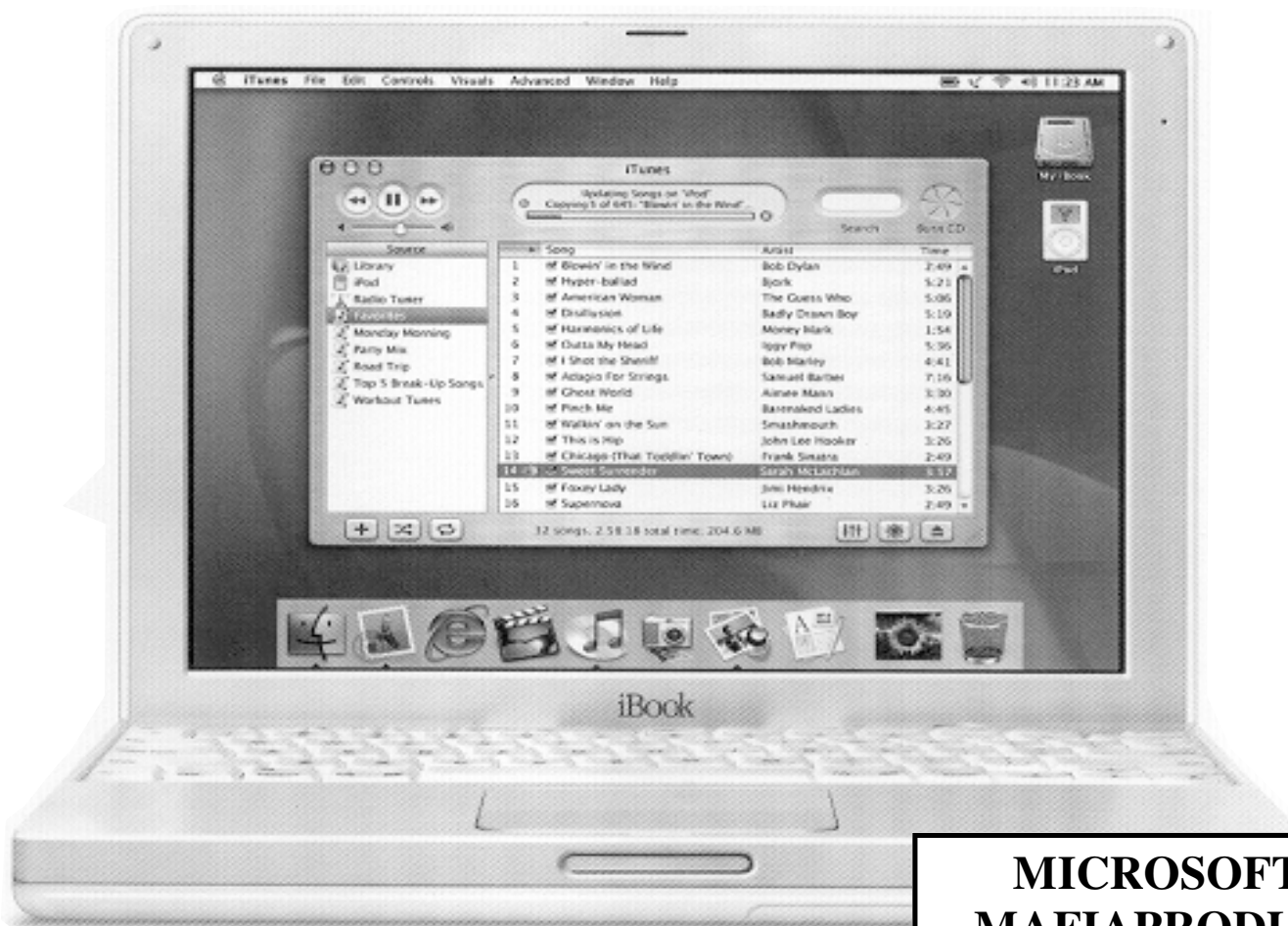


Den genfødte Mac

Vi ser Mac overalt, i næsten alle film og tv-serier ses der ikke pc'ere, men i stedet Apple Macintosh. Det handler om markedsføring, men ikke kun det. Gennem de sidste par år har Mac nemlig oplevet en sand renæssance, skabt gennem markedsføring, markedsføring og så en række fremragende produkter.

I en lang række tema artikler ser vi på iMac, PowerBook G4, iBook, alle udlånt af Fredgaard Esbjerg. Desværre måtte vi nøjes med at få demonstreret den lækre iPod. Der var simpelthen så meget rand på dem, at man ikke kunne undvære en til os i et par dage.

Læs side 8-16



LÆS ANMELDELSER AF BL.A.:

MAX PAYNE
CIVILIZATION III

**MICROSOFTS
MAFIAPRODUKT**

Windows XP

Vi bringer en anmeldelse af Microsofts nyeste tiltag. Der er brug for mafiаметoder for at sikre os, at vi bruger MS produkter - og kun MS produkter. Det firma har intet lært af monopolretssagen, og denne gang er de gået over stregen. Aldrig har vi oplevet et så tåbeligt produkt.
Side 28-29

Færre sider og flere numre

Sidste nummer var en satsning fra vores vedkommende. Vi satte prisen ned til en rund tier og smed næsten bladet efter nye "kommende" abonnenter. Det har virket.

Vi har fået 49 nye abonnenter, så nu er vi oppe på næsten 150. Velkommen til jer mange nye folk. Jeg håber I bliver glade for bladet.

32 sider !

Hvorfor er mit blad kun på 32 sider ? Jeg kan godt forstå, hvis du har undret dig, både over det tynde blad og over at modtage bladet i marts. Og nej, det er ikke fordi vi er ved at lukke, tværtimod.

Vi så jo lidt på det sidste års mails og breve, og samtlige, på nær to, siger det samme. Vi vil have flere blade, og vi vil ikke betale mere for det. Det var jo lidt af en udfordring, men det er næsten lykket. Vi har sat prisen op fra en 115 kr. til 120 kr., den ekstra femmer regner vi egentlig med alle kan acceptere.

Da vi havde regnet lidt på det, nåede vi frem til at det kan løbe fint rundt, såfremt alle annoncørerne ikke pludselig melder fra. Vi har derfor haft en snak med dem, og alle var positive, og vil opfylde deres aftaler. 3 af dem forlængende endda helt frem til marts 2003.

De sidste par numre har vi ganske enkelt været nødt til at udvælge i det indsendte materiale. Nr. 24 og 25 kunne nemt have været på 68 sider hver ! Og hvis dette skulle være kommet i maj, som planlagt, så havde vi materiale til over 60 sider. Så der er altså lidt konkurrence om at få sit materiale i bladet. Det er sådan set positivt for alle. Jeg ser det som et meget positivt problem, og man kan altså godt være lidt stolt over at få sit materiale trykt.

Derfor er det nu en realitet, fremover kan du finde Windows med Amiga 6 gange om året !!! Januar, marts, maj, juli, september og november.

For bladets udformning betyder det naturligvis lidt. Vi kan ikke give dig 50-52 sider hver gang, men vi kan give dig ca. 30-32 sider hver gang, så

på den måde får du flere sider, fordelt over flere numre. Men store tykke numre på 52 sider tror jeg ikke du skal forvente, dertil er mangler penge- ne ganske enkelt.

Forside cd !

Lige nu arbejder vi på højtryk med en cd-rom. Det er planen at vi sammen med hvert november nummer vil komme med en cd-rom, og lige nu er vi i gang med forhandlinger for at sikre os nogle gode fuldprijs programmer, som godt nok vil have år på bagen, men fortsat er værd at se nærmere på. Vi har slet ikke penge til at betale for programmerne, så det afhænger helt og holdent af firmaernes goodwill. Har du (realistiske) forslag, så er du velkommen til at sende dem til os.

Tryk

Og så har jeg været ude og bruge nogle penge. Jeg har købt en ekstra kopibakke...

Jeg sad og så på sidste nummer. Når jeg udskrev det, så det ret godt ud. Når det lå hos dig, så det kun med lidt god vilje rimeligt ud. Det fik mig til at overveje, om jeg selv kunne udskrive de 150 eksemplarer. Jeg tjekkede lidt op på det. Og jeg fandt ud af det kunne man. Der er tale om 150 numre af 32 sider, altså 4800 sider. Derfor købte jeg altså en ekstra bakke. Det gør printeren til et virkelig kraftværk. Printeren kan nu selv vende siderne. Den ene bakke er tom. Siderne skrives på den ene side, lægges over i den anden, bagefter tager den fra den, og vupti, så er der skrevet på begge sider. Smart. Jeg sætter den i gang om morgen og går i skole. Når jeg kommer hjem ligger der 15 blade klar, der bare skal hæftes sammen.

Trykningen er måske nok en smule mere besværligt, men bladet bliver pænere og trykningen tager ikke mere end et par uger. Nåja, hvis du har fedtede fingere, så smitter bladet altså lidt nemmere af, lidt ligesom de fleste aviser.

Kim Ursin
Chefredaktør

Windows Med Amiga

udgives af Forlaget X
c/o Kim Ursin
Kærbølvej 30
6700 Ribe
Tlf. 2427 0296
E-Mail: kimursin@ofir.dk
Giro 1-663-5154

Chef og ansvarshavende
redaktør: Kim Ursin

Priser

Løssalg: 29,95 kr.
Årsabonnement:
6 numre + 1 cd for 120
kroner.
Beløbet kan betales via
giro, kontant, eller check
udstedt til Kim Ursin.

1. udgave, 1. oplag
Oplag: 150

Trykt i Ribe 2002
(c) Forlaget X 2002

*Indsendt materiale retur-
neres kun, hvis der er ved-
lagt svarporto*

Annoncepriser

1/8 side :	65 kr.
1/4 side :	125 kr.
1/3 side :	175 kr.
1/2 side :	275 kr.
1 side :	600 kr.
Bagside :	850 kr.
Forside :	850 kr.
Farveside :	9 kr. / oplag

*Alle priser er inklusiv opstilling
og produktion af annoncen, hvis
du ønsker at benytte din egen
annonce skal den indsendes/
mailes som grafik billede. Ved
gentagelse i mindst 6 numre
gives 15% rabat. 30 % ekstra
for en bestemt placering i bla-
det, gælder kun for mindst 1/2
sides annoncer. Redaktionen
forbeholder sig ret til afvise an-
noncer uden begrundelse her-
for.*

Næste nummer:

Maj 2002

Indhold

Artikler

Det genfødte æble	s. 8
Mac OS X	s. 9-12
iBook	s. 13
Powerbook G4	s. 14
iPod	s. 14
iMac	s. 15
Opsummering	s. 16

Hardwaretest

Ricoh CD-RW	s. 26
Tastatur fra Chicony	s. 30

Program test

Windows XP	s. 28-29
Misticview	s. 30
Cheatbook v4.0	s. 30
Quicktime 5	s. 30

Spiltest

Champ. Man. 3 01/02	s. 17
Civilization III	s. 18-23
Max Payne	s. 24-25

Øvrige

Nyhedssektion	s. 4-7
Vuffers kurv	s. 31
Kims lille verden	s. 31

Hovedhistorier



Mac er blevet det helt store hit, 30 % førstegangs-købere vælger Mac, og det skaber grobund for en solidt forretning.

Stort tema omkring den ny trend.



Legendariske Sid Meyer har slået til igen med et brag af et spil, og uddelte vi medaljer, så var dette en soleklar guldmedalje.

Empire Earth er nu kommet. Det er lavet af samme folk, som stod bag Age Of Empire, men de har siden forladt Microsoft.

Det er realtime baseret, og det er inddelt i fire kampagner, altså ikke ligesom Civilization, der ikke er missionbaseret.

Grafikken er utrolig flot og det samme skulle gameplayet efter sigende også være.

Det er udkommet, og er et kig værd.



Philips har udgivet en ny MP3 afspiller, der er i bukselomme størrelse. Den bruger 8 cm (diameter) cd'er. En sådan cd kan indeholde 180 minutters MP3 musik. Afspilleren kan spille i 3 timer med rystebeskyttelse slået til og 10 timer uden. Den kan også bruges stationært med sin lille 4.5 Volt strømforstyring. Meeen, se lige det layout - sammenholdt med iPod er det godt nok noget tamt. Men du skal til gengæld kun betale ca. 1000 kroner for denne her.



The Sims: Hot date

Du tror det er løgn, men de har gjort det igen. Electronic Arts har udgivet en ny udvidelsespakke til The Sims. Denne gang hedder den **The Sims: Hot Date**. Det virker som om The Sims er løbet ind i en blindgyde, som de ikke rigtig kan komme ud af. Man ser igen ingenting, og det virker lidt tamt, at score damen og så ikke se en ski.. En ting er sikkert, også denne pakke vil sælge vildt godt.

Kick Off 2 var og er et af de bedste fodboldspil til Amiga, nu prøver Anco så at lancere det til PC, selvom deres tidligere forsøg Ultimate Kick Off ikke slog igennem.

Vi tvivler på, at det bliver en seriøs udfordrer til Fifa 2002.

Counter Strike, det kendte multiplayerspil kommer nu i en solo udgave, så man også kan spille imod computeren. Der vil være cirka 40 missioner, som også kan bruges til online spil.

Skuffende Druuna?

Druuna fra Microids frygtede vi. Vi har efterhånden set skriften på væggen, halv erotiske spil er generelt elendige, faktisk ikke kun generelt, men altid.

Ifølge Incite PC Games er dette også en gang bæ. Det skulle være umuligt at styre vores heltinde, det ved vi ikke noget om, da vi ikke har set spillet, men bare det at barmfare heltindes bryster er sløret er nok til at gøre enhver negativ. Og så er der ikke udgivet et demo af spillet.



Castle Wolfenstein er kommet. Der er tale om et mesterligt spil, der handler om at nakke terrorister, nazister og alt, hvad der kan krybe og kravle. Og hvis du vil sætte lidt ekstra kulør på spillet, så gå ind og find denne lille patch. Den gør nemlig de kvindelige figurer nøgne.

Se mere på:

www.planetentropy.net/projects/nudeelites.shtml

602 Suite

Denne kontorpakke er ganske gratis og består af fire programmer. Tekstbehandling, regneark, tegneprogram og et ACDsee look a like program.

Umiddelbart er der tale om en ganske fornuftig pakke, der dog kun findes på engelsk og dermed ingen dansk stavekontrol.

Vi følger op i næste nummer med en grundig anmeldelse.

Læs mere på: www.software602.com



- o Massive airborne attacks.
- o Day and Night Fighting with search lights and flares
- o Realistic physics and motions
- o Special forces night attacks
- o Smart troops and realistic soldier action
- o Air support (B58 bombers at your command)
- o Blue-print precise realistic defender weapons
- o Blue-print precise realistic enemy weapons.
- o Realistic battle sounds and special effects

Beach Head 2002 is a game of skill where the player (you, the defender) has to defend a command post from an enemy land and airborne invasion. Hold on to your post and keep the enemy at bay for as long as possible to score the highest number of points and to advance the most levels in the game.

www.fusiongames.com

www.fusiongames.com/store/dfistore.html

Europa Universalis 2

Paradox er her igen, og som man kunne forudse, så er der tale om en fortsættelse til deres oversete etter.

Det er næsten underligt, at man ikke har beskæftiget sig mere med Europa, der blev splittet i et utal af hertugdømmer og småstater, da det Vestromerske Rige brød sammen i år 476 (Germanerne indtog Rom). Derefter var Europa opsplittet i op mod 25-30 "lande" og endnu flere hertugdømmer, der lå ind under landene. Nationalstaten som vi kender den i dag var slet ikke udviklet.

Nu har du muligheden for at ændre på historiens gang. Hvad ville der være sket, hvis Napoleon ikke var gået mod Rusland? Hvis det havde været Danmark, der opdagede Amerika og så videre.

Du træder ind i spillet i 1419 og kan spille helt frem til 1820. Her kan du vælge mellem 100 forskellige nationer.

Danmark kan invadere Polen, hvis du har lyst til det. Men det handler faktisk endnu mere om diplomati end rå muskelkraft. EU2 er meget omfangsrig, og bare at sætte dig ind i regler vil tage adskillige dage, men det skulle være det værd.

Grafikken er elendig, men funktionelt, så altså et rigtigt strategispil.



Endelig kan du tage Skåne tilbage, og Slesvig, og Holsten og England og

Vi glæder os til at annoncere spillet i et kommende nummer.

DirectX 8 skuffelse

Næsten ingen af de nyeste spil kræver eller bare udnytter de mange muligheder i Microsofts DirectX 8. Det betyder også at mange tøver med at købe de nye GeForce 3 kort, der af naturlige grunde heller ikke bliver udnyttet optimalt.

Microsoft er dog ikke så bekymret over det, udviklingen af DirectX 9 er godt undervejs og skrider planmæssigt frem.

AmigaOne

Amiga OS 4 er som bekendt ikke kommet, og dermed er AmigaOne heller ikke, da denne er påkrævet til AmigaOne. Vi er efterhånden ved at ikke kunne se hverken hoved eller hale i hvad der sker i Amiga inc., og tør derfor slet ikke love noget.

Begge firmaer siger, at AmigaOne med OS4 er klar i 1. kvartal af 2002, og det vil vi se, før vi tror det.

47 svarede

Vi havde et lille skema i sidste nummer, og sølle 47 svarede på det. Det synes jeg er lidt utroligt i betragtningen af at alle blev lovet en gave for det, men okay, måske har det lydt for godt til at være sandt.

Jeg vil alligevel knytte en kommentar eller to til det.

- ◆ 41 af de indsendte var PC brugere og havde en computer med 400 MHz eller større.
- ◆ 44 synes forsiden var enten god eller meget god.
- ◆ Den dårligste artikel var "Sejr snart", 45 angav den som meget dårlig eller dårlig.
- ◆ Den bedste artikel var "25 numre" med 38 stemmer på god eller meget god.
- ◆ 32 stemmer på enten meget god eller god fik artiklen "Internet som Kopieringscentral."
- ◆ Næsten alle synes, der er tilpas antal reklamer.
- ◆ De fleste, synes de ser okay ud.
- ◆ Trykket er okay (29), men de resterende 18 angav det som enten dårligt eller elendigt.
- ◆ Spil og previews var de mest populære ting i bladet.
- ◆ Af de 47 indsendte var 22 førstegangskøbere.
- ◆ 41 mente bladet burde udkomme flere gange om året, men kun 13 ville betale mere for det.
- ◆ 3 havde læst mere end 16 numre af WMA.
- ◆ 10 ville gerne have bladet i lille format.

Alle har modtaget deres nytårsgave med tak for hjælpen.

Amiga Centrum søger redaktør

Karl Aage Hansen er efter nu snart 11 år som formand og redaktør begyndt at se sig om efter en afløser, "der kan føre bladet frem mod nye højder", som han udtrykker det. Han gør det fuldstændig klart at bladets sidste sæson bliver 2002, medmindre der bliver fundet en afløser. Karl Aage giver som begrundelse, at han er kørt træet efter elleve år på posten.

Du kan få kontakt med Karl Aage gennem www.amigacentrum.dk, eller ringe på 49194864, hvis det er noget for dig.

UPS !

Virus Help Danmark fortæller at de har opsnappet 2 vira, hvor programmørerne havde lavet en bommert. De havde glemt at slette deres e-mail adresse, da de sendte dem ud på nettet. Derfor lykkes det også at opspore de to polske mænd indenfor 24 timer. Aminet ønskede dog ikke at forfølge sagen yderligere. I Polen kan det give helt op til 6 års fængsel at lave og udsprede vira.

Dansemåtte

Britney Spears er klar med sit første computerspil, der skulle kræve noget så sjældent som en dansemåtte. En sådan koster små 500 kroner, og er efter sigende meget krævende for ens kondition. Popsilden har selv leveret musikken. Det går ud på at du skal forberede en turne ved at øve nogle avanceret dansetrin.

Det lyder spændende og som god motion.

Tell me more 4.0

Har du altid drømt om at lære fransk, italiensk eller spansk, så er dette lige programmet for dig. Du skal bruge en Pentium og 32 Mb ram og endelig en mikrofon, som kan fås for et par hundrede kroner, måske fik du en sammen med lydkortet, så find den gamle kasse frem og se efter.

Hvert sprog har 8.000 ord, og det foregår på den måde, at der siges ord/sætninger, du skal så bagefter sige det samme, og der tages stilling til om man kan forstå det eller ej. Andre steder skal du snakke med computeren, og samtalen vil så tage en drejning alt efter, hvad du siger. En rigtig god ide, og vi følger op med en anmeldelse i et senere nummer.



Mystiske Sharp eller mystiske Amiga ?

Ifølge Amigas direktør Bill McEwen sender Sharp snart deres PDA model SL5000D på markedet, og den er AmigaDE enabled device. Det er rigtigt at Sharp sender den pågældende model på markedet, men ifølge dem er den Java og Linux baseret.

AmigaDE er ikke nævnt med et eneste ord. Vi har søgt på både den amerikanske og engelske hjemmeside, der er udstyret med en intern søgemaskine, selve ordet Amiga kunne vi på ingen måde finde. Det skaber jo en del forundring i vores små hoveder...

Final Fantasy

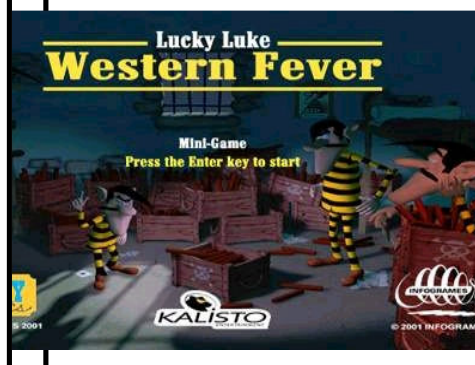
Nu er denne 100 % computeranimerede film kommet på DVD og video. Filmen har mange gode effekter og er helt unik. Der er utrolig mange dvd features, bl.a. nogle af de tidlige film og tegninger, der siden blev til den færdige udgave. Der er naturligvis også de sædvanlige meget selvhøjtidelige interviews med de involverede skuespillere (der har lagt stemmer til), animatorer og instruktører.

Når det kommer til handlingen er det dog ikke lige så gennem arbejdet som resten af projektet og det er lidt ærgerligt. Alligevel er det nu nok en film rigtige computerfolk skal ha'.

Og så havde vi en undskyldning for at bringe hovedpersonen i bladet.



Kellogg's giver lige i øjeblikket en cd-rom med, når man køber morgenmad. Vi prøvede en enkelt pakke, hvor vi fik tre spil med. Det er spillet Lucky Luke, det er nogenlunde, i betragtningen af, at det er gratis. Freddie Fish, er pænt og spilbart. Det samme er Putt Putt, som er på tidsrejse. Spillene er egnet for alle børn mellem 3-7 år, skriver de. Det er helt rigtigt, hvis disse 3-7 årige børn altså kan engelsk ! Om igen Kellogg's.



Det genfødte æble



Apple Macintosh var den første computer med et grafisk styresystem, den kom allerede i 1983. Amiga kom næsten samtidig, mens Microsoft måtte bruge godt 6-7 år på at kopiere det bedste fra Mac og IBM, og så var Windows ellers klar.

Som du sikkert også ved, så har Mac altid satset på high end teknologi, Mac har aldrig været for den fattige eller nærige. Indenfor billedbehandling og DTP var Mac op gennem firserne og halvfemserne førende. På trods af det sad de aldrig på mere små otte procent af markedet, mens Pc'erne tromlede fremad.

I slutningen af halvfemserne begyndte det imidlertid at se skidt ud, i 1998 havde de tabt over 4 % af verdens markedet, og var på vej på mod konkursen.

De frelsende 200 millioner

En vis hr. Gates' Microsoft lå i retssager op over ørene. Den farligste var den såkaldte monopolsag anlagt af det amerikanske justitsministerium. Den sag gik ud på at MS havde udnyttet deres monopol på styresystemer. Gates mente ikke der var tale om et monopol, der var jo flere konkurrenter, "der bed dem i hælene". Men Mac var reduceret til ingenting. Og de øvrige konkurrenter sad sammenlagt på under 2% af markedet.

Med andre ord, så kunne Gates med sindsro havde lænet sig til-

bage og ladet Mac forsvinde fra jordens overflade, så var den sidste seriøse konkurrent væk, men i forhold til Microsoft var det faktisk en katastrofe; Hvordan argumenterer du for, at du ikke har monopol, når alle ens konkurrenter er udryddet? Endelig forberedte Mac en appelsag (der handlede om stjalne ideer og patentretigheder - red.), og resultatet var ikke givet på forhånd.

En anden ting var at Mac havde udklækket så mange ideer, der kunne bruges til Windows. Forsvandt Mac, forsvandt deres "talentfabrik".

Gates købte til en pæn overpris sig fred og en modstander, der ikke rigtig kunne true deres monopol (som de siger de ikke har). Pris: 200 millioner dollars for en stak B-aktier (ikke stemmerettigt). Sjældent har man set en investor der er så upopulær, at han ikke kan vise sig på Macs messer.

200 Millioner

Mac ansatte i 1999 Steve Jobs, der havde ledet firmaet i sin storhedstid og på bare to år er Mac vendt tilbage til livet og er pludselig meget moderne. Mac er langt mere trendy end Windows.

Windows er noget alle har, mens en lille eksklusiv skare har Mac. Det er den sædvanlige diskussion om hvad der er bedst; Ligesom er Ford bedre end Fiat?

Design

Hvis vi ser meget objektivt på computere i dag er der ikke den store forskel. Windows, Amiga, Mac, BeOS og de andre er opbygget nogenlunde ens, kun princippet i Linux adskiller sig nævneværdigt fra de andre. Den helt store forskel hedder design.

Mac er gået et skridt videre, de har ikke kun koncentreret sig om der sker på skærmen, men også hvordan selve computeren ser ud, og det har ført til de meget flotte computere, der står rundt omkring. Det er faktisk computere, der kan stå i stuen uden at skal gemmes lidt væk under bordet eller inde i soveværelset.

Den mest kendte er iMac, der er lavet af gennemsigtig plastic, men også den nye PowerMac G4 er værd at se på. Endelig er der også de nye bærbare computere, som er utrolig flotte. Et design som de fleste pc producenter har lavet noget tilsvarende af, ikke alle med lige meget held.

Priserne er derefter, PowerMac koster fra 17-32000 kroner, uden skærm. Men så er den til 32.000 kroner såmænd også med dual processor.

I denne tema artikel vil vi se på Macs produkter, vi har haft fingrene i iMac, PowerMac G4, iBook og vi må desværre nøjes med omtale af den lækre iPod. PowerMac G4 har slet ikke kunne opspore.



PowerBook



Mac OS X

I foråret 2001 udsendte Apple den længe ventede nye version af fremtidens styresystem; OS X (romertal 10 - red.).

Allerede inden udgivelsen var der tårnhøje forventninger til dette system, selv PC bladene havde skrevet om det. Især interfacet døbt "Aqua" vakte begejstring. Se bare på hvor mange Aqua skins der er lavet til Windows maskinerne.

Nu var systemet her ikke desto mindre. Det var dog ret hurtigt, at brugerne opdagede, at systemet reelt endnu ikke var helt klar til brug. Designet var flot, mulighederne store, og ikke mindst var systemet klippestabilt. Imidlertid var OS X langsomt, rigtig langsomt endda. Vinduer åbnede langsomt, flytning af vinduer gik i slow-motion osv. Det skal siges, at når endelig ens programmer var startet op, blev de da afviklet i et nogenlunde acceptabelt tempo, men slet ikke hvad man var vant til.

Det stod klart at Apple kun havde frigivet versionen fordi man efter gentagne udskydelser ikke længere følte man havde noget valg for ikke at tage brugerens tålmodighed. Derfor snakkede folk om systemet og nød de æstetiske linier, men ingen var endnu rigtig klar til at droppe det gamle OS 9 operativsystem til fordel for det nye. Brugere betragtede mere systemet som en slags demo af, hvad Apple havde i

tankerne med det færdige resultat.

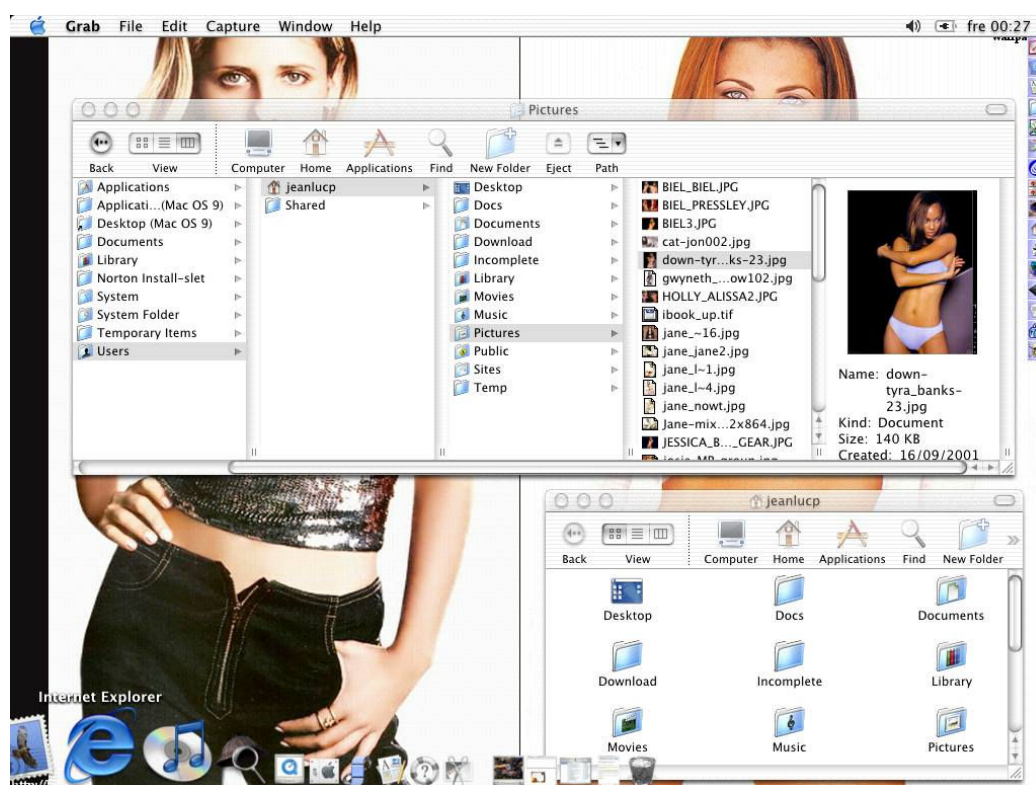
Spørgsmålet var derfor hvornår Apple ville udgive en opdatering for at løse problemerne? Spørg ikke længere, i skrivende stund har opdateringen været på gaden ca. fire måneder, i hvert fald den internationale version. Den danske version kommer her i foråret.

At der reelt ikke kun er tale om en opdatering kan ses ved at den fylder en hel cd. Man kan derfor ikke hente den via Apples download side, som det ellers er kutyme, men udelukkende bestille den hos Apple eller en af deres forhandlere. Opdateringen er døbt 10.1.

I gang under en halv time

Efter ca. 20 min er styresystemet installeret og klar til brug. Det starter selv op med at tilbyde en assistent til at guide dig igennem de første indstillinger, såsom etablering af internetforbindelse, navngivning af computeren, tilkobling på netværk osv. Du bliver guidet rigtig godt igennem og efter yderligere 5 min. er systemet klar til brug.

Da jeg også til daglig benytter mig af Windows kunne jeg iøvrigt ikke lade være med at glæde



Billede 1: Finder er Macs udgave af Stifinder.

mig over at maskinen ikke skulle genstartes 3-4 gange for at de nye indstillinger skulle træde i kraft, men bare nøjedes med at fortælle at systemet nu var indstillet og klar til brug. Værsgo' og vær kreativ.

Efter selv indtil nu at at have droppet OS X til fordel for det gamle system, netop pga. hastigheden var jeg spændt på, at se om 10.1 bød på mærkbare forbedringer. Det korte svar er ja, det gør den. Vinduer åbnes nu øjeblikkeligt, programmer starter hurtigere op, programafvikling foregår også i det rigtige tempo. Kort sagt er OS X nu til at arbejde med.

I forhold til Windows

Hvordan er systemet så at arbejde med i forhold til Windows? Jo, lad os først se på det grundlæggende før vi drager paralleller:

Window Explorer (stifinder) hedder i OS X "Finder" og byder på flere måder at vise diskens indhold på. Man kan vælge den gode gammeldags med ikoner, desuden kan man vælge



I Docken kører filmen rent faktisk videre, det er vist mere gejlt end praktisk, læg mærke til at filerne bliver større efterhånden som man lige skal igennem dem.

bare filnavnene optiliet under hinanden. Den 3. måde er illustreret på billede 1. Her forskydes billedet mod venstre efterhånden som man arbejder sig ned igennem hierakiet. Tilslut vises en preview af filens indhold, det kan være som her et billede, et filmklip, en mp3 fil, et Word dokument eller noget helt andet. Efter kort tids brug

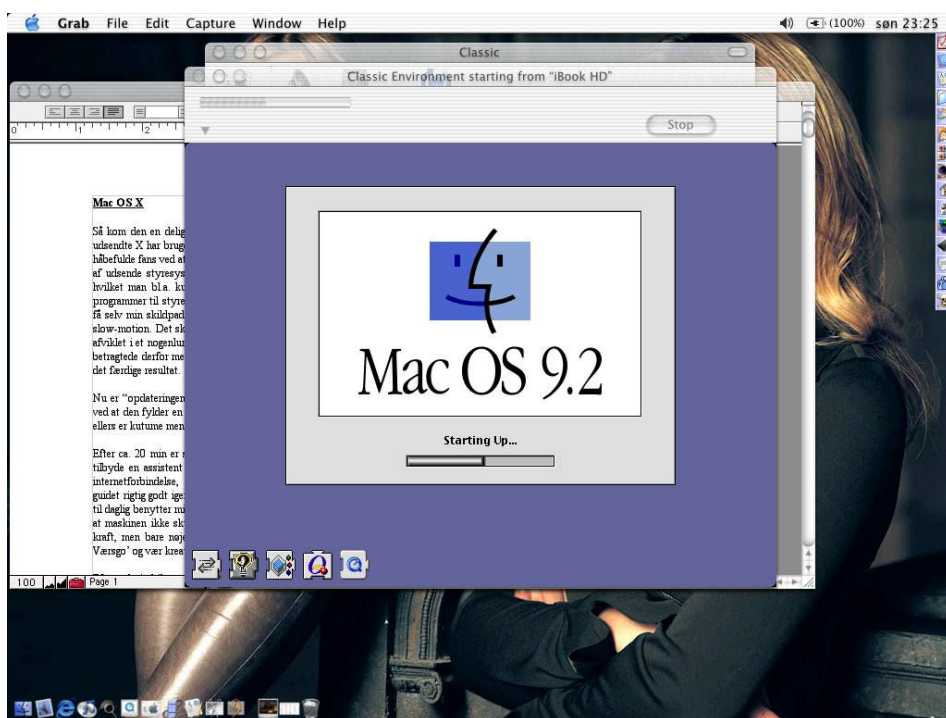
var dette den eneste måde jeg brugte, og på Windows platformen savner jeg den i det daglige.

Dock

Nederst finder vi Docken, hvor genveje til ens mest benyttede programmer passende kan placeres.

Docken er en videreudvikling af Windows' bjælke. Dockens størrelse og placering kan naturligvis tilpasses. En fiks detalje er desuden forstørrelses-glaseffekten, når man kører musen henover ikonerne. Ikke alle bryder sig dog om dette og der er mulighed for at slå effekten fra.

Det er også i Docken at ens igangværende programmer optræder. Hvis man minimerer en kørende film, kører den rent faktisk videre i docken. Måske ikke så praktisk da det alligevel er så småt, men alligevel noget der imponerer.



Da OS X er en total omskrivning af systemet er det gamle nødvendigt til de ældre programmer.

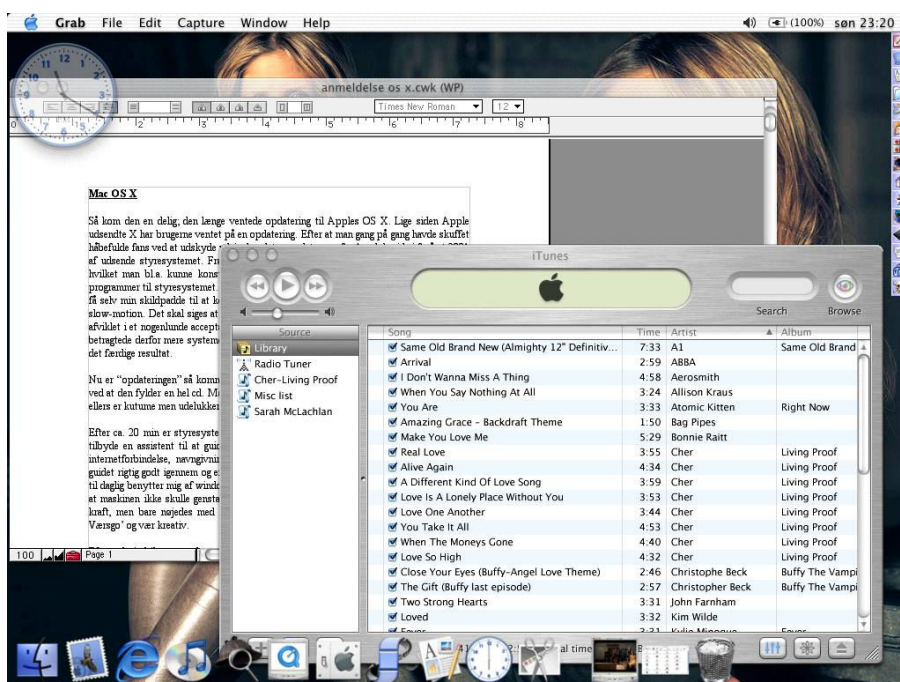
Multitasking

OS X understøtter ægte multitasking. Ikke længere

noget med at det forreste program får flest ressourcer. Alle bliver tildelt lige meget procesorkraft. Jeg præsterede at afspille mp3 filer i iTunes, se film minimeret i docken, downloade en 60 MB fil via nettet, skrive denne artikel, og samtidig brænde en cd. Altsammen uden at hverken systemet eller maskinen brokkede sig.

Apropos det, så er OS X kendetegnet ved at være klippestabil. Ikke een eneste gang er systemet gået ned i de knap 2 måneder jeg har benyttet det.

Noget der muliggøres fordi hvert program får sit eget område i hukommelsen hvor andre ikke har adgang. Det betyder at skulle eet program gå ned, typisk Microsoft programmerne, så tager det aldrig andre med i faldet. Indrømmet, det stiller lidt større krav til ens maskines indhold af ram, men da man pt. næsten får smidt ramklodser i nakken til ingen penge ser jeg det ikke som noget problem. Slet ikke med den stabilitet som det giver fremfor Windows måde med løbende at udvide programernes arbejdsområde.



Helt nyt system

Da OS X er et helt nyt system i forhold til OS 9 betyder det også at ens gamle programmer ikke kan afvikles. Stadigvæk er der rigtig mange programmer til OS 9 som endnu ikke er kommet i en ny udgave. Derfor var Apple nødt til at finde på en måde at sikre bagud kompatibilitet. Løsningen hedder Classic. Man afvikler simpelthen OS 9 under OS X.

Det lyder snørklet, men i prak-

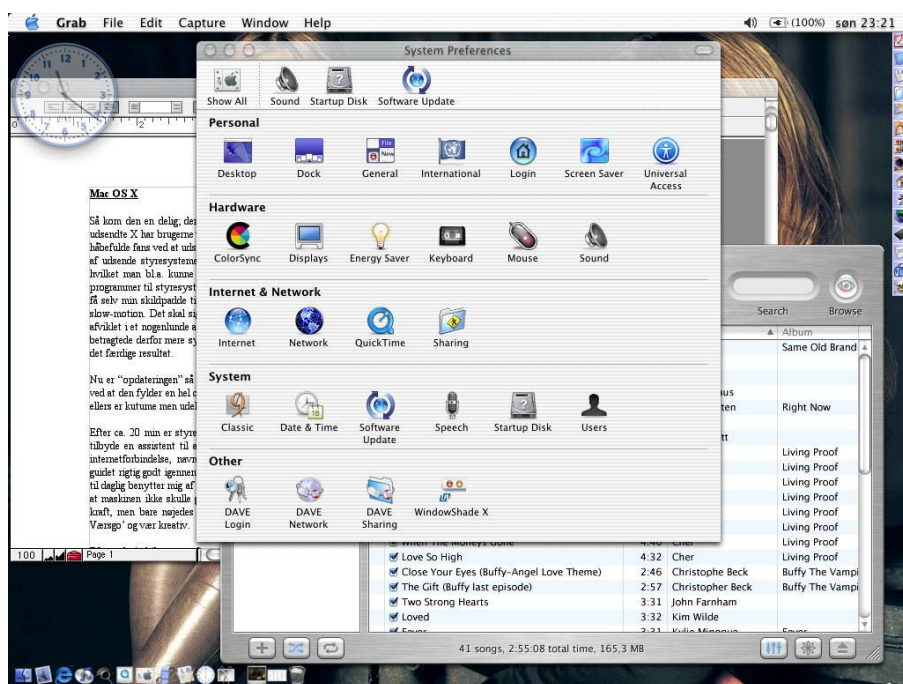
sis fungerer det pragtfuldt. Første gang man starter et 'gammelt' program op booter Classic. Nøjagtig ligesom hvis man havde tændt maskinen med det gamle system installeret.

Efter boot af Classic afvikles programmet på lige fod med alle andre programmer. Med den første udgivelse af OS X var der spredt begejstring over hastigheden, men med 10.1 opdatering -en er der ikke megen forskel på ægte OS 9 og Classic OS 9. Hvis man stadig bruger mange 'gamle' programmer kan man med fordel sætte OS X til automatisk at starte Classic op hver gang maskinen tændes.

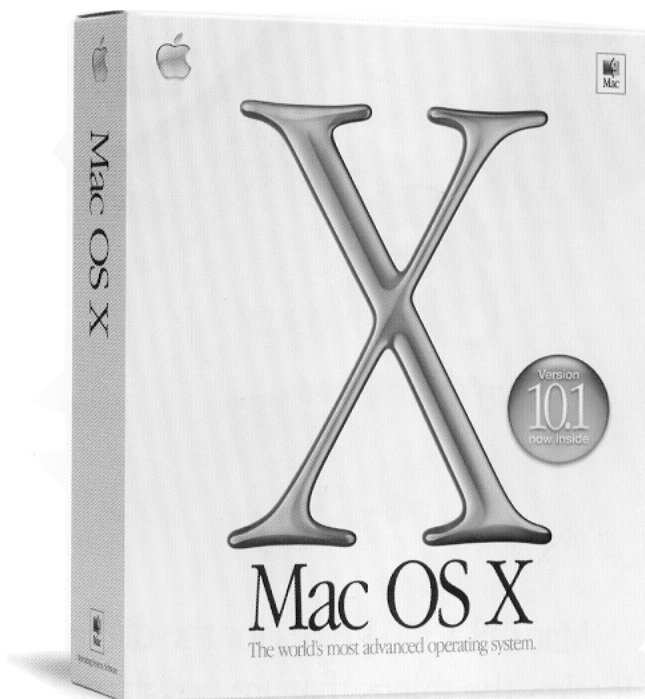
Til sommer burde de fleste gængse programmer dog findes i en X version, hvis ikke softwarehusene vil risikere at brugerne skifter produkterne ud med andre.

Apple har allerede leveret deres iTunes (herover), AppleWorks, iMovie og QuickTime.

The Omni Group har leveret deres rigtig gode alternativ til Internet Explorer nemlig OmniWeb. Microsoft har just udgivet Office v.X. Adobe, Macromedia og flere er også startet med udgivelserne.



Se det blærede ur i hjørnet... Vi er inde i det som svarer til kontrolpanelet på Windows



Endelserne

En ting som inkarnerede mac folk vil lægge mærke til er at Apple har følt sig presset sig til at understøtte filnavne endelser.

I Windows har vi altid været vant til endelser som .exe, .doc, .txt, .mp3 osv. Mac's filsystem fungerer på en anden måde og har ikke haft brug for disse endelser til at identificere de forskellige filtyper. Apple har dog indset at langt de fleste mac brugere har behov for at udveksle filer med pc folkene så derfor kommer man ikke udenom filendelserne.

Derfor har alle filer i OS X en endelse, men man har gjort det valgfrit for brugeren om man ønsker at se disse eller fortsætte som altid og identificeret filtyperne kun på ikonerne.

Systemet er ligeglads.

Konklusionen

Hvad er så konklusionen efter intensiv brug. Jo, alt i alt rigtig positivt. OS X byder på

da. Man kan ikke sammenligne systemet med Windows, der er simpelthen for mange forskelle.

Hvis man spørger en Windows bruger vil han sikkert til enhver tid sige, at Windows måden er bedst. En OS X bruger vil sikkert sige det samme om OS X. Intet er rigtigt eller forkert, valget er til enhver tid brugerens. Hvad føler man sig mest tilpas med, hvad ønsker man af mulig-

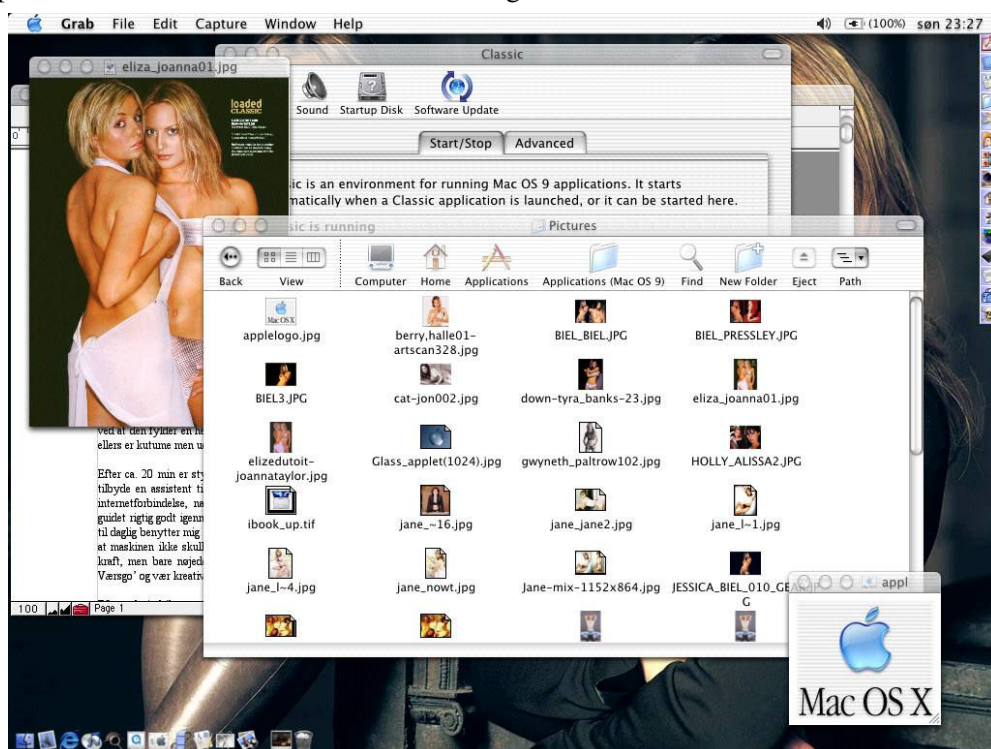
rigtig mange finesser fremfor Windows, det er en helt anden måde at arbejde på. Det skal også nævnes endnu engang at systemet er stabilt, rigtig stabilt end-

heder, og hvad kan man leve med af begrænsninger ?

Jeg kan kun sige at for mig personlig, som tidligere har arbejdet med Windows og benytter det på mit arbejde, så er jeg faldet pladsk for the Apple way - her med OS X.

Det bliver spændende at se hvad Windows XP byder på. Måske har Microsoft igen 'lånt' fra Apple?

*Peter Ursin
zorilla@mac.com*



Naturligvis vises billederne som thumbnails, man kan selvfølgelig også se dem som almindelige ikoner eller navne. Og jo, det er hende fra Buffy...

iBook

iBook kommer i tre udgaver, der alle har det tilfælles, at der er tale om yderst kompetence bærbar computer. Alle modellerne kommer med de sædvanlige ting; OS 10.1, iMovies

model både DVD og CD-RW (i samme drev), den billigste har kun cd-rom, og efterhånden virker det jo lidt tamt.

Mac taler imidlertid ikke

Det mest interessante ved en bærbar (og stationær computer) er naturligvis styresystemet, som vi skrev om tidligere i bladet, det vil vi ikke her bruge mere tid på.



2, iTunes, Appleworks, MS Explorer og Netscape, Palmdesktop, og mange andre programmer.

Men hvordan ser maskinerne så ud ?

Du kan få en 500 eller 600 MHz G3 model, det svarer nogenlunde til 8-900Mhz Pentium. Der er 128 Mb ram, og helt op til 20 Gb harddisk, som må siges at være ret stort for en bærbar model.

Men hvad er mere spændende er, så har den dyreste

om top eller bund modeller, men om modeller til forskellige typer mennesker. Det er alt sammen en del af deres profil overfor os forbrugere. De slår på at den billigste model er en "Built to go", den vejer næsten intet (2.2 kg), og at den kan tåle en del.

Du kan kaste med den, tabe den og endda arbejde med den i støvregn uden der sker noget. Ingen af delene kan vi anbefale at prøve efter.

Tastaturet er en rart at arbejde med, og der er touchpad, som du måske kan se på billedet, man kan imidlertid godt tilslutte en løs mus, hvis man vil. Som altid kræver det lidt tilvænning, før man rigtig trives med begge dele. Skærmen fremstår knivskarpt (TFT 1024x768), og du kan godt spille 3D spil på den, hvis det er det du vil.

En virkelige spændende ting er størrelsen, 3.4 cm tyk (lukket tilstand) og størrelsen ligger faktisk omkring et A4 ark. Det kan ikke blive mindre, før man ikke kan bruge den.

Priserne ligger på omkring de femten tusinde, som virker helt rimelig.

Vi er forelsket !

PowerBook G4

Hvis jeg ikke allerede havde en kæreste ville jeg til enhver tid gå en tur i byen med PowerBook G4. Ikke kun fylder en PowerBook næsten intet og vejer ligeså lidt, men prøv lige at se på den specifikationer:

667Mhz PowerPC G4 CPU

256Mb ram

TFT skærm (1152x768)

Trådløs internet opkobling

USB porte

Og størrelsen er endnu mere utrolig, 34.1 x 24.1 cm og kun 2.6 cm tyk !! Alligevel er der faktisk en 15.2" skærm ! Vægten holdes nede på 2.4 kg, så den kan tages med overalt.

Nå, men hvad kan den så ? Nede bagerst i lokalet kan man høre én vrisse: "det er sguda

bare en Mac". Og ja, det er "bare"

en Mac, men hvilken Mac. Lad os bare se bort fra de fede specifikationer, lad os da endelig bare se bort fra det lækre design. Og lad os i samme åndedrag se bort fra at tastaturet er både behageligt og rart at arbejde med og at touchpad'en reagere øjeblikkeligt. Lad os se bort fra at den intet fylder og er lavet af titanium (!). Hvad har vi så tilbage ?

Vi har fortsat den bedste bærbar computer vi nogensinde har prøvet. IBM har prøvet at kopiere både design og dens fortræffeligheder, men det er ikke lykket, skal du have en bærbar, hvorfor så ikke skippe Windows, du skal har vel ikke tænkt dig at sidde og spille på din bærbar vel ?

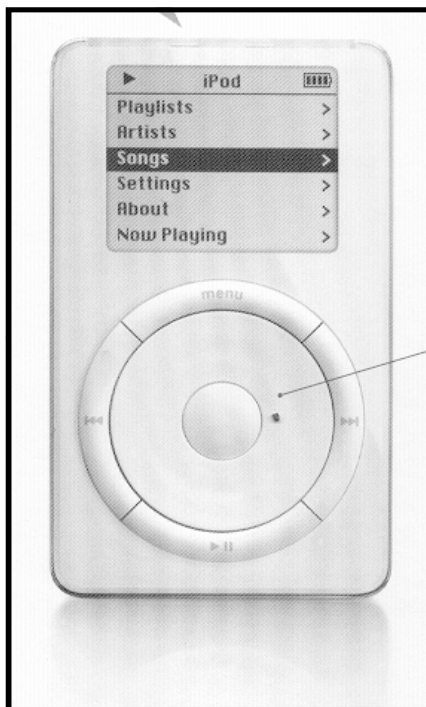
Eneste minus er at prisen starter på den anden side af 25.000 kroner.



iPod

Hvis man har en Apple computer er det næsten logisk at vælge en iPod, først og fremmest fordi den trådløst kan kommunikere med computeren, og så er der flere forskellige dataer, der taler til dens fordel. Design og Mac hører efterhånden sammen og ligeså de øvrige ting vi har omtalt, så er designet utrolig flot og funktionelt. Den kan lagre hele 4000 minutters sange. Med andre ord godt og vel musik til små 3 døgn. Batteriet kan nu "kun" holde i ti timer.

Det er sådan, at man kan enten trådløst overføre musik, eller man kan gøre det med et kabel, det sidste er klart det hurtigste, faktisk kan du putte en cd i computeren, vælg overfør og her kommer det utrolige. På under eet minut er cd'en konverteret til MP3 og lig-



ger på din iPod !!! (og så har du lige brudt loven). Det er ganske enkelt utroligt, og først da vi havde set det med vores egne øjne troede vi på det. Jeg kan ligefrem høre din skepsis. Vi var ligeså skeptisk, som du sikkert er nu.

Vi fik kun allernådigst lov til at få den demonstreret (og tak for det), så vi fik ikke mulighed for at bruge den i praksis, så hvordan den virker i praksis kan vi ikke vurdere. Vi kan vurdere at lyden er god og tasterne umiddelbart fungerer og ligger godt i hånden.

Men prisen er høj, i bogstaveligste forstand, knap 4000 kroner skal man slippe for vidunderet, som ikke skulle være specielt velegnet til løbture og den slags. Helt præcis hvorfor ved jeg ikke, men mit bud vil være at den ikke er vandtæt og slet ikke overfor saltvand (sved).

iPod er imidlertid nok mere end egnet til dig, der tit rejser og har brug for at tage musik med til toget eller lignende, men den er for dyr.

iMac

iMac pynter i de fleste hjem, men specielt god er den nu ikke...

Den første ting man lægger mærke til ved iMac er naturligvis dens design. En computers design har altid været kedeligt og gråt. Hvis det skulle være spændende har producent måske sat et klistermærke på eller gjort som Gateway2000 har gjort, lavet kabinet i farver eller mønstre. Mac har ændret denne ide. En computer er et møbel på lige fod med

på støj. Når man tænder for ens pc er man ikke i tvivl om den er tændt, man kan høre den mere eller mindre i baggrunden, ganske enkelt pga. dens blæsere. iMac har ingen blæsere, men er klippestabil på trods af dette.

det. Det samme råd må gives om den designmæssige katastrofale mus. Den er flot at have liggende på bordet, men gad vide om en designer ikke prøver at arbejde med den, før man sender den ud. Den er simpelthen komplet umulig at holde på, på en ergonomisk forsvarlig måde. Det er næsten som at tigge om en museskade.

Af andre irritationsmomenter må være at iMac ikke har en eks-



telefonen og fjernsynet, hvor folk gladelig betaler ekstra for et godt design.

Den næste ting man bemærker er, når man konstaterer, at der ikke er et tower. Det hele sidder indbygget i skærmen, og man kan endda se det. Det ser godt ud, men udvidelsesmuligheder er kraftigt begrænset af dette design.

Endelig fik vi tændt for dyret, og så er det man lægger mærke til støjen. Eller rettere sagt mangel

iMac er understyret med et ultra tyndt CD-RW drev eller DVD alt efter hvad man vil betale for, men det er den type, der selv tager fat i cd'en. Og hvor er diskettedrevet. Nej, det er ekstra tilbehør. Det synes jeg fortsat er noget underligt noget.

Tastaturet er bestemt flot, men det er ærlig talt ikke særlig godt at arbejde med. Det hælder for lidt og der er ingen håndledsstøtter der passer til det, og mit bedste råd vil være hurtigt at udskifte

tern volumeknap til ens højttalere, der sidder indbygget i skærmen.

Konklusionen

iMac er flot, og dens styresystem virker upåklageligt. Når det er sagt, så trækker mus og tastatur ned, og udvidelsesmuligheder er meget begrænset af dets design.

Personligt ville jeg aldrig købe en computer, som man ikke kan udvide, men for de mange, der egentlig bare ser computeren som et værktøj, så er iMac en lydløs maskine, der starter hurtigt op, er pæn i stuen og endelig ligeså god og stabil som langt de fleste pc'er i samme prisklasse.

Opsummering

Selvom vi var mere end tilfredse med Mac er det hele nu afleveret igen med tak for lån.

Jeg har gennem godt fjorten dage arbejdet med Mac i forskellige former, og det er naturligvis ikke meget tid, men det er nok til at danne sig et indtryk af dens fordele og ulemper.

Lad mig fra starten slå fast, at jeg ikke var specielt imponeret af iMac.

Den var lydløs, og det var den største force, men ellers var den ikke hverken værre eller bedre end min almindelige pc. Styresystemet synes jeg ikke umiddelbart var bedre end Windows 98, men heller ikke værre. Det er formentlig en smagssag.

Begge systemer synes jeg kan være trælse at arbejde med. Windows 98 er langt mindre stabilt end OS 10.1. Det lykkes i hvert

2001 virkede på samme måde som på pc, og på begge platforme virker den fuldstændig upåklageligt. Der er langt større udvalg på pc, men de programmer jeg prøvede på Mac var af ligeså

Macs største problem, under alle omstændigheder i Danmark, er, at det er svært at finde software til den. Man skal faktisk have netadgang for at få adgang til mange af butikkerne eller man skal bo i en større by. Du finder ikke Mac software i den lokale Kvickly eller Bilka.

De bærbare

De bærbare Mac computere er dybt imponerende, ikke kun virker de bedre designet end iMac, men de er hurtigere og langt bedre end deres pc modstykker. Skærmen på dem er yderst skarp, deres størrelse og vægt er nærmest utrolig, og skulle jeg have en bærbar ville en Mac i hvert tilfælde blive ganske seriøst overvejet.

Konklusionen

Mac er genfødt, det er der ingen tvivl om. Softwareudbudet er pænt stort, bredden er ikke ligeså stort som til pc, men kan man leve med det, så er det dybest set et spørgsmål om smag, hvad man vil have. Både Mac og pc er gode computere, men vi her på redaktionen har nu engang valgt at vi beskæftiger os med Pc og Amiga, derfor er alting afleveret tilbage med pænt tak for lån.



høj kvalitet som til pc. Jeg tror derfor, at man blot kan sige at dybden af software er nogenlunde ens, mens bredden er større på pc.

Hvis man har Mac er det dog nærmest et krav, at man har Internetadgang, for utrolig mange drivers og hjælpeprogrammer findes kun på nettet og vedlægges ikke på diverse cd'er. Her kan jeg f.eks. nævne det program, som Avery giver gratis til sine brugere. Det er på cd kun vedlagt til pc, mens man kan hente en kopi på nettet, hvis man er Mac bruger. Lidt skørt, for Avery bruger faktisk kun 8 Mb på cd'en.

Spilmæssigt kan jeg kun sige, at en del spil kommer til Mac, faktisk de fleste store spil. Men de kommer typisk først 4-8 måneder efter premieren på pc.



tilfælde slet ikke mig at få OS10.1 til at gå ned, og det er slet ikke så svært at få Windows98 til det.

På softwarefronten er det svært at afgøre ret meget. MS Office

Championship Manager 3 Season 2001/02

Der er ikke sket meget nyt siden sidste gang vi så CM3, det betyder ikke nødvendigvis at spillets kvalitet kan diskuteres, men alligevel må man vel forvente at der er lidt nyt at komme efter, når vi skal smide 249,- kroner på disken.

Der er kommet flere nye ting, eller rettere sagt, der er sket forbedringer af det eksisterende, egentlige nyheder er det sparsomt med, men det "nye" der er, er: flere spillere, flere lande, mere snak med pressen, mere snak med

spillerne, at bestyrelsen kan blive stillet et ultimatum og maskering af data. Det sidste er den største forskel, hvis man ikke har iagttaget en spiller kan man ikke se hans data, og de data man derefter ser på spilleren er, hvad spej-

deren mener. Der vil altså måske ske et par ændringer, når han først står i klubben. Der er kommet mulighed for at sammenholde to spillere mod hinanden, hvilket er meget nyttigt, specielt når man skal vælge mellem at købe spillere. Der er også kommet den mulighed, at man kan oprette en managernote omkring en spiller (det som man gjorde i hånden før i tiden), desværre crashede mit spil, hver gang jeg brugte det, om det så er noget typisk eller bare på min computer skal jeg ikke kunne svare på.

Konklusion

CM3 2001/02 er som altid et fantastisk spil, men der er ikke sket meget siden sidste gang. Det er suverænt det bedste i sin genre, men det er som om, at man spiller det samme spil igen. 99/00 udgaven angav mit tidsforbrug til (sygelige) 45 døgn og sidste år var det 39 døgn. Jeg tvivler ganske seriøst på at det denne gang når over ti. Måske er jeg bare ved at blive voksen ? Måske er en opdatering bare ikke helt nok ?

Det virker ærlig talt utroligt, at man kan nå at lave så få fremskridt på de tre år, der er gået siden CM3 kom. Dette må og skal være sidste opdatering inden CM4. Det virker lige i overkan-ten at udsende det samme spil 3 gange, godt nok forbedret hver gang, men ikke det helt store.

Systemkrav:

P200 MHz, 32Mb ram

Anbefalet:

PII, 500 MHz, 128 Mb ram

Oplevelse: 79 %

Gameplay: 94 %

Holdbarhed: 88 %

Kvalitet: 92 %

En ny klassiker er født:

Civilization

Civilization III er endelig kommet efter næsten fem års venten er ønsket blevet opfyldt, og naturligvis, fristes man til at sige, står vi med en ny klassiker. Civilization 1 og 2 blev genoptrykt et hav af gange, og alle gange strøg det direkte ind på hitlisterne, det er også sket for det nyeste skud på stammen.

Hvad handler det hele om ?

Der skal nok være enkelte, der aldrig har hørt om Civilization, så her er handlingen i korte træk.

Du starter 4000 år før Kristi fødsel, det er dit mål opbygge en civilisation, og opnå verdensherredømmet. Det er ikke en nem opgave, bare spørg romerske kejser, eller egyptiske faraoer, og

som om det ikke var svært nok i Civ2, så er det blevet meget sværere i treeren.

Der findes adskillige andre spil, der har samme tema, men dette er så vidt jeg, det eneste spil, hvor



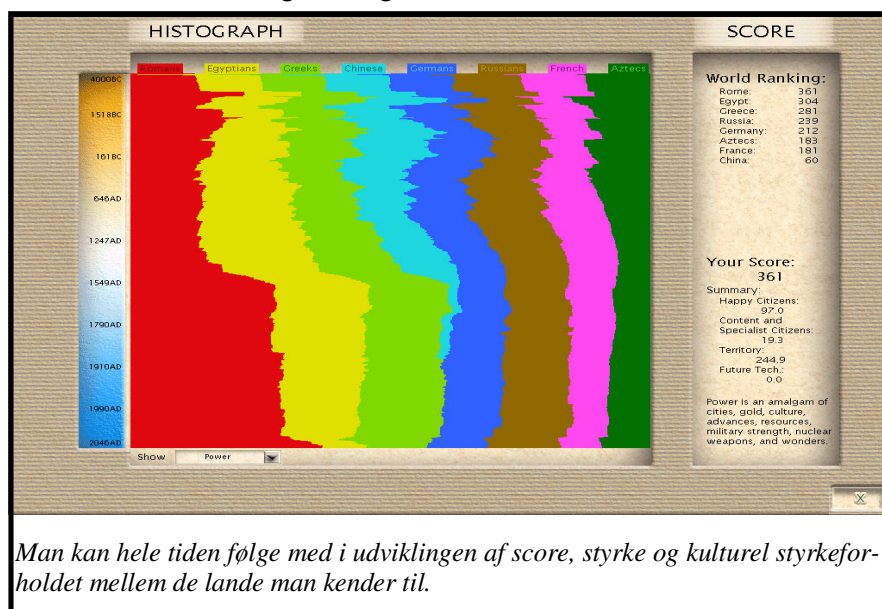


der ikke er nogen missioner. Du skal suverænt styre dit rige til rigdom og gloriøshed, og ikke mere end det. Og så er Civ3 ligesom forgængerne tur baseret. Det skaber en rolig strategisk

stemning, hvor det i andre spil handler om at kunne betjene tasterne hurtigt og effektivt, så er der her ro og fred til at over sine træk.

Man kan vælge mellem 16 civilisationer, og der kan være op til 15 computermodstandere, til gengæld er der ikke noget, der hedder multiplayer over nettet. Den del skulle komme i form af en patch indenfor den nærmeste fremtid. Det påstår andre blade i hvert tilfælde, men jeg kan nu ikke finde ordet multiplayer nævnt noget sted, så måske er det mere ønsketænkning end reel fakta.

Man kan ligesom i de tidligere spil vinde spillet ved at banke resten af verden eller være den første der sætter et skib ned på Alpha Centauri. Men man kan også vinde ved at score flest point, ved at være den styrende kultur eller ved at vinde et valg som planet guvernør.



Oplevelse

Den mest åbenlyse forbedring er den voldsomme afpudsning af grafikken. Filmene er blevet afløst af billeder, og det er negativt. Til gengæld er beskrivelserne af de enkelte enheder, bygninger og "wonders" langt mere detaljeret og lærerige end tidligere.

Dernæst ser man at alle enheder nu er blevet animeret, hestene vrinsker, krigerne udstøder krigsråb. Arbejderen, der bygger veje, står og graver, indtil han er færdig. Endelig har landskabet fået en ordentlig overhaling. Musikken er suveræn, den skifter leje alt efter, hvad der sker, og på

forunderligvis kan man holde ud at høre på den, også efter 24 timers uafbrudt spil.

Menuerne

I de tidligere spil dukkede der ofte menuer op, og de forstyrrede ofte handlingen. Tit anede man simpelthen ikke, hvor man var på



- 1) Viser hvilke ressourcer har byen til rådighed.
- 2) Bynavn, og lidt fakta om byen.
- 3) Hvor meget dens kultur betyder for dit rige.
- 4) Man kan fortsat se det omkringliggende samfund, så overblikket er langt bedre end i tidligere spil.
- 5) Mad, shields og lignende ting, som din by skal bruge for at vokse. Tallet viser hvor stor byen er.

- 6) Tilfredse og utilfredse indbyggere.
- 7) Hvilke ting, der er bygget i netop denne by.
- 8) Hvad der gør dine indbyggere glade.
- 9) Hvor meget din by forurener. Denne bys forurening er nærmest uhyggelig.
- 10) Shields er afgørende for, hvor hurtigt din by kan producere enheder og ting.
- 11) Penge, handel og lykke og korruption (venstre)

- 12) Militære enheder, der findes i byen.
- 13) Maden er afgørende for hvor hurtigt din by vokser eller evt. skrumper.
- 14) Hvad byen er i gang med at producere lige nu

DOMESTIC ADVISOR

Income from cities : +25
Income from other civs : + 5
Interest income : + 2

Income : +32

Expenses : -18

TOTAL : +14

Treasury is Growing

4

gold allocation

Researching : Fluff (32 turns)

60%

20%

3

Your sparkling Civilization is home to Mr. Clean. Perhaps we should start a line of household cleaners?

Cities							Population	Producing
Rome 1	6.3	6.3	3	6	3	3		
Montreal	4.2	4.2	2	4	2	7		
Guam	3.3	3.3	6	5	6	3		
Kerplakistan	1.3	1.3	3	9	3	7		
Stalingrad	12.9	12.9	12	8	12	12		
Seattle	8.9	8.9	6	2	6	2		

2

På indlandsskærmen kan du holde styr på dit rige

1) Befolkningens størrelse, og deres status med hensyn til forråd og ressourcer.

2) Hvad byen producerer lige nu

3) Din minister giver dig mere eller mindre brugbare råd.

4) Man skal også fastsætte sin skatteprocent. Noget går til forskning andet til dit riges opbygning.

kortet, specielt, når man havde 20-25 byer at holde styr på. Nu har lavet det på en lidt anderledes måde, sådan at popupskærmen dukker op som gennemsigtige, så det vil være meget nemmere at holde overblikket.

Kamp

Kampdelen i både etteren og toeren var egentlig ikke tiltænkt en større rolle. Ideen var at være det land, der først tog til fremmede planeter. Spillerne ville det anderledes og bankede løs på hinanden. Det har man taget til sig, og derfor er der kommet flere enheder og det er blevet væsentlig mere komplekst at udkæmpe slagene. Katapulter bruges til at bombe byen tilbage til stenalderen, og dernæst træder dine soldater frem. Et skib, der bomber din by kan ikke blive smadret, men kan til gengæld heller ikke udrydde en landenhed, men kun skade

den betydeligt

Slagene bliver heller ikke bare til en slags "tilfældighedsleg". Tidligere kunne du opleve af legioner kunne nedkæmpe kampvogne eller bombefly. Det er nu blevet lidt mere realistisk, altså at en legion måske nok kan vinde over et regiment kampvogne, men det er så sjældent, at det "aldrig" sker. Omvendt kan det slet ikke lade sig gøre at en legion nedkæmper et kampfly, og hvordan skulle det også kunne lade sig gøre i virkelighedens verden? Det betyder, at være det første land med fly pludselig er langt mere strategisk vigtigt end tidligere.

Af nye enheder er det sket én ny enhed, man virkelig skal bide mærke i, nemlig arbejderen. Arbejderen laver veje, miner og andre forbedringer. De kan blive kidnappet uden kamp af dine

modstandere og kan pludselig være i gang med at arbejde for fjenden. Men det har en pris, de arbejder meget langsomt og er mildt talt sløve at bruge til opbygningen af sit rige.

For at anlægge en ny by skal man have en "settler" enhed.

I tidligere spil var alle enheder udstyret med zoner. Det betød at de til tider befæstede ligegyldige steder og skød på alt der bevægede sig. Den del er ændret. Således vil grænserne være mere tydelige (som i Alpha C.) og enhederne vil typisk holde sig i byerne i beredskab.

Man kan ændre på om ens land er fred eller krigstid. Hvis man er i fredstid koster militæret mere, mens ikke-militærisenkram bliver dyrest i krigstid. En anden ting er at dine indbyggere er langt mere komplekse. Hvis du fører krig bliver de hurtigt trætte af den, og

det fører til oprør. Gudskelov kan man nu ansætte en guvernør til at styre den del af spillet, og at en by går i oprør, får ikke dit styre til at krakelere. Hvor mange har ikke opgivet at skifte til demokrati i de tidligere spil, ganske enkelt gad man ikke de mange oprør, efterfølgende anarki og de utallige skærme, der skulle klikkes på.

Men der er endnu en forskel, og den er yderst afgørende. Når du vinder en by bliver den nemlig ikke bare automatisk en del af dit rige. Du overtager godt nok alle bygninger og skatteindtægter, men du kan ikke uden videre regne med byens indbyg-

gere, der både kan gøre oprør eller gøre passiv modstand (alting bliver gjort langsomme-re). Hvis du har en høj kulturel standard vil det gå langt nemmere end hvis du bliver anset som en barbarisk stat. En by kan endda blive så imponeret af din kultur, at de ligefrem skifter side af egen fri vilje. Endelig kan du også brænde byerne af, og så er du over problemerne, men så falder din anseelse øjeblikkeligt.

Atomkrigen

Tidligere var atomtiden nærmest højdepunktet i spillet. Ganske ofte endte det med ragnarok, når spillerne fik atomvåben. I 3'eren vil det nærmere fortælle

en masse om spilleren. Man kan bruge både langtrækkende og taktiske a-missiler. Men det kan også bruges aktivt indenfor diplomatiet.

Netop sidstnævnte ting har fået langt større betydning. Man har fået langt flere muligheder for at lave alliancer, pagter og handelsaftaler med hinanden. Man har nu en direkte linie til sine modstandere og allieret. Man skal heller ikke til at bygge karavaner for at handle, man sørger simpelthen for at have en rute til dem og så kan man ellers handle på livet løs, hvis man ellers kan blive enige med de andre.

Man kan også vinde en diplo-

Strategien

I de tidligere spil handlede det først og fremmest om teknologisk overlegenhed. Hvis du havde teknologien ville du sandsynligvis også vinde i den sidste ende. Så simpelt er det ikke længere. Du kan opleve at have viden om at lave krudt, men ingen saltpeter, altså kan du ikke lave musketter eller riffelmænd.

Livsvigtige forsyninger skal sikres, det er det, som skal styre dine krige og forhandlinger.

Ægypten er en af de farligste i starten af spillet, deres krigsheste er livsfarlige og lynhurtige. Afskær dem med alle midler fra hesteforsyninger. Slå til mod dem så hurtigt du kan. Hvis slår dem tidligt i spillet er de ikke en fare, ellers kan de blive en særdeles ubehagelig modstander. Adskillige andre lande er ligegyldige, Aztez, Persien, amerikanerne, Rusland er pålidelige allieret. Zuluerne ønsker konstant ekspansion, så længe de kan profitere af en alliance med dig, så er de på din side, omvendt skifter de ofte side midt i en konflikt.

Tyskland og Indien er muligvis den mest utroværdige medsammensvorne, tilføj dem et dødeligt slag, så de ikke kan true dig, det bedste er, hvis landet ligger som en slags buffer mellem et par andre lande, f.eks. Japan og Frankrig. De tør ikke gå imod dig, så de er i konstant kamp.

Mens de kæmper kan du nå at flytte dine enheder på plads.

Arbejd offensivt i starten, og derefter defensivt.

Det er nemmest at erobre byer i starten, hvor de måske ikke er forbundet med veje. Dermed kæmper du typisk ikke mod hele landet med kun mod enkelt byer. Når jernbanen først er kommet er det en kamp mod hele landet. Fordelen er for den, der har de bedste forsyningsveje. Sørg for at forbinde alle byer. Lad ikke dine arbejder arbejde automatisk som udgangspunkt, de bygger mange mere eller mindre overflødige veje. Først og fremmest skal dine enheder produceret i midten af dit rige kunne nå hurtigt ud til fronten. Midten af dit rige behøver ikke være bevogetet ligeså godt som fronten. Midten af riget skal hurtigt kunne producere enheder, på et tidspunkt bliver deres fornemmeste opgave at lave krigsmaskiner og penge til riget. Front byerne skal virke som garnisoner, dvs. at de skal sikres med mure, først når fronten er langt væk begynder du på egentlig opbygning af dem, dvs. markedspladser og biblioteker og den slags.

Når du har kampvogne og fly, så udnyt det inden de andre får det samme. Udnyt din overlegenhed, og giv ikke de andre teknologier uden at få deres.

Fly

Din fly kan sønderbombe en by, det er bare ikke fedt at få byen bag efter. Brug i stedet dine fly sådan at du bomber enhederne udenfor byen, sådan at dine enheder nemt kan slå dem.

Hurtige enheder

Jag de flygtende enheder ned. Det tager et træk at hele en enhed, det tager nemt ti eller femten træk at lave en ny. Angrib de rigtige enheder. Lad spydmænd angribe dig, dit angreb retter du mod bueskytterne.

I det hele taget er det vigtigt at kende enheders styrke og ulemper.

Leaders

Dine ledere kan bruges til enten bygge en hær eller til at få ting færdig i byerne. Brug dem til sidstnævnte. Du kan nemlig bruge til at brygge "wonders". Du skal naturligvis kun bruge dem til det. Pyramiderne tager f.eks. nemt 200 træk at bygge, en leader kan klare det på eet træk. Brug derfor dine eliteenheder til at angribe forholdsvis svage enheder, jo flere gange de vinder jo større er chancen for at de skaber en leader, som er meget vigtige.

Mere strategi i de kommende numre.



matisk sejr, dvs. at der er 2/3 der stemmer på dig som planetens leder. Det er bestemt en rar ting, de fleste af os har nok prøvet at bruge en stor mængde kedelige timer på at få banket den sidste modstander på plads - mens man ved, at man har vundet.

Diplomati er afgørende i kampen om verdensherredømmet. I de tidligere spil skabte hver by et vis antal skjolde, det gør de fortsat, men man skal nu også have de rigtige ressourcer, hvis man vil bygge legioner skal man have stål. Der skal uran til atomvåben, for at bygge jernbane skal man have stål og kul osv..

Ressourcerne er spredt i bunker, således at nogle områder er fyldt med uran, andre med stål, kul eller noget helt andet. Dermed bliver handelsruterne langt mere betydningsfulde end tidligere set. Men ikke alle vil handle med dig, og til tider kan det være nødvendigt at rasle med sablen for at få, hvad man vil. På den måde bestemmer ressourcerne en stor del af din krigsstrategi. Det kan give mening at gå efter at erobre modstanderens eneste forsyning af kul, og plud-

selig har du handicappet din modstanders evner betydeligt. Hvis du er den eneste med adgang til uran skal f.eks. ikke sælge det til ham, der kan producere atomvåben, men regne med at han på et tidspunkt nok går efter det med magt, altså forskans dine byer, der har uran.

Kulturen

Hvis man er kulturel vil dine modstandere være langt mere venlig stemt overfor dig. Det kan betale sig at udvikle kunst og litteratur. Hvis du udelukkende går efter magt og styrke, vil de andre se dig som en barbar eller terrorist. De giver dig direkte fordele at være oplyst. Det styrker også dine muligheder for at indgå alliancer og det er ofte nødvendigt for at vinde magten. Specielt, når vi taler om spil med 8 eller 16 modstandere.

Begrænsning

Firaxis' største problem har været, hvordan man begrænsede og sørgede for at gameplayet på den ene side blev kompleks, at vi gad spille det og på den anden side så tilgængeligt at vi ikke druknede i kompleksitet. Det er

lykkes til fulde, måske fordi man har holdt fast i det oprindelig gameplay og kun ændret det som skulle ændres.

Tidsrøver

Civilization 3 er en vaskægte tidsrøver. Et spil tager nemt adskillige dage og uger at spille færdig, spillet slutter dog i år 2050, imidlertid kan man godt spille videre, der tælles bare ikke længere points. Et stort spil startede jeg på klokken ni en lørdag morgen, søndag nat sluttede det, og det var på trods af, at jeg ikke havde sovet mere 3-4 timer i den weekend, så pas lidt på....

Grafisk nydelse er Civ3 måske ikke ligefrem, men det fungerer, specielt med musikken.

Spillets gameplay er både fængslende og medrivende, og det er utrolig hurtigt at komme i gang med at spille det, men det vil ligesom forgængerne tage et par år eller tre at beherske alle dets finesser. Den kunstige intelligens er forbedret væsentlig, og vi har en sandsynlig kandidat på årtiets bedste spil.

Men det er komplet sindssyg at kun vedlægge en (strengt talt krævet) manual på over 250 sider på cd - øv !

Krav:

Pentium 2/300Mhz, 32Mb ram

Anbefalet:

Pentium 3, 128 Mb ram

Oplevelse: 74 %

Gameplay: 93 %

Holdbarhed: 97 %

Kvalitet: 97 %

Max Payne

De fleste af os havde efterhånden opgivet spillet Max Payne, der blev annonceret engang i 1998, og siden er blevet meldt klar et par gange, uden at være udkommet af den grund. Men nu er det kommet, og vi mener, at ventetiden har været givet godt ud.

Max Payne oplevede for tre år siden at hans kone og datter blev myrdet af narkomaner, og siden har den hårdkogte og bitre kriminalbetjent opereret som undercoveragent i en af de mest indflydelsesrige mafiafamilier i New York. Hans opgave er at opspore kilden til det syntetiske stads, der oversvømmer markedet og ødelægger utallige skæbner. Han følger et spor og pludselig opdager han at hans kontaktperson bliver myrdet og skylden bliver skudt på ham.

Den lidt snørklede historie bliver fortalt gennem en blanding af tegneserie og filmklip, og den del funge-

rer fint, selvom der er temmelig mange afbrydelser.

Hvert kapitel er inddelt i tre afsnit, der igen er inddelt i 5-7 missioner. Og hver mission skal udføres på forskellige måder, de fleste gange kan rå vold bedst betale sig, andre gange skal man være lydløs og tilbageholdende. Det skaber variation af gameplay.

Slowmotion

Det gør ens bullettime også, det er en effekt, som gør at man pludselig går ned i slowmotion, og man kan se kuglerne flyve om ørene på én selv og modstanderne, og der er lige et kvart sekund længere til at sigte - det er helt klart inspireret fra filmen The

Matrix. Og så ser det for øvrigt også kolossalt sejt ud - lidt som en isbjørn med solbriller....

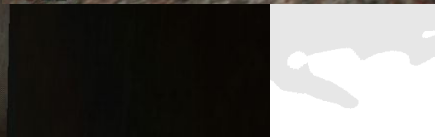
Men det giver dig en fordel i kamp, du kan nemlig se, hvem der trækker revolveren først og nakke ham først, du kan undgå kuglerne og det er da sejt.

Sværhedsgrader

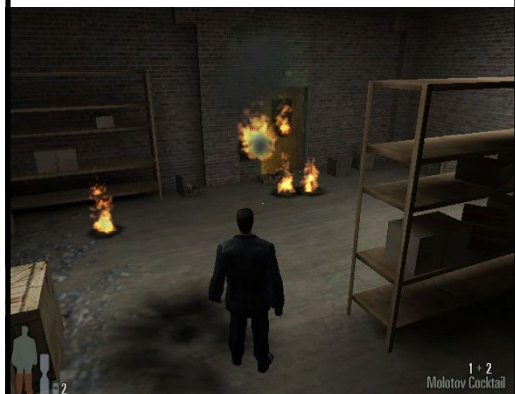
Der er selvfølgelig flere sværhedsgrader, men der er en helt speciel ting ved dem. De tilpasser sig nemlig automatisk og konstant. Hvis du er elendig vil modstanderne automatisk blive ringere og omvendt. Hvis du bliver bedre vil de blive bedre. Derfor afgøre sværhedsgraden egentlig kun hvilket niveau de ligger på

Lineær

Filmklip og lignende gør Max Payne til et suverænt flot spil, hvis lige ikke er set, men det gør det også til et meget lineær spil, som man næppe spiller igennem



Vores helt er ikke særlig populær, alle der ser ham vil tage livet af ham, ikke noget at sige til han er træt af livet.



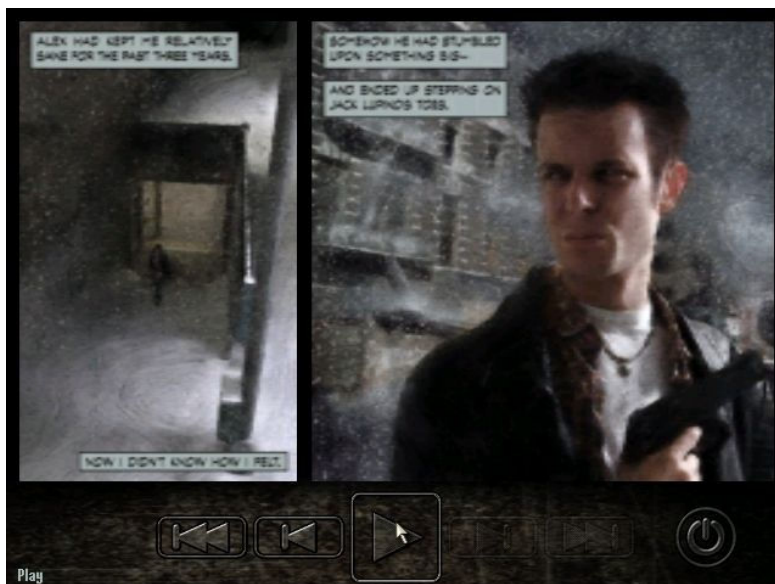
Der står nogle kasser foran døren, du kan ikke flytte dem, men en molotovcocktail rydder vejen for dig.

ret mange gange. Der er godt nok nogle muligheder for at ændre lidt på det, hvis en trappe springes bort skal man finde en anden vej rundt, men det er lidt begrænset, hvor ofte det sker.

Oplevelse i top

brillere med langtidsholdbarhed, det skal dog nævnes at MP blev spillet på letteste level, og man kan nemt tage en omgang mere bagefter.

Max Payne er med andre ord en stor, men også en lidt kort,



Man ser Max bagfra og den vinkel virker meget bedre end i de fleste andre spil af den genre. Max har adskillige våben, og der er gudskelov masser af ammo liggende rundt omkring, så man kan fylde dem med bly til overflod - en rar fornemmelse.



fornøjelse, som du ikke skal snyde dig selv for.

Grafisk og lydmæssigt ligger Max Payne i en helt anden liga end sine konkurrenter, og der er tydelig inspiration fra The Matrix med hensyn til kamera-vinkler og bevægelser.

Hurtigt spillet

Efter et par dage er jeg nu nået til 7 kapitel og dem er der ti af, så med andre ord nærmere jeg mig slutningen med hastige skridt, og det er jo knap så godt, at det er gennemspillet så hurtigt. Derfor er Max Payne ikke ligefrem et spil, der

Max Payne er et suverænt 3D actionspil, der er anbefalelsesværdigt, men det er en lidt kort fornøjelse. Alligevel synes vi du skal inkludere det i din samling. Men vent til prisen kommer ned i almindelige normalleje.

Systemkrav (grafik på minimum):

Windows9x/Me
450 MHz CPU, 16 Mb 3D kort,
96 Mb ram

Anbefalet:

800 MHz CPU, 32 Mb grafikkort
196 Mb ram

Oplevelse: 95 %

Gameplay: 96 %

Holdbarhed: 88 %

Kvalitet: 91 %

Pris: 449,- kr. !!

Ricoh CD-RW

En tusse for en CD-RW drev er efterhånden hvad man kan forvente, der er ikke noget at sige til de er blevet udbredte.

Dette drev er et ganske almindeligt IDE drev, som man kan tilslutte fire styks af, så mon ikke de fleste har plads til det. Man skal imidlertid være opmærksom på fabrikanten har stillet dets jumpere til at det er master, det skal det naturligvis ikke være, medmindre at du har en SCSI harddisk som dit systemdrev.

Hardware

Drevet kan læse med op til

ning 6-8 m/s.

Den kan brænde med 2x, 4x og 8x og den kan brænde enten almindelige CD-R og CD-RW. Forskellen er egentlig bare at en CD-R skive kun kan brændes én gang, mens man kan brænde flere gange på en CD-RW.

Den har ikke en så kaldt "buffer under run" sikring, dvs. at du kan opleve at løbe din computer tør for buffer, så er skiven

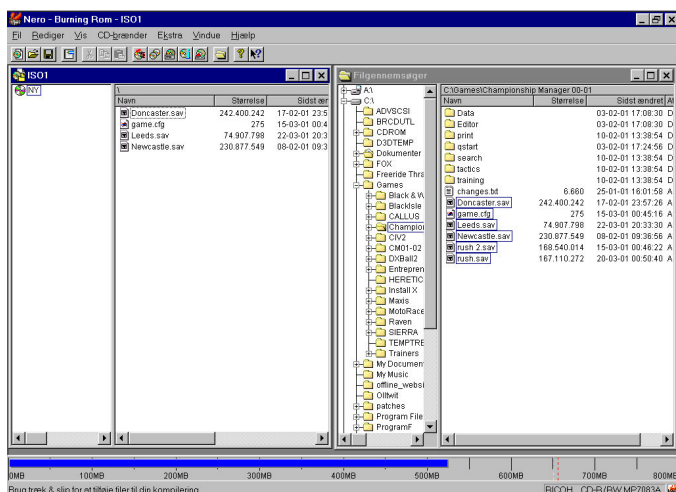
ødelagt, men den har trods alt 2 Mb buffer, så umiddelbart skal man belaste sin computer ret heftigt før situationen opstår.

Software

Nero 5 er den vedlagte software og det program virker rigtig godt. Det virker på samme måde som stifinder. Dvs. at man bare skal flytte sine filer over på ens cd, tilslut vælger man "brænd" og så brændes der. Simpelt og enkelt.

Konklusion

Det er virkelig svært at være utilfreds med Ricoh's brænder. Den er billig, den virker og softwaren er ganske suveræn i sin enkelthed. Mangler du en brænder, så kan du roligt købe denne.



Nero 5 er et meget overskueligt brænderprogram.

32xcd, som du måske ved, så betyder hastigheder over 24xcd ikke den store forskel, da søgetiden alligevel er så langsom på cd, på dette drev er søgetiden f.eks. 142 m/s. På en harddisk er den til sammenlig-

2. udgave

Windows Med Amiga 26 var et rigtig nemt blad at tage fat på, bladet ligner fuldstændig sig selv, der er lagt farver på de billeder, hvor det kunne lade sig gøres, men det er også den eneste forskel fra dengang til i dag.

På denne side var der en reklame for Fortælleren 2, men da denne er udsolgt fra forlaget giver det ikke meget mening at bringe den, så der er blevet plads til denne side.

I disse år var der god opbakning blandt skribenterne, det var også masser af hjemmesider der lod os bruge deres anmeldelser mod at vi blot skrev kilden. Vi brugte meget tid på at få designet til at se godt ud og jeg synes oprigtig talt at bladets design og indhold var fuldt på højde med de kommercielle blade.

Tilbage er at ønske dig god fornøjelse med bladet, resten af årgangene dukker løbende op på vores hjemmeside, www.damat.dk

Kim Ursin, juli 2010

Mafiabøllerne fra Microsoft springer ud:

Windows XP

Microsoft har lånt os en kopi af deres nye styresystem, Windows XP, og det er bestemt en oplevelse.

Installation

Installationen forløb uden nogen problemer, og man skal ikke genstarte maskinen et utal af gange. Desuden genkendte den alt hardware, så førstehåndsindtrykket var virkelig godt. Vi havde vores pc oppe og køre efter godt 2 timer, og havde endda også fået installeret de mest nødvendige programmer.

Indtrykket falmer godt nok lidt, når man opdager at ens mails er blevet slettet. Det næste negative er at XP rent faktisk fylder over 1GB af ens harddisk, og det er i mindste installationen. Prisen på lidt over 1000 kroner er også for høj, for en opgraderingsversion. Den fulde version koster en tusse mere.

Vi har brugt XP i 30 dage inden vi skrev denne anmeldelse.

Hvis du har en piratversion af et MS produkt, kan du godt vinke farvel til det...

Stabiliteten?

Den er god, endda rigtig god, det gik ned en enkelt gang på de 30 dage, og det er noget bedre end Windows98SE som jeg normalt bruger.

Dvalefunktionen får ikke din maskine til at gå ned i 90 % af tilfældene, som er tilfældet i Win98SE.

Systemkravene - uhyrlige ?

Ja, det er de faktisk. Vi installerede det på en Pentium 2 / 450 MHz med 196 MB ram. Hastigheden var bestemt ikke imponere-

Registreringen kan man kun udføre to gange, så skal man ringe efter koden - alle 82 tegn !! Det skulle være et yderligere tiltag mod kopiering. Problemet er

XP kræver inden 30 dage, at man registrer ens produkt, så man modtager en aktiveringskode.

de, og det blev først rigtig hurtigt, når vi snakkede om maskiner på mindst 800 MHz. Ifølge MS kan XP fint arbejde på en Pentium 233. HA!! Det er simpelthen en helt gak gak påstand. Det virker, men heller ikke mere end det.

Endelig skal du have *mindst* 256 MB ram før det er til at holde ud.

Registreringen ?

Dette punkt er fuldstændig horribelt. XP kræver inden 30 dage, at man registrer ens produkt, så man modtager en aktiveringskode. Denne kode skulle sikre MS mod piratkopiering. Da hver enkelt PC er unik i henhold til serielnumre på motherboard, grafikkort og lign.

XP skaber selv denne registreringsform, der skal afsendes via nettet og umiddelbart efter modtager man aktiveringskoden. Det skulle forhindre dig i at lave kopier til din lillebror (og hele fodboldholdet).

Men vi ved faktisk ikke, hvilke oplysninger, der kommer til MS, det er nemlig en forretningshemmelig, så teoretisk set kan MS tage en lang række andre oplysninger med sig i farvandet, og det er hverken tilfredsstillende eller acceptabelt, faktisk ulækkert.

her, at hver gang du udskifter noget skal du faktisk registrere din XP version på ny, så det bliver hurtigt en plage.

MSN Explorer

Og vi er ikke engang færdig. XP kræver nemlig at man tilmelder sig til MSN Messenger eller MSN Explorer. Det mener vi nok selv, at vi skal bestemme.

Resultatet er, at der hver tiende minut popper en besked op i bunden af skærmen, der fortæller at man har glemt at tilmelde sig.

Det er sindssyg aggressiv markedsføring, der kun har eet formål, at skaffe sig en ny kunde. Det er hamrende idiotisk og komplet uacceptabelt. Når jeg køber en ny bil er der jo heller ikke en besked fra instrumentbrættet, der konstant minder mig om at melde mig ind i FIAT klubben.

Piratkopier

Hvis du har en piratversion af et MS produkt, kan du for resten godt vinke farvel til det undervejs. Den virker ikke, så hvis det er en Officepakke skal den også udskifte. Hvad værre er, så modtog jeg en besked fra MS om at jeg havde en ikke-registrerede version af Office 2001. Den oplysning sendes altså også med, når man "aktiverer" ens produkt,

som man for resten har købt og betalt. Derfor skal man atter engang spille sin tid og penge på at få registreret sin Officepakke, "da den ellers ville ophøre med at virke efter 14 dage". Det er vel ikke deres problem om jeg har valgt ikke at gide registrere min pakke eller ej.

dows98SE, man skal dog ikke glemme at vi brugte betydelig mindre hardware under Windows98SE end under XP.

derlige tjenester, som vi for det første ikke gider bruge og for det andet vil jeg selv afgøre, hvem der skal levere mig tjenesteydelser.

Skal jeg købe ?

NEJ !

Hvordan er det at bruge ?

Det er farverigt, og startknapen er forandret, så det ligner Windows 2000 til forveksling. Umiddelbart er XP ret intelligent, hvis du putter en musikcd i spørges der, hvilket program der skal bruges til at afspille med. Det samme med et digitalt kamera osv. Media Player 8 er også fin, men meget meget krævende. Den indeholder for øvrigt mulighed for at brænde cd'er. Ja, hvad ligner det også, at der er et sted, hvor andre producenter end MS har noget at skulle have sagt. MS har igen inkluderet et nyttigt program, som kan slagte bl.a. Nero og Easy CD Creator.

Software

Ja, det meste virkede uden problemer, antivirus programmer havde problemer, det samme havde alle brænder programmer og det tror jeg ikke på et det mindste tilfældigt. Slet ikke når de faktisk virker i Windows 2000. DVD afspilleren virkede heller ikke. Firewalls virkede heller ikke, og det gjorde Netscape 6 heller ikke - heller ikke det, tror vi er en tilfældighed.

Spillene virkede upåklageligt, og de virkede ligeså hurtigt som under Win-

Skal jeg købe ?

NEJ ! Mit helt klare svar er nej. Du bliver ikke direkte snydt med XP, men du bliver én af mafiaens ofre. Mafiaen er i dette tilfælde Intel og Microsoft. XP udnytter slet ikke AMD's processor som man kunne forvente, således kunne man faktisk fristes til at tro at Intels er bedre end AMD's, på trods af at alle ved det forholder sig omvendt (AMD er over 25 % billigere og bedre i samtlige tests).

Man bliver tvunget ud i at lave MS se ind i ens computer og man skal tilmelde sig nogle un-

Hvis dette er den ny Windows så er kommer der til at blive god plads til Mac, Linux, Amiga, BeOS det næste års tid. Jeg skifter tilbage til Win98SE, for der kommer nok til at gå mindst 6-10 måneder før XP bliver ligeså godt som tidligere versioner.

Jeg kan under ingen omstændigheder acceptere dette her udspil, lad os gøre klar til en ny retssag mod det her firma, der netop her fremviser deres sande ansigt, som en flok aggressive mafiabøller...

Vi vender nok tilbage med en ny anmeldelse af XP, når der er kommet en version 2.0 af systemet.

Windows XP

Udvikler: Microsoft

Systemkrav: Pentium II / 450 MHz, 128 Mb ram, 4 GB harddisk

Anbefalet: Pentium III / 800 MHz eller bedre, 512 MB ram, 10 GB harddisk

Installation: Nemt og smertefrit

Hastighed: Før det kører ligeså hurtigt som en Win98SE kræves der cirka dobbelt så meget kraft.

Stabiliteten: Meget høj

Udsende: Pænt, og man kan desuden holde fast i Windows 98 layoutet.

Fejlmeddelelser: Ligeså ynkelig som altid

Ydelse: MS metoder er ikke kun grove, men også ret ynkelige.

Kan man se bort fra det, så er XP faktisk ganske udmærket, og på nogle områder bedre end Windows98SE. Stabiliteten er den mest bemærkelsesværdige. Men din brænder og DVD af spiller virker sikkert ikke før om et ½ års tid.

Manual: Vores version havde ikke en manual med.

Pris: 999,- kr. for en opdatering fra Windows 95/98/Me/NT/2000 1999,- kr. for den fulde version.

Kvalitet: **Dårligt**

Dyrt og du bliver i stadig større omfang *tvunget* til at bruge Microsofts produkter. Det skal vi nok selv afgøre. Mac, Linux, Amiga og de andre konkurrenter har fået gode vilkår for at tage markedsandele.

Mysticview - Amiga

Vi kender alle Multiview, det fylder intet, det genkender de fleste formater og man kan udskrive direkte fra det. Ingen af dele kan Mysticview prale med.

MV er utrolig hurtigt til at fremvise JPEG billeder og den slags tunge billedformater. Det understøtter desuden PPC kort, og hastigheden er måske helt på højde med en 500 Mhz PC, men der er ikke meget forskel.

MV genkender samtlige tilgængelige filformater, og er også

lynhurtig til de meget mere "underlige" Amiga formater, såsom HAM 8, og man kan med et tastetryk formindske og forstørre billedet. Og her kommer det fede, det er ingen ventetid. Det kan rotere, spejlvende og hvad man nu ellers kan komme i tanke om, og der er heller ingen ventetid.

MV er shareware og koster 15DM, der er ingen begrænsning på shareware versionen.

Find det på:
www.cyberdynesystems.de

Vi prøvede programmet med en 020 AGA maskine, og der var det ret elendigt, det er ikke noget nyt, de fleste programmer, der i dag kommer kræver langt mere. Med 060 kørte det rigtig godt, og har du brug for en viewer, så er MV et logisk valg.

Systemkrav:

AmigaOS3.x, 020CPU,
4 Mb ram

Anbefalet:

060 og/eller PPC, 16 Mb ram

CheatBook-DataBase 2001 v4.0

Dette "program" er bare en database, der opdateres konstant med nye snydekoder og løsninger på kendte og mere ukendte spil. Den dækker udelukkende PC spil, og i version 4.0 er man nået op på at dække ikke mindre end 3800 spil.



Databasen fungerer på den oplagte måde, nemlig alfabetisk eller ved at skrive navnet på spillet, hvorefter det dukker op. Man kan se enten udskrive det og det gode er at den kun udskriver teksten og ikke laver et screendump, som man ser ved almindelige netsider.

Man må leve med et par reklamer i programmet, men de forstyrrer ikke, så det er helt okay.

Det er freeware og du kan finde det på:

<http://www.cheatbook.de>
<http://www.cheatcontainer.de>

Quicktime 5

Der er kommet en ny version af denne afspiller, der på mange måder er bedre end langt de fleste af sine konkurrenter. Jeg synes Q5 er ret krævende, men dog mindre end Media Player 7, personligt kan jeg dog sige én ting, min foretrukne afspiller er fortsat MP6, der intet fylder og intet kræver, og kan afspille alt.

Quicktimefilm fylder langt mindre end sine AVI brødre, det har specielt betydning, når man skal se film over Internettet.

Der er kommet mange nye kanaler, der er lagt ind på forhånd og ellers kan de findes via en automatisk opdatering.

www.apple.com

Dejligt tastatur fra Chicony

Tidligere i bladet anmeldte vi en ret så herlig bærbar computer fra det, i Danmark, forholdsvis ukendte firma Chicony. Nu er vi faldet over et tastatur fra samme firma, og igen er vi meget tilfredse.

Det ligner et almindeligt tastatur, med den forskel at dette har flere "bonus" taster. Der er en cd-afspiller med, som kan styres via tasterne, altså ikke noget med at rode rundt på skærmen for at styre ens musiknumre.

Der er de tre taster, der efterhånden er standard, nemlig de tre taster til power management.

En tast starter ens browser og en anden tast starter ens mail program. Fra starten er det henholdsvis Explorer og Outlook, men det kan ændres.

Der er også tre taster, der kan programmeres til at starte ens favoritprogrammer. Endelig er der to taster, der styrer ens Internet sider.

Der er altså fokus på Internet funktioner og musik. Derfor kaldes det for et multimedia tastatur. Det ved jeg nu ikke rigtig om man kan kalde det, men pyt med det, for det er faktisk ret lækkert at skrive på. Tasterne er rare at arbejde med, og det er vel det vigtigste.

Tastaturet er imidlertid ikke med USB port, kun PS/2, og det er lidt underligt i disse tider.

Dette tastatur kan anbefales, og med sine 179,- kroner er det bestemt til at betale.

Vuffers Kurv

Send din mening til vores redaktionelle redaktør, vovsen Vuffer, der behandler dem, når han er vågen, dvs. altså ret sjældent.



Hej Brevkasse

Jeg var på vej fra Holstebro til København, da jeg pludselig faldt over jeres blad i en DSB kiosk. Det var grimt, det var hæftet dårligt sammen, det var fyldt med trykfejl, nogle billeder var utydelige, der var stavfejl og der manglede ord hist og pist. Jeg gider egentlig ikke computerblade, men en tier for et blad, som jeg kunne more mig over var egentlig lidt for godt til at være sandt. Nå, men jeg kan godt tegne abonnement på bladet, om ikke andet, så har jeg lidt sjov i hverdagen.

Nej, helt seriøst, så synes jeg det er frisk at sende et blad lavet af glade amatører på gaden.
Brian Andersen, København K

Hej Brian

Øh..... Tak for roserne - tror jeg nok :-)
Vuffer

Hej Vuffer

I havde fat i tre spil i nummer 24, og dem brugte I én side på, hvorfor nu det. Der kommer ikke så forfærdelig mange Amigaspil, og derfor ville det være logisk at bruge 1 eller ½ side på hvert spil.

De andre danske Amiga blade brugte faktisk 2-4 sider på hvert enkelt, og de engelske ligeså meget. Jeg kan ofte se, at selv elendige PC spil får en hel side.
Freddy Vestergaard

Hej Freddy

Angående spil, så stiller vi nogle krav til et spil. Et helt grundlæggende er f.eks., at det kan installeres. Det næste er, at det rent faktisk skal virke, når det er installeret. Og endelig så skal det være bare tilnærmelsesvis interessante. Ingen af titlerne opfyldte de krav. Et af spillene kunne vi ikke engang få installeret! Et andet var beskrevet på 3 linier. Vi skal imidlertid nok have dine linjer i tankerne.

Vuffer

Hej Vuffer

Hvis man som jeg har hundredvis af cd'er, så kan det være en god ide at købe nogle ringbind med 4 ringe. Dernæst kan man købe nogle billige dobbelt plasticcovers, som man kan sætte i. På en eftermiddag har man sikret sig bedre overblik og langt mere plads på reolen. De mange covers gemmer man bare i en lille kasse.

Det vil være en god ide enten at lave en database eller sætte dem i mapper efter indhold.

Hvis man har rigtig mange penge kan man også købe specielle covers til det, som er lanceret af 3M, men de er meget dyre.
Ulla og Jørgen Hansen

Tak for tippet.

Vuffer

Næste nummer

Vi ser på : Gunbee 99

Foundation

Return to Castle Wolfenstein

Nr. 27 er på gaden i maj

Kims Lille Verden af Kim Ursin





Din Computer udkommer fortsat

På vores hjemmeside kan du finde de nyeste numre af
Din Computer, online bøger og meget andet.

www.damat.dk